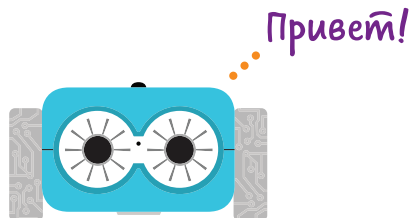
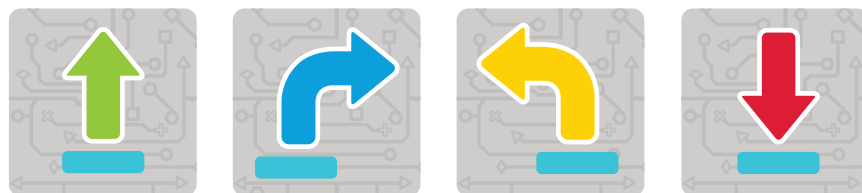


Программирование с Botley Задание с распечатками





Погрузитесь еще глубже в увлекательный мир программирования с бесплатными распечатками от робота-программиста Botley™! Попросите взрослого помочь вам вырезать карты на странице 6. После этого используйте Карты, чтобы помочь Botley пройти лабиринт от начала до конца так, чтобы он не столкнулся с препятствиями.



Вперед Направо Налеву Назад

Вы можете создать собственный лабиринт! С помощью поля и фигурок из страниц 7 и 8 постройте собственный лабиринт, а затем создайте код, чтобы его пройти.

Помните! Botley может двигаться только на одну ячейку за раз с помощью карточек "Вперед" или "Назад". Поэтому если вы хотите передвинуть

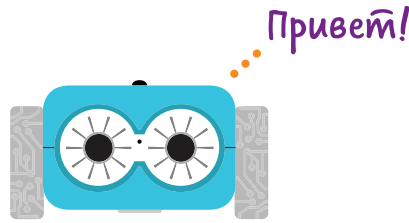
Botley на одну ячейку направо, используйте карточку  , чтобы Botley развернулся в нужную сторону, а затем используйте карточку  для перемещения на эту клеточку. Посмотрите, как это делается на примере!

Пример:

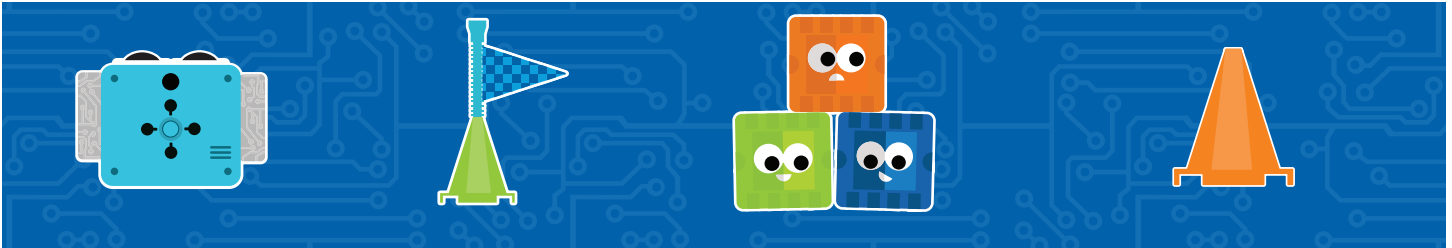
Чтобы Botley добрался до финишного флажка, вам нужно использовать такие карточки кодирования:



Начальный уровень Программирование с Ботли!



Условные обозначения:



Начало

Финиш

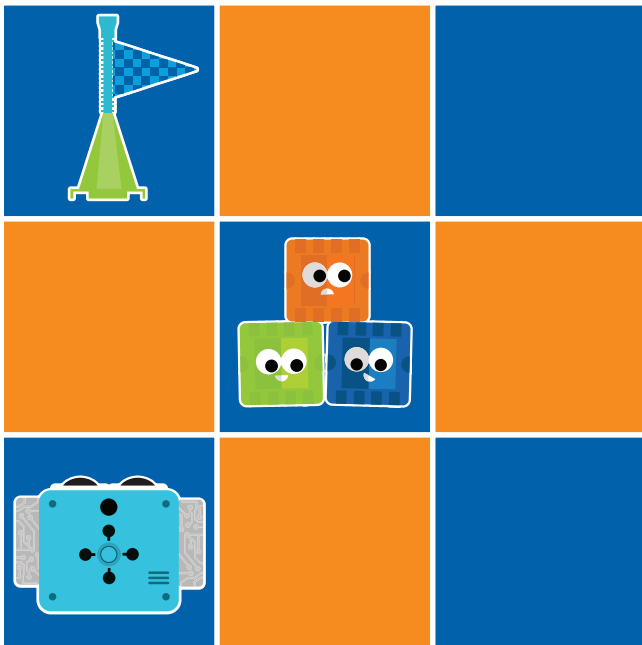
Блоки-препятствия

Конус-препятствие

Используйте карточки кодирования, чтобы помочь Ботли добраться до финиша. Будьте внимательны, чтобы не столкнуться с препятствиями!

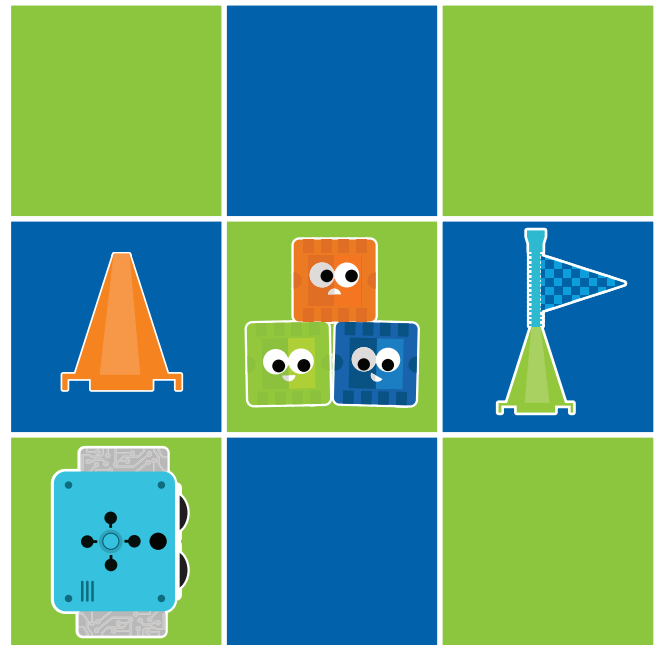
Лабиринт 1

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ДВЕ** карточки кодирования.

