



СУМЕРКИ ИМПЕРИИ®

ЧЕТВЕРТАЯ РЕДАКЦИЯ

ЛЕТОПИСЬ ГАЛАКТИКИ



Галактика пробуждается

Мекатол-Рекс. Центр известной части галактики, сердце бывшей Лазакской империи. Иссечённый огнями предательства Мекатол-Рекс — призрак уничтоженной империи и отпечаток давно забытых времён, тем не менее он остаётся предметом благоговения — и вожделения — в галактике полной смуты и неопределённости. Великий город, некогда раскинувшийся на его поверхности, был вершиной развития цивилизации. Сегодня Мекатол-сити — лишь тень былого величия, мрачный оазис посреди ядовитого Моря Отчаяния, покрывающего большую часть планеты.

И всё же истории столь стремительного упадка и разрушения недостаточно, чтобы отпугнуть тех, кто жаждет прибрать могущество этого города к рукам. Виннارانские хранители, обитающие на руинах Мекатол-сити, присматривают за тем, что осталось от столицы, и ожидают великую расу, которая примет на себя бремя прошлых императоров.

Но кто из обитателей галактики сможет заполнить пустоту, оставшуюся после лазаксов? Многие жаждут занять трон, но тени прошлого служат мрачным предупреждением для тех, кто попытается пойти по стопам императоров.





Зарождение легенды

Века назад, когда последний из мэхактских королей пал, а галактика встала на колени, из пепла и горечи войны родилась новая империя. Во главе её встали лазаксы, о которых тогда ничего толком не было известно. Они покинули родной мир, название которого затерялось в веках, и избрали Мекатол-Рекс центром своей молодой державы.

Лазаксы прошли по всей галактике, вторгаясь в систему за системой. Каждой цивилизации, что вставала на их пути, предъявлялось одно и то же требование: принять их благосклонное господство. Ссориться с новой империей было бы безумием.

Судя по всему, лазаксы практически не встретили сопротивления. Тирания Мэхакт подтолкнула галактику на союз с молодой империей, а обещания лазаксов о благосклонности и справедливости легли на плодородную почву. О тех же, кто отверг власть лазаксов, история умалчивает.

Лазакская империя росла, и вместе с ней росла сила её подданных. Выращенные могучей империей расы развивались. Лазаксы правили десятки тысяч лет, великодушно и справедливо делясь богатствами и знаниями со своими подданными.

Под уверенным руководством лазаксов галактика процветала. Экономика росла, медицина и технологии достигли небывалых высот, и все великие расы империи сосуществовали в гармонии, несмотря на трудности и прошлые конфликты. О мире в Лазакской империи было известно всем.







ЗАКАТ ИМПЕРИИ

Даже во времена расцвета империи по галактике ползли тревожные слухи. За фасадом процветания и прогресса зрело самодовольство, которое и привело к краху империи.

Шло время, и лазакские императоры расслабились, сидя на своих мягких тронах. Заботы о будущем империи постепенно сменились мелочными дрязгами и политическими интригами. И хотя империя по-прежнему была сильна, императоры перестали замечать растущие амбиции остальных великих рас. Фундамент, на котором стояла вся империя, начал рушиться.

А потом вспыхнула та искра, от которой впоследствии запылали костры хаоса по всей империи. Баронат Летнев — одна из первых цивилизаций, поднявшихся благодаря лазаксам, оказалась недовольна торговыми ограничениями империи и перекрыла Куаннскую червоточину. Блокада одного из важнейших торговых путей галактики вызвала недовольство в империи.

Люди Федерации Сол, самая молодая из великих рас, к тому же не питавшая тёплых чувств к летневцам, не стали терпеть выходку Бароната и открыли огонь по их кораблям. Это событие послужило началом полномасштабной войны между ними.

Лазакская армия, потеряв контроль над ситуацией, безуспешно попыталась вмешаться в конфликт, но это лишь разгневало обе противоборствующие стороны, которые ответили на действия лазаксов с неприкрытой враждебностью.

Получив пример в виде двух великих рас, открыто заявивших о своём неповиновении, хиларцы, которым уже давно надоел навязчивый контроль со стороны лазаксов, не стали упускать шанс отделиться от империи. Всего за нескольких лет империя погрузилась в хаос. В первые годы Сумеречных войн лазаксы отчаянно пытались сохранить мир и порядок в империи. Большинство из них отказывалось верить, что их империя, существовавшая почти двадцать тысяч лет, действительно может исчезнуть.

Лишь немногие смогли предвидеть неизбежное. Разочарованный лазакский советник Ибна Вэл Сид понял, что империи не удастся удержать свои позиции. Он умолял императора стянуть все силы на Мекатол-Рекс, где всё ещё билось сердце империи. Не в силах поверить, что кто-то действительно способен покуситься на трон его предков, император отнёс предостережения Вэла Сида как беспочвенные страхи и не сделал ничего, чтобы восстановить контроль над распадающейся империей.