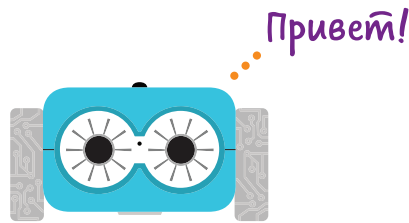


Лабиринт 2

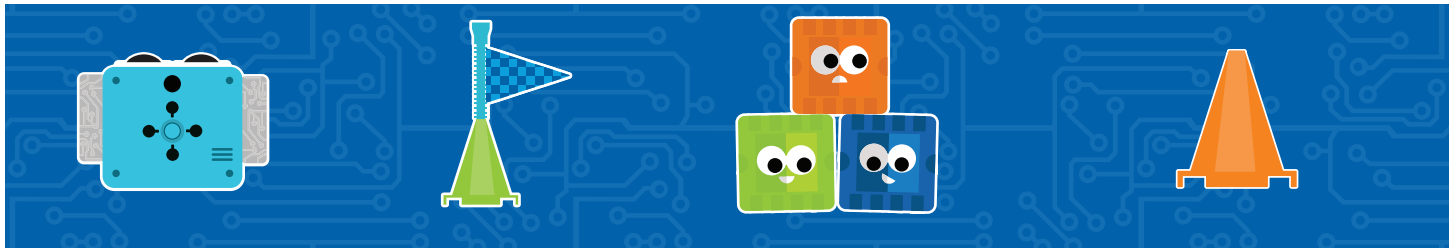
Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ЧЕТЫРЕ** карточки кодирования.



Средний уровень Программирование с Ботли!



Условные обозначения:



Начало

Финиш

Блоки-препятствия

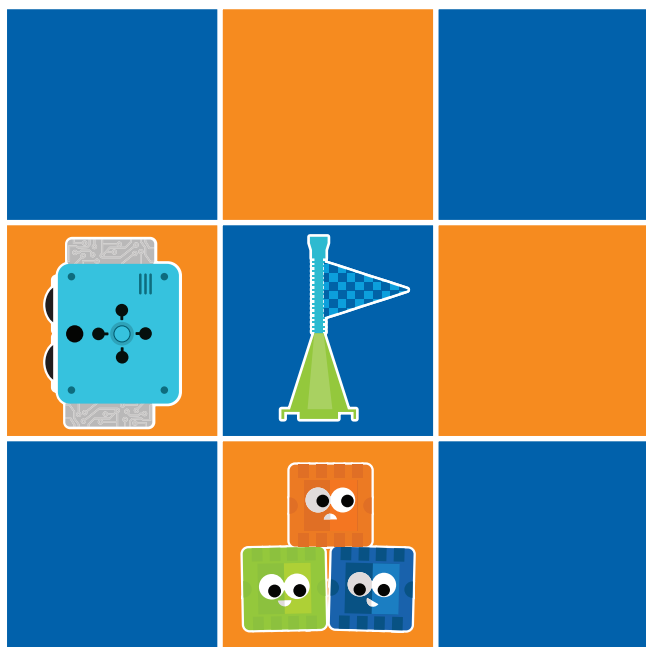
Конус-препятствие

Используйте карточки кодирования, чтобы помочь Ботли добраться до финиша. Будьте внимательны, чтобы не столкнуться с препятствиями!

Лабиринт 3

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ТРИ** карточки кодирования. **Подсказка:** Закодируй Ботли развернуться!

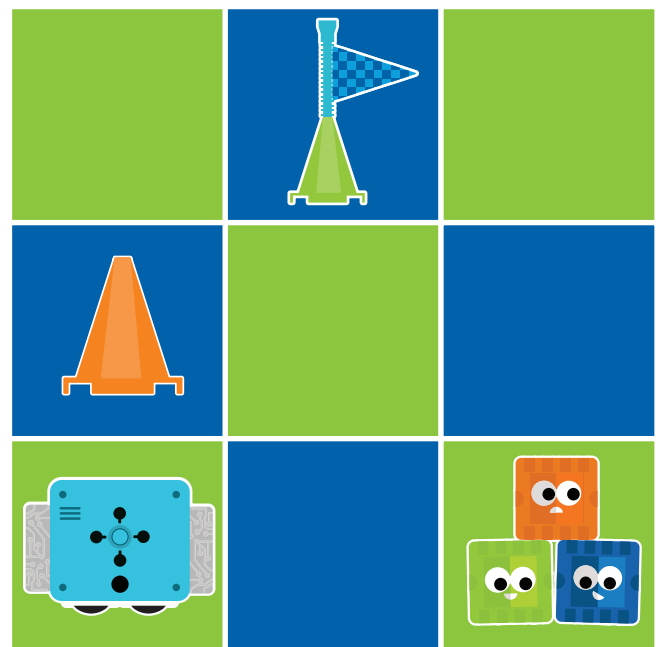
Бонус: Теперь вы можете решить проблему, используя только **ОДНУ** карту кодирования?



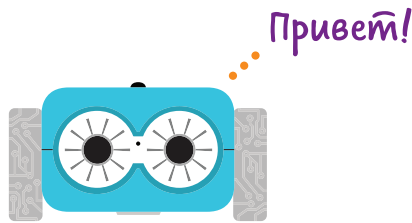
Лабиринт 4

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ПЯТЬ** карточек кодирования.

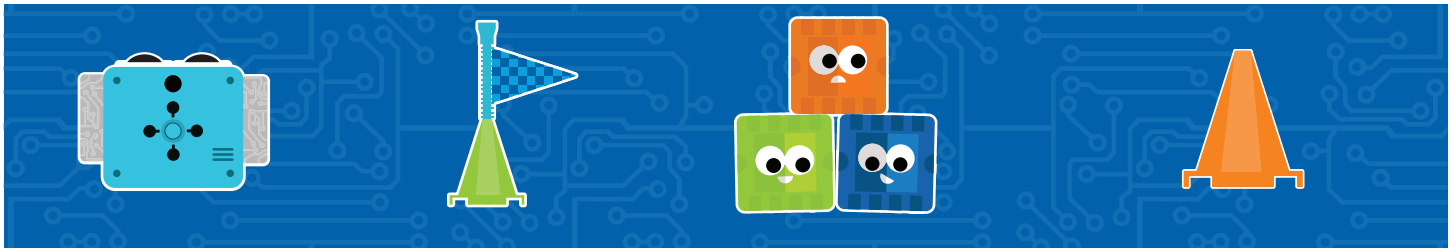
Подсказка: Закодируй Ботли развернуться!



Сложный уровень Программирование с Ботли!



Условные обозначения:



Начало

Финиш

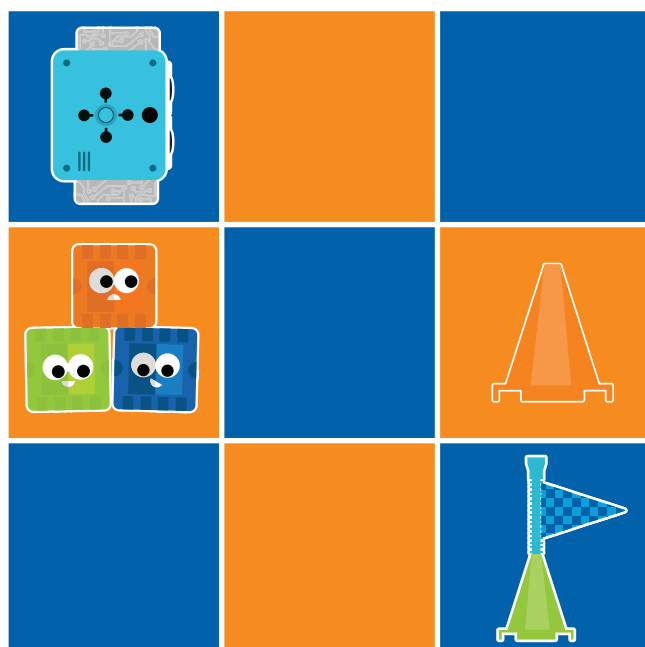
Блоки-препятствия

Конус-препятствие

Используйте карточки кодирования, чтобы помочь Ботли добраться до финиша. Будьте внимательны, чтобы не столкнуться с препятствиями!

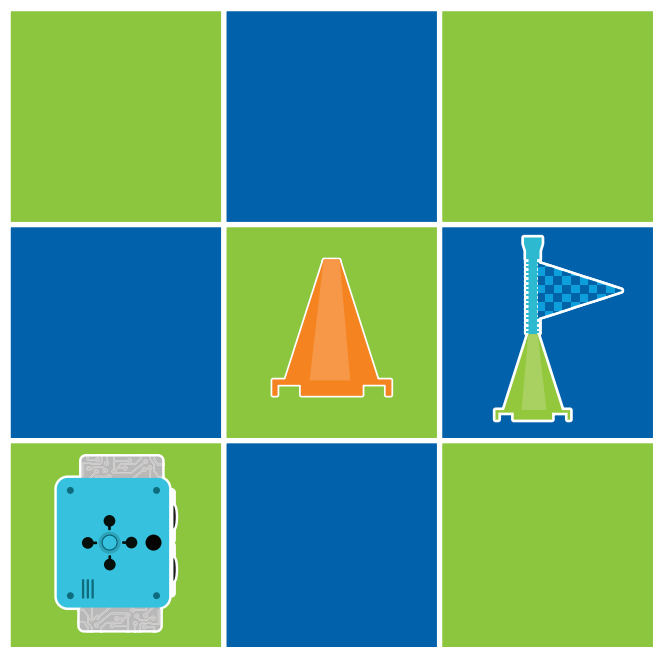
Лабиринт 5

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ШЕСТЬ** карточек кодирования.

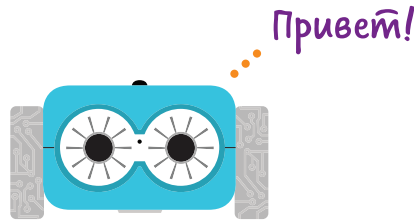


Лабиринт 6

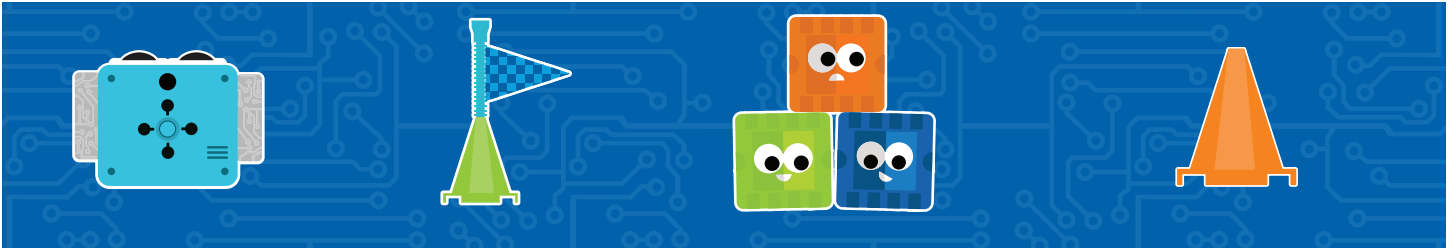
Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ВОСЕМЬ** карточек кодирования.



Уровень: эксперт Программирование с Ботли!