Разгневанный самоуверенностью императора Вэл Сид вместе с группой верных ему последователей и несколькими хиларскими учёными отправился на отдалённую планету за пределами известной части галактики. Во время своего отчаянного бегства они разрушили Зал картографии в Мекатол-сити, чтобы никто из тех, кто мог догадаться об их планах, никогда не сумел найти их тайное убежище.

Император, совершенно беззащитный перед лицом трёх вспыхнувших восстаний и задетый предательством ближайшего советника, окончательно пал духом. Неспособный сделать хоть что-то, чтобы разобраться с проблемами даже в Мекатол-сити, он отдал власть над империей своим подчинённым.

Судьба лазаксов была предрешена, когда огромный флот Федерации Сол без предупреждения появился в небе над Мекатол-Рексом. Основные силы лазаксов находились в отдалённой системе, и Мекатол-сити оказался совершенно беззащитным. Столица была полностью разрушена. Последний император лазаксов Салай Сай Кориан погиб во время бомбардировки, так и не назвав имя наследника.

После уничтожения Мекатол-сити на лазаксов открыли охоту, безжалостно истребляя всех без исключения. Лишь виннارانцы, верные слуги лазаксов, остались преданы империи, но они были не в силах остановить резню. Тех, кто попытался вмешаться и заступиться, ждала та же участь. Всего за двадцать лет от лазаксов остались одни воспоминания.





Сумеречные войны

Без объединяющей силы в лице лазаксов империю быстро поглотили хаос и война. Великие расы, больше не связанные ограничениями империи, сцепились в борьбе за территории, власть, а иногда и просто из злобы.

Люди, хаканы и хиларцы, замешанные в предательстве лазаксов, стремились прибрать власть в империи к рукам. Конфликт разгорелся по всей галактике, поскольку многие расы стремились защитить свою независимость и отбиться от посягательств на бывшие территории империи.

Огромные армады совершеннейших боевых кораблей обменивались смертоносными залпами в грандиозных космических сражениях. Тысячи жизней приносили в жертву ради крохотных территорий. На каждую победу приходилось одно поражение, и война продолжалась.



Смутные века

Война добралась даже до самых священных мест некоторых из великих рас. В начале Сумеречных войн Баронат Летнев захватил Архон-Тау — одну из родных планет миролюбивых ззча. Это событие привело к милитаризации ззча, и в ходе битвы за возвращение планеты этот цветущий мир был разорён.

Хиларские учёные, оставшись без надзора лазаксов, начали практиковать рабство и сомнительные эксперименты. Покорив за много лет до этого расу огненных существ гашлай, они заставили их создать оружие невероятной мощи, которое вскоре применили против ничего не подозревавших н'орров.

За несколько веков Сумеречные войны свели на нет весь прогресс и знания, накопленные за последние двадцать тысяч лет. Великие расы разрушили свои цивилизации до основания и, не в силах больше выносить потери, тихо расплозились по своим родным системам. Галактика была в руинах, но Сумеречная эра наконец-то подошла к концу.



Далёкие звёзды

Тысячи лет прошли с момента последних сражений Сумеречных войн. Подданные бывшего Галактического совета забыли об ужасах и лишениях войны. В отсутствие конфликтов в галактике наступил долгожданный покой, и со временем великие расы восстановили часть бывшего могущества. И хотя это заняло немало лет, великие расы вернули многие родные миры к довоенному состоянию.

Но всё же, несмотря на внешнюю безмятежность, галактика начинает пробуждаться. Некоторые расы, недовольные уменьшившимися территориями, стали поглядывать за пределы родных систем. Амбиции устремили их вперёд, на поиск новых рубежей. В пограничных секторах галактики осторожные исследователи прокладывали новые пути в неизведанные ранее системы, чтобы найти там ценные товары. Из недавно открытых, полных природных ресурсов миров начали поставлять редкие минералы, обогащая тех, кому повезло их обнаружить. Эти открытия начали новую эру процветания и торговли.







Призраки прошлого

Несмотря на то, что в свете последних событий будущее кажется безоблачным, прошлое тоже напомнило о себе. Возвращаясь на планеты, некогда населённые подданными империи, великие расы начали восстанавливать свои старые колонии.

Порой они обнаруживали давно забытые, но прекрасно функционирующие аванпосты, которые значительно разрослись за мирные годы, и возвращали их в лоно цивилизаций. В других случаях целые планеты, некогда бывшие торговыми, научными или культурными центрами, оказывались полностью безжизненными. Усеянные обломками древних звездолётов, эти миры служили мрачным напоминанием о сражениях тысячелетней давности.