Условные обозначения:



Начало

Финиш

Блоки-препятствия

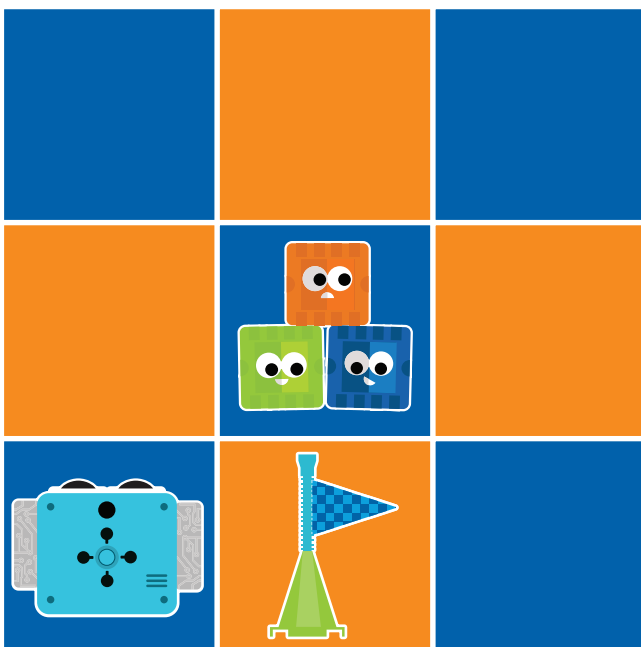
Конус-препятствие

Используйте карточки кодирования, чтобы помочь Ботли добраться до финиша. Будьте внимательны, чтобы не столкнуться с препятствиями!

Лабиринт 7

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ДЕСЯТЬ** карточек кодирования.

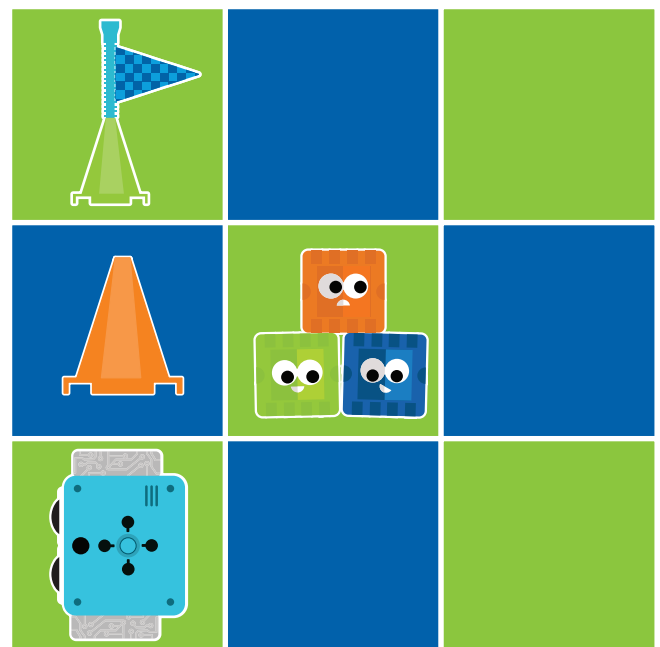
Бонус: Теперь попробуйте пройти лабиринт, используя только **ДВЕ** карточки кодирования



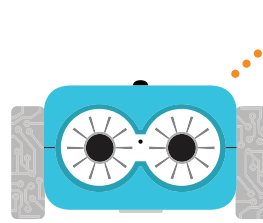
Лабиринт 8

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ВОСЕМЬ** карточек кодирования.

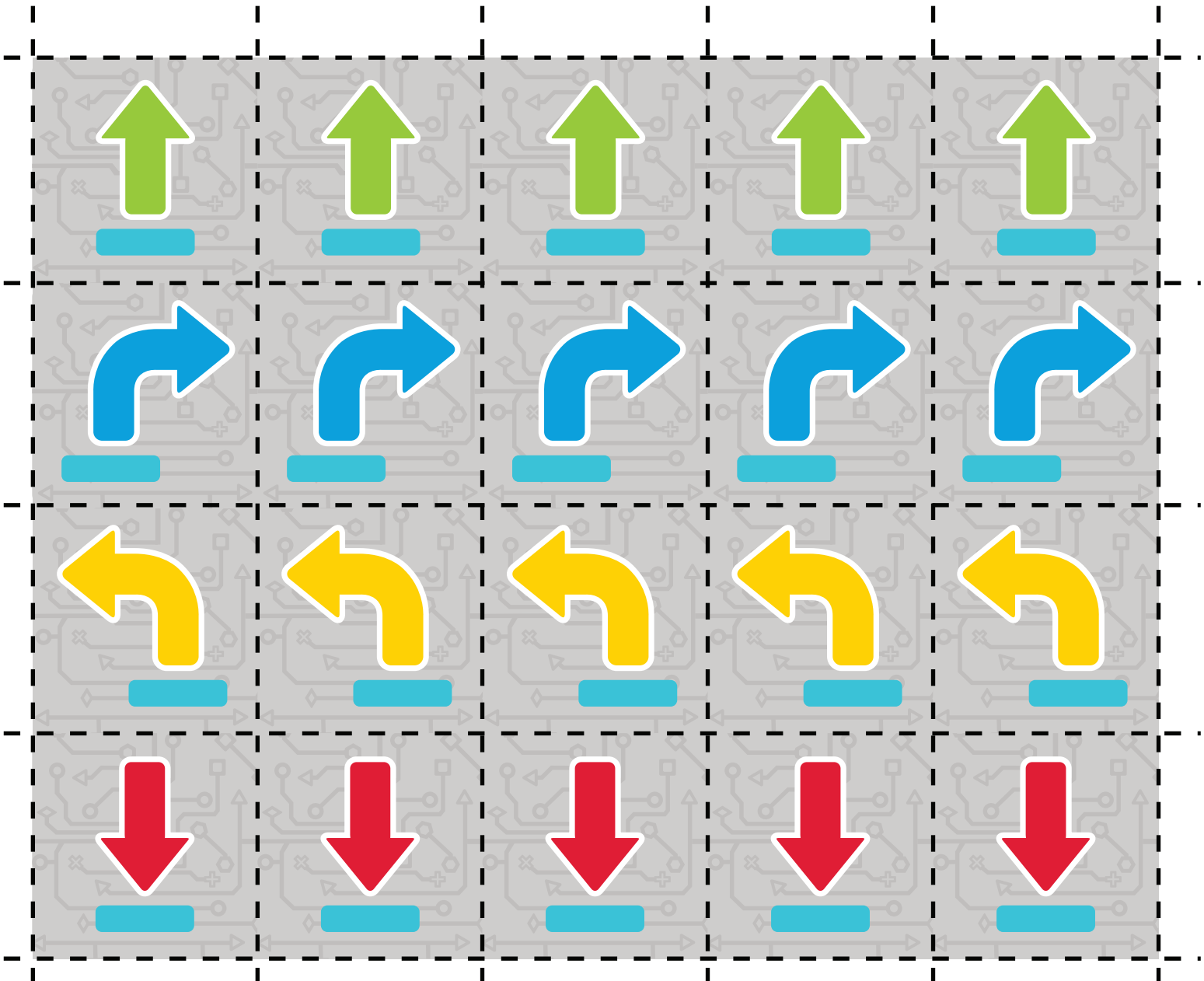
Подсказка:
Закодируй Ботли развернуться!



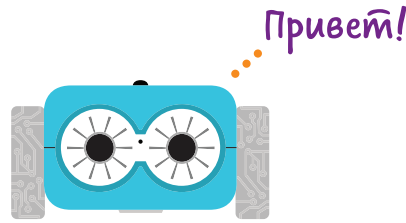
Программирование с Ботли! Карточки программирования



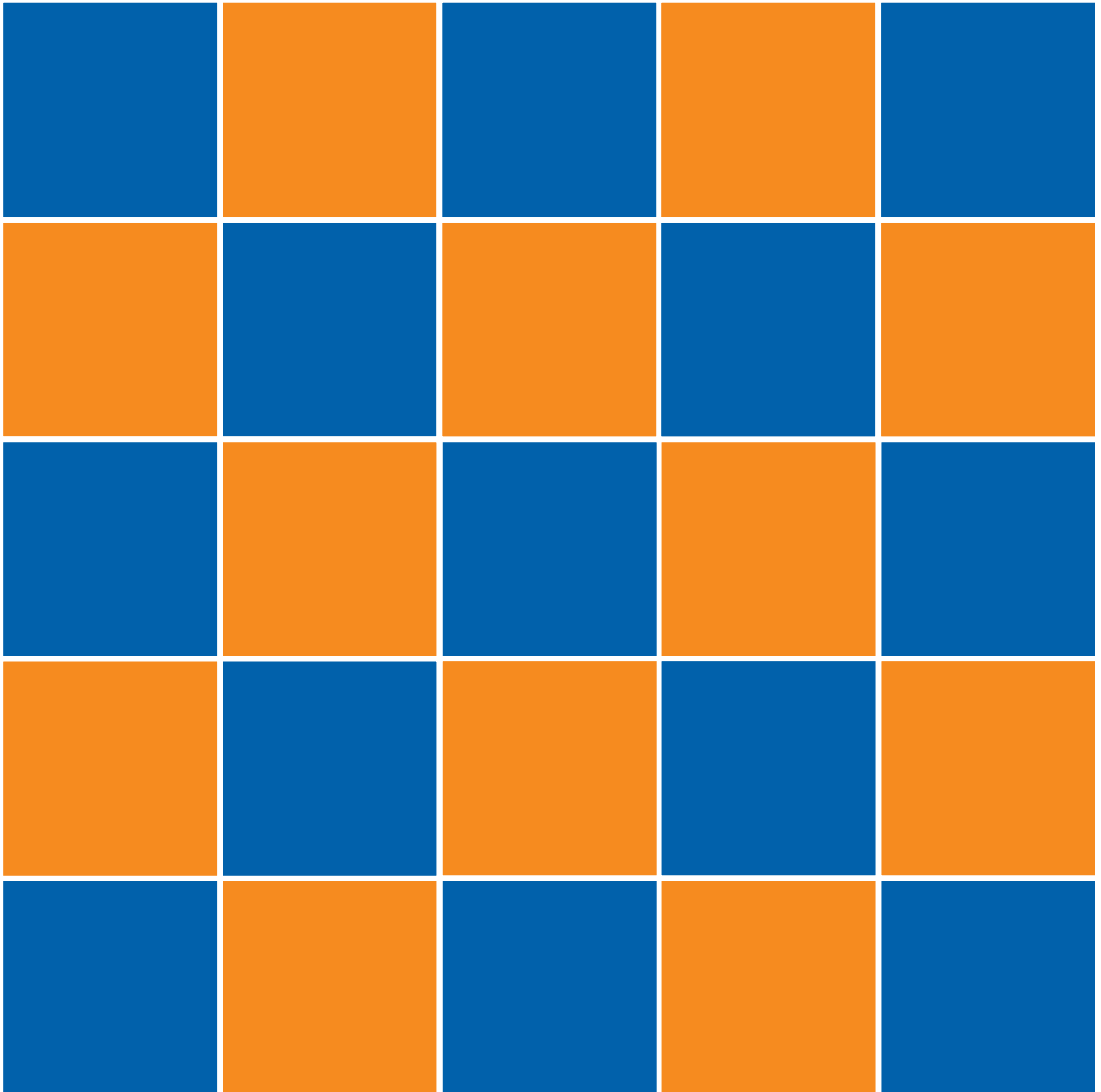
Попросите взрослого помочь вам вырезать карточки кодирования, которые помогут передвигаться по лабиринтам.



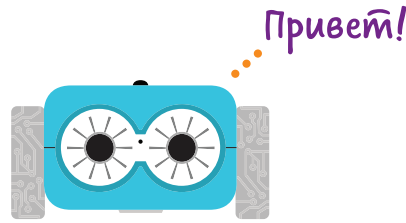
Программирование с Ботли! Построй свой лабиринт



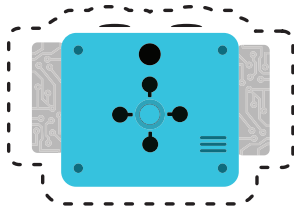
С помощью фигурок на странице 8 постройте свой собственный лабиринт, а затем создайте код, чтобы пройти его.



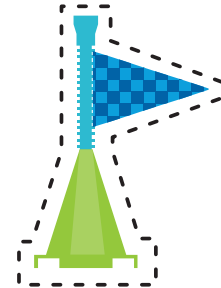
Программирование с Ботли! Построй свой лабиринт



Попросите взрослого помочь вам вырезать фигурки и с их помощью создайте свой собственный лабиринт на странице 7!