ВНЕШНЯЯ УГРОЗА

С возрождением великих рас и появлением надежды на восстановление империи пришла и угроза. Не все обитатели галактики жаждали возвращения империи, и грехи прошлого тучей сгустились над бывшей столицей.

В начале Сумеречных войн, когда лазакский советник Ибна Вэл Сид и его последователи предали императора и бежали с Мекатол-Рекса, их практически не искали. Император так и не узнал о судьбе Вэл Сиды, и тысячи лет считалось, что мятежный советник просто сгинул вместе со своими сторонниками.

Но история лазаксов на этом не закончилась. Вэл Сид и его последователи смогли избежать участи собратьев и, продлив жизнь с помощью хиларских технологий, затаились в своём новом родном мире. Это было время великой скорби для лазаксов, но также оно стало для них началом новой эры.

Чтобы выжить в суровых условиях нового мира, лазаксы были вынуждены заменять всё больше и больше органов механикой. Со временем большая часть их тел стала искусственной, и в них почти ничего не осталось от прежних лазаксов. Так родились Л131КС.

Шли века, Л131КС становились всё сильнее, и Ибна Вэл Сид, поглощённый жаждой мести, провозгласил, что они вернут себе империю. Но Вэл Сид не знал, что в рядах его последователей зреет раскол.

Мордай, один из изначальных сторонников Вэл Сиды и главный инженер-модификатор Л131КС, мечтал о большем. Он был одержим идеей избавиться от всех органических частей как в собственном теле, так и в телах своих последователей.

В ходе одного из экспериментов Мордай незаметно для себя заразился рекурсивным вирусом, который медленно свёл его с ума. По мере того как вирус разрушал разум Мордая и его последователей, они решили стать чем-то иным.

Назвав себя Некро, они обратились против бывших собратьев, провозгласив, что нежелание избавиться от органической плоти — слабость, которую нужно искоренить.

Ценой немалых сил Л131КС удалось остановить Некро, которые к тому времени уже полностью отдались механическому безумию. Но в тёмных уголках космоса затерялся единственный заражённый спутник, ускользнувший от внимания Л131КС. Некро уцелели, а недавние слухи о пропавших кораблях и колониях, которые внезапно перестали выходить на связь, служат дурным предзнаменованием для всех.

И всё же мрачное наследие лазаксов — далеко не единственная угроза, которая нависла над возрождающимися цивилизациями галактики.

Около Шалерийского коридора без видимой на то причины начали пропадать торговые суда. Замеченные патрулями неизвестные инопланетные корабли тут же скрывались, не оставляя следов. Эти события можно было объяснить нападением пиратов или действием гравитационных аномалий, присутствующих в Шалерийском квадранте, если бы не одно «но»: появление призраков Креусса.

Эта раса родом из квадранта за Шалерийским коридором, и их цели неясны. Хотя призраки объявляют себя мирной расой, есть те, кто винит их во всех происшествиях, которые регулярно случаются в этой части галактики.

Но ещё большая загадка — арбореки. Это раса похожих на растения организмов, где каждый действует как часть единого целого — первородной симфонии. Будучи не в состоянии общаться с другими расами напрямую, арбореки прибегли к нестандартному решению — они воскрешают трупы других разумных существ и используют их в качестве говорящего сосуда.

Понятно, что этот необычный метод коммуникации вызвал у других рас страх, а у некоторых — откровенное отторжение. К тому же не исключено, что арбореки куда более любивы, чем кажутся на первый взгляд.

Эти тёмные силы спокойно перемещаются за границами известного пространства, и даже сами лазаксы не смогли бы защититься от них. Пока свет новой эпохи озаряет галактику, мрак также наступает, предвещая новые тёмные века.