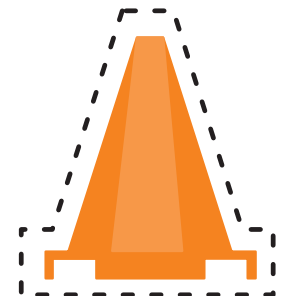
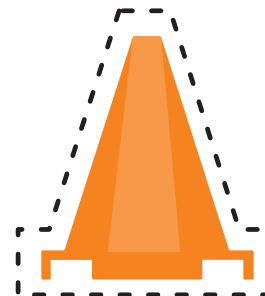
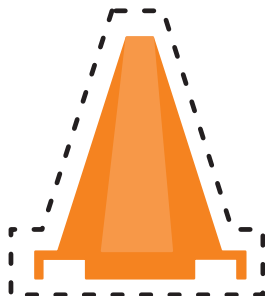
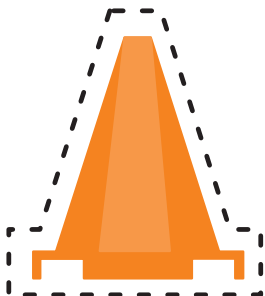
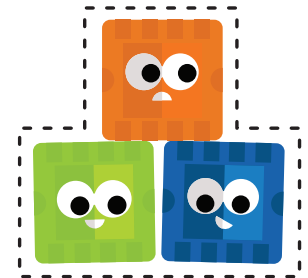
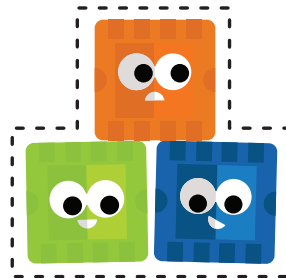
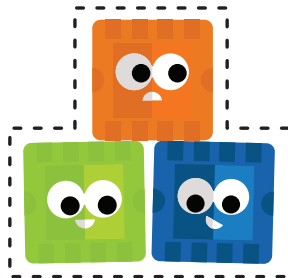
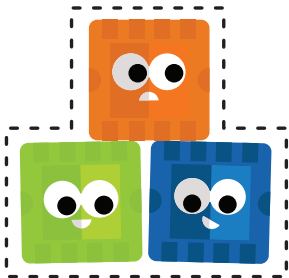


Botley

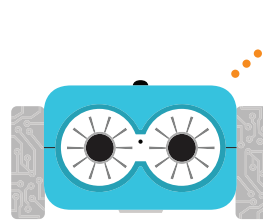


Финишный флажок

Препятствия:

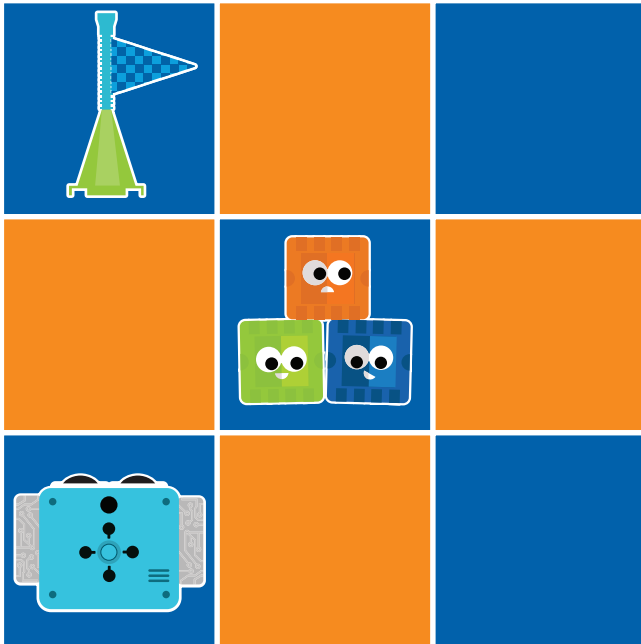


Начальный уровень Программирование с Ботли! Решение задачи



Лабиринт 1

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только ДВЕ карточки кодирования.

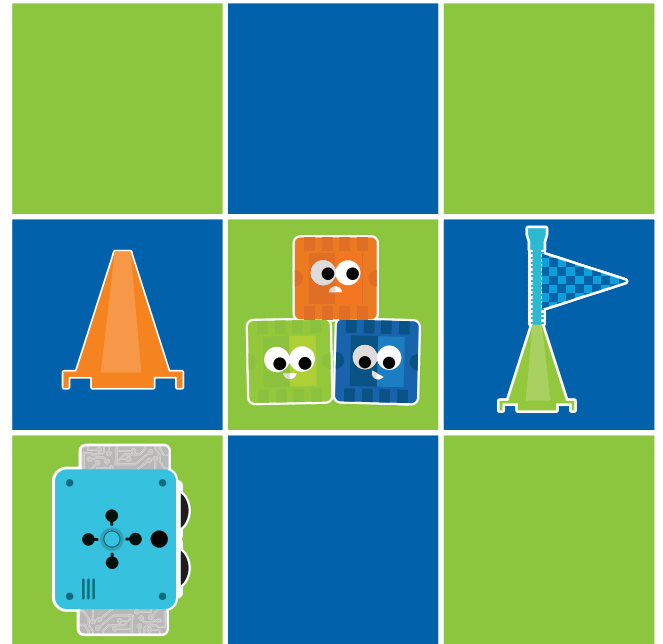


Правильная последовательность программирования:



Лабиринт 2

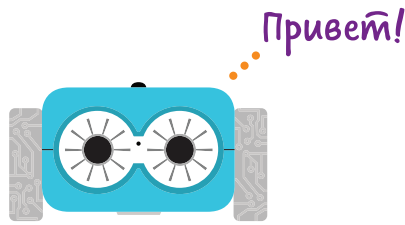
Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только ЧЕТЫРЕ карточки кодирования.



Правильная последовательность программирования:

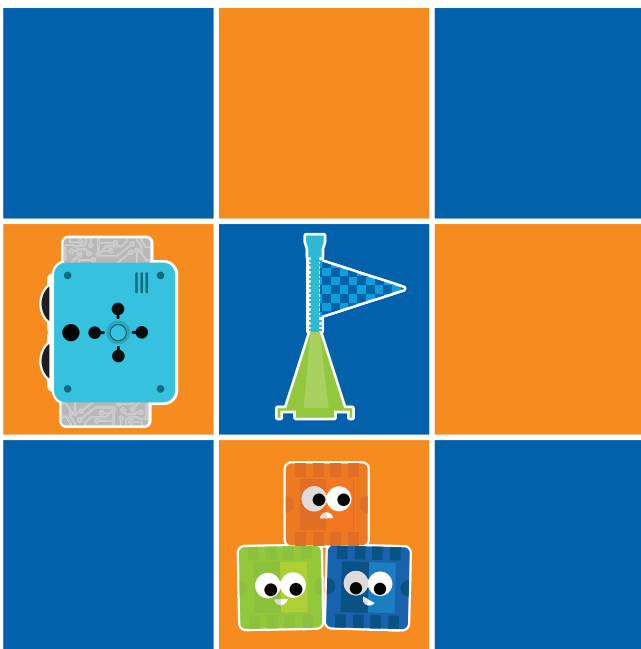


Средний уровень
Программирование с Ботли!
Решение задачи



Лабиринт 3

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только ТРИ карточки кодирования. **Подсказка:** Закодируй Ботли развернуться!
Бонус: Теперь вы можете решить проблему, используя только ОДНУ карту кодирования?



Правильная последовательность:



или:

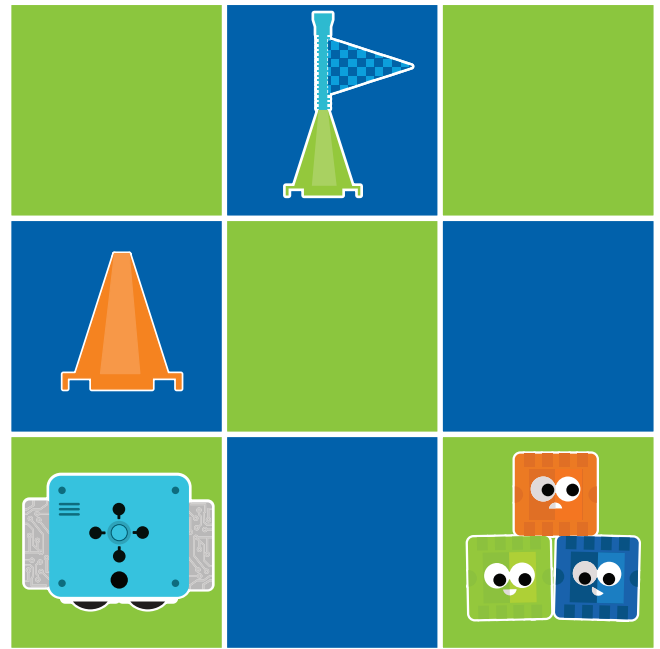


Бонус:

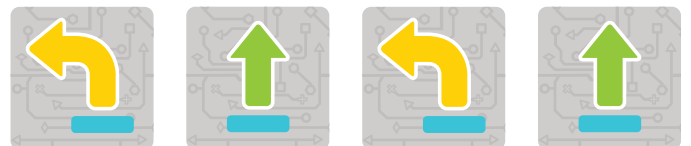


Лабиринт 4

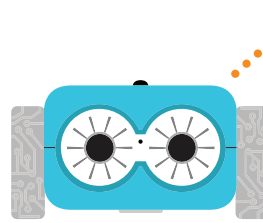
Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только ПЯТЬ карточек кодирования.
Подсказка: Закодируй Ботли развернуться!



Правильная последовательность:

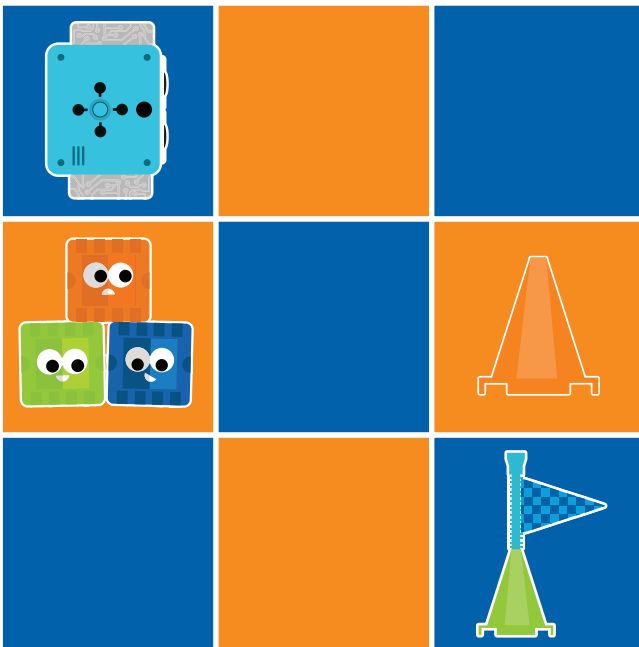


Сложный уровень
Программирование с Ботли!
Решение задачи

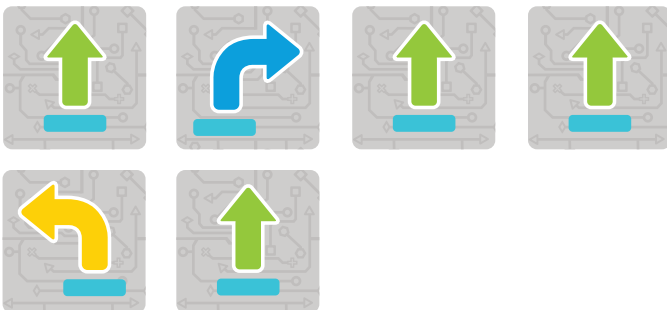


Лабиринт 5

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ШЕСТЬ** карточек кодирования.