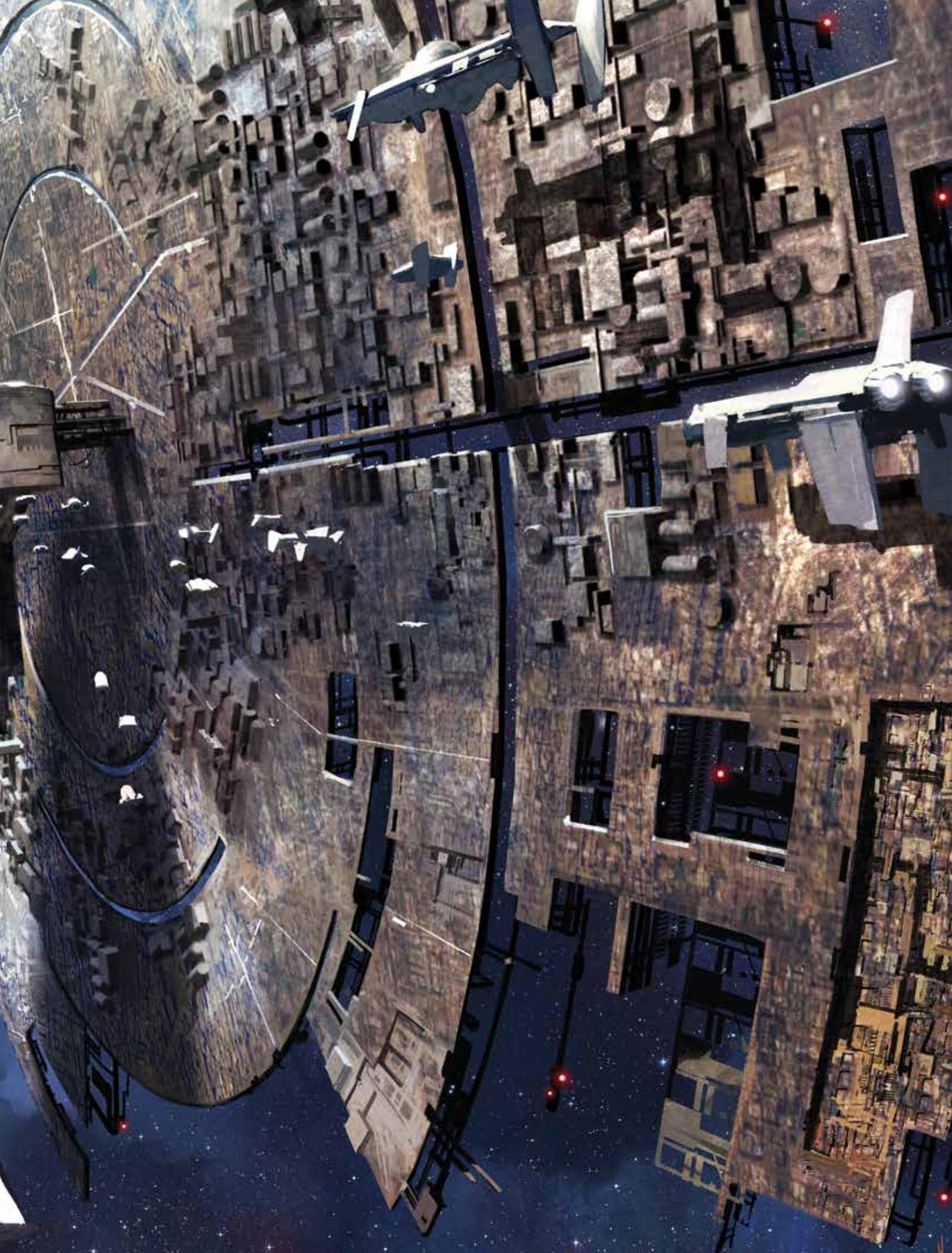


Тень войны

Над галактикой нависла угроза, а значит, пришло время восстановить старые союзы и припомнить старые обиды.

Из сектора за плато Мэхакт на Мекатол-Рекс прибыли посланники странного, невиданного ранее народа. Они желали узнать, какая толика могущества или какие древние технологии остались на опустошённой планете. Так были заново открыты многие технологии лазаксов, считавшиеся потерянными. А кое-кто из бывших подданных империи начал втайне разрабатывать оружие невиданной силы, пряча его в укромных уголках родных миров.

Одна из таких разработок, известная как «солнце войны», — ужасающее хиларское оружие, созданное в начале Сумеречных войн. Несмотря на этические споры, касающиеся применения столь грубой и необузданной силы, всегда есть те, кто готов воспользоваться подобными агрессивными методами, чтобы защитить своё положение в галактической иерархии.





Пустующий трон

Старые поколения ушли, и вместе с ними забылись тяготы войны. Даже расы, сыгравшие основную роль в низвержении лазаксов, вновь стали полниться силой и гордыней.

Мекатол-сити, хранимый исключительно верными виннаранцами, — сияющий оазис посреди безжизненной планеты. Пустующий трон ждёт того, кто осмелится его занять, но мало у кого хватит сил на это.

И вот великие расы покинули свои родные миры, стремясь показать себя достойными наследниками. Пограничные стычки между соседними системами угрожают разрушить хрупкий мир, а армии великих рас готовятся вернуть себе былую славу.





Рассвет новой эры

В то время как галактика неумолимо движется к своему будущему, великие расы начинают готовиться к войне. Каждый народ нацелен единолично прорваться к звездам.

Надвигается эпоха великой борьбы, которая в очередной раз грозит поглотить галактику. Время крепких союзов и кровавых предательств, слов и сражений, непоколебимой чести и тяжко добытой славы.

Это рассвет новой эры.

Rex magnifica bellum gloriosum!

Мир прекрасен, но война прекрасней!





**HOBBY
WORLD**

Играть интересно