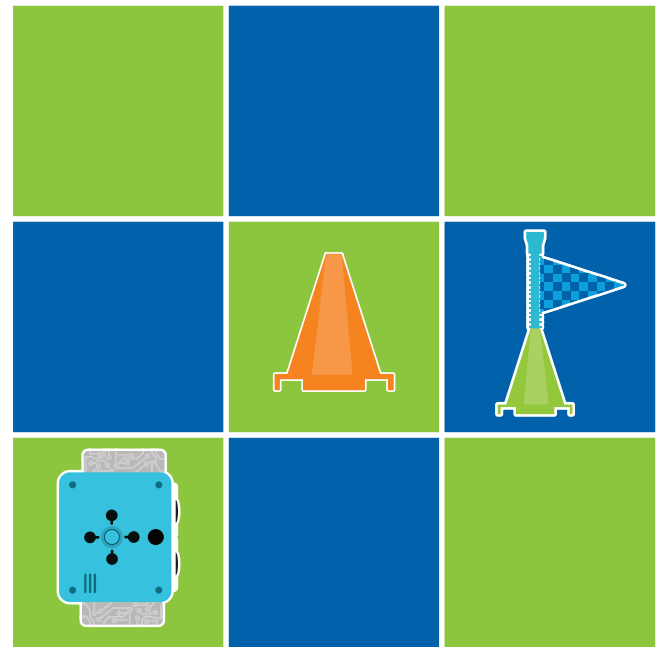


Правильная последовательность программирования:

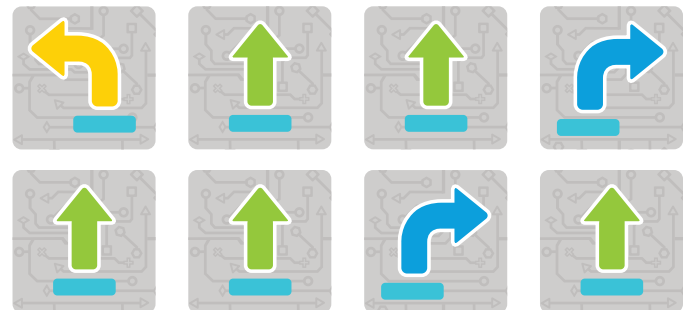


Лабиринт 6

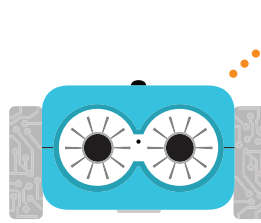
Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ВОСЕМЬ** карточек кодирования.



Правильная последовательность программирования:

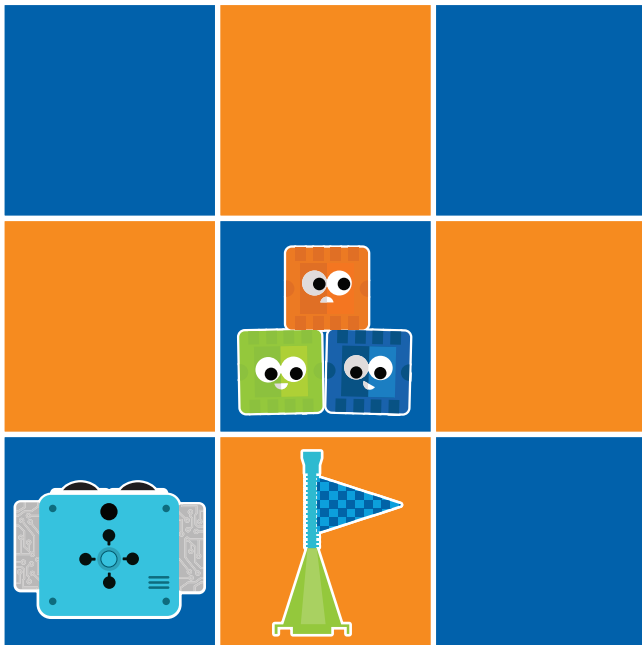


Уровень: эксперт
Программирование с Ботли!
Решение задачи

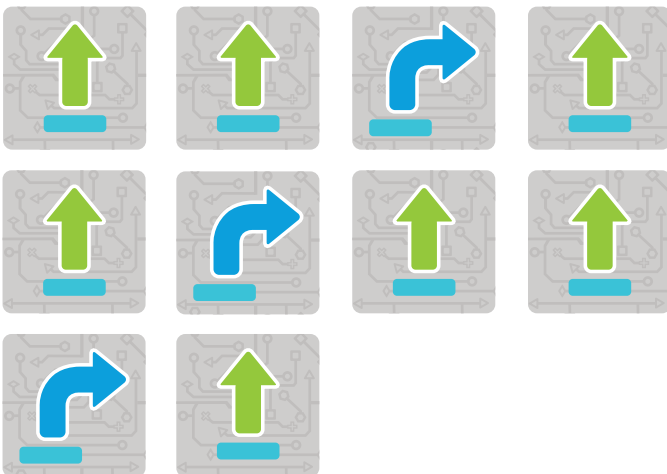


Лабиринт 7

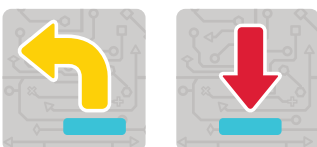
Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ДЕСЯТЬ** карточек кодирования.
Бонус: Теперь попробуйте пройти лабиринт, используя только **ДВЕ** карточки кодирования



Правильная последовательность:

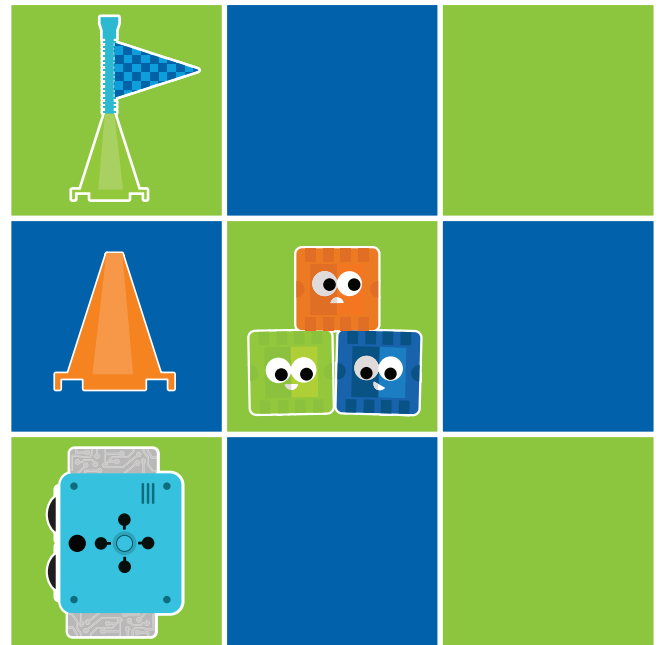


Бонус:



Лабиринт 8

Цель: провести Ботли от начала до финиша, используя только **ВОСЕМЬ** карточек кодирования.
Подсказка:
Закодируй Ботли развернуться!



Правильная последовательность:

