

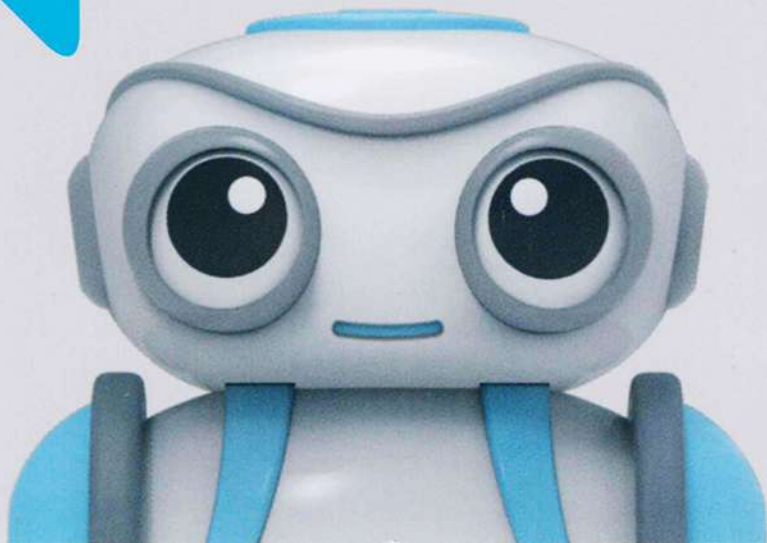


Решение проблем

Арти может нарисовать всё, что вы создаёте в коде, но помните, что даже при идеальном коде ваш рисунок может получиться не таким, как ожидалось. Поскольку в вашем окружении существует много факторов, которые могут повлиять на Арти. Как и в науке, вам, возможно, придется поэкспериментировать, чтобы найти наилучшее решение.

Проверьте свое окружение

- ✓ Сначала, дайте Арти шанс нарисовать картинку ещё раз. Даже небольшие неровности на столе могут испортить рисунок.
- ✓ Проверьте, чтобы поверхность была идеально ровной.
- ✓ Закрепите все четыре угла бумаги на столе и убедитесь, что бумага не имеет текстуры и не глянцевая (идеально подойдет бумага для принтера)



Проверка Арти

- ✓ Когда вы устраните внешние помехи, ещё раз взгляните на свой код. Можете ли вы упростить его? Например, попробуйте изменить код Арти, чтобы он двигался назад вместо того, чтобы полностью развернулся и двигался вперед. Арти построен из двигателей и шестеренок, поэтому чем больше шагов и поворотов в чертеже, тем труднее Арти точно воспроизвести код.
- ✓ Убедитесь, что маркер установлен правильно.
- ✓ Арти, находясь у края стола, может повредить свои механизмы, поэтому всегда следите за ним, когда рисуете.
- ✓ Арти нужна энергия, поэтому, если он замедляется или делает паузы, замените его батарейки.

После того, как вы рассмотрели все эти факторы, возможно, пришло время откалибровать Арти. Не все стороны нуждаются в калибровке, поэтому сначала убедитесь, что вы приняли вышеуказанные меры предосторожности!

Узнайте больше о том, как откалибровать Арти на [CodeWithArtie.com](https://www.codewithartie.com)

Поможет, если вы застряли

В. Нужен ли мне Wi-Fi для подключения Арти?

О. Нет. У Арти есть собственный встроенный Wi-Fi, который работает напрямую с вашим устройством.

В. Как мне узнать, подключен ли Арти к моему устройству?

О. Вы узнаете, что Арти подключен, когда значок Wi-Fi загорится зеленым.



В. Почему Арти не подключается к моему устройству?

О. Убедитесь, что выключатель питания Арти включен, а батарейки новые. Вы также можете перезагрузить Арти, выключите его, подождите 30 секунд и снова включите.

В. Могу ли я использовать свой телефон для связи с Арти?

О. Арти лучше всего работает с компьютером или планшетом. Интерфейс Арти лучше всего работает с большими экранами.

В. На чём Арти может рисовать?

О. Арти рисует только на одном листе бумаги. Бумага должна быть размещена на твёрдой, ровной поверхности. Вы можете использовать ленту, чтобы прижать бумагу. Всегда помещайте Арти в центре листа, когда будете готовы запустить программу рисования.

В. Какую бумагу лучше использовать с Арти?

О. Для предварительно запрограммированных первых уроков Арти требуется лист бумаги размером а4, но вы можете использовать любой размер, какой вам нравится.

В. Что делать, если Арти замедляется или делает перерывы?

О. Арти могут понадобиться новые батарейки. Замените его батарейки, следуя инструкциям по установке батареи из руководства по быстрому запуску.



В. Арти оставляет чернильные точки, что мне делать?

О. Обязательно запрограммируйте, чтобы Арти поднимал ручку вверх после того, как закончит рисовать. Если Арти оставляет чернильное пятно, когда вы кладете его на бумагу, выровняйте маркер с помощью маркера-Паркера.

В. Что делать, если маркеры Арти попадут на мою одежду или твердую поверхность?

О. Маркеры Арти можно отстирать. Используйте мягкое мыло и теплую воду, чтобы замочить и прополоскать одежду. Дайте одежде высохнуть. Если маркеры попадут на твердую поверхность, обязательно используйте полотенце с мягким мылом и теплой водой, чтобы оттереть их.

В. Могу я почистить Арти?

О. Очень осторожно протрите поверхность Арти влажной тканью.

В. Колеса Арти, похоже, застряли. Что мне делать?

О. Колесам Арти может потребоваться быстрая чистка. Используйте влажную ткань для очистки протекторов колес. Затем выровняйте маркер Арти с помощью маркера-Паркера.

В. Может ли Арти упасть с края стола?

О. Хотя Арти - очень умный робот, ему действительно нужен кто-то, кто мог бы направить его, чтобы убедиться, что он не сорвется с какого-нибудь края. При программировании Арти всегда важно учитывать размер пространства, чтобы обеспечить его безопасность. Всегда помещайте Арти в центр бумаги, когда вы запускаете программу рисования.

В. Могу я использовать другие маркеры с Арти?

О. Да. Арти использует моющиеся маркеры диаметром от 8 мм до 10,5 мм. Длина маркера должна быть не менее 120 мм.

Измерьте здесь, чтобы проверить, совместим ли ваш маркер с Арти:

8
mm

самый
маленький

10.5
mm

самый
большой

Всегда используйте моющиеся маркеры



**Educational
Insights®**

All rights reserved. Made in China. ©Educational Insights, Gardena, CA, USA.
Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
educationalinsights.com



Посетите **codewithartie.com** для обзора видеоинструкций, идей и руководства Арти.

Попросите меня нарисовать это для вас, найдите строку в меню!



Или закодируйте его самостоятельно с помощью шагов на другой странице!



Нажмите:

Квадрат



Не забудьте поместить Артив центр листа

Русский

Знаете ли вы, что Арти выучил 4 разных формы, которые подходят для листа форматом а4?





Вы можете помочь запустить память Арти, выполнив приведенный ниже код для создания Квадрата. **Разместите плитки следующим образом:**

- Pen up
Move forward by 60 mm
Turn left by 90 degrees
Move forward by 60 mm
Turn right by 90 degrees
- Pen down
- Repeat 4 times
Turn right by 90 degrees
Move forward by 120 mm
- Pen up
- 5. Нажмите:**

Подсказка!

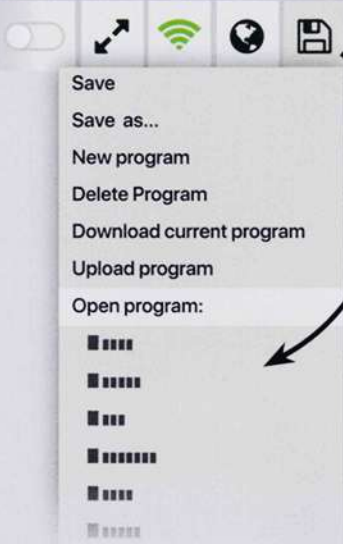
Этот раздел повторяет всё, что находится внутри него, он также называется «цикл»



Попросите меня нарисовать это для вас, найдите строку в меню!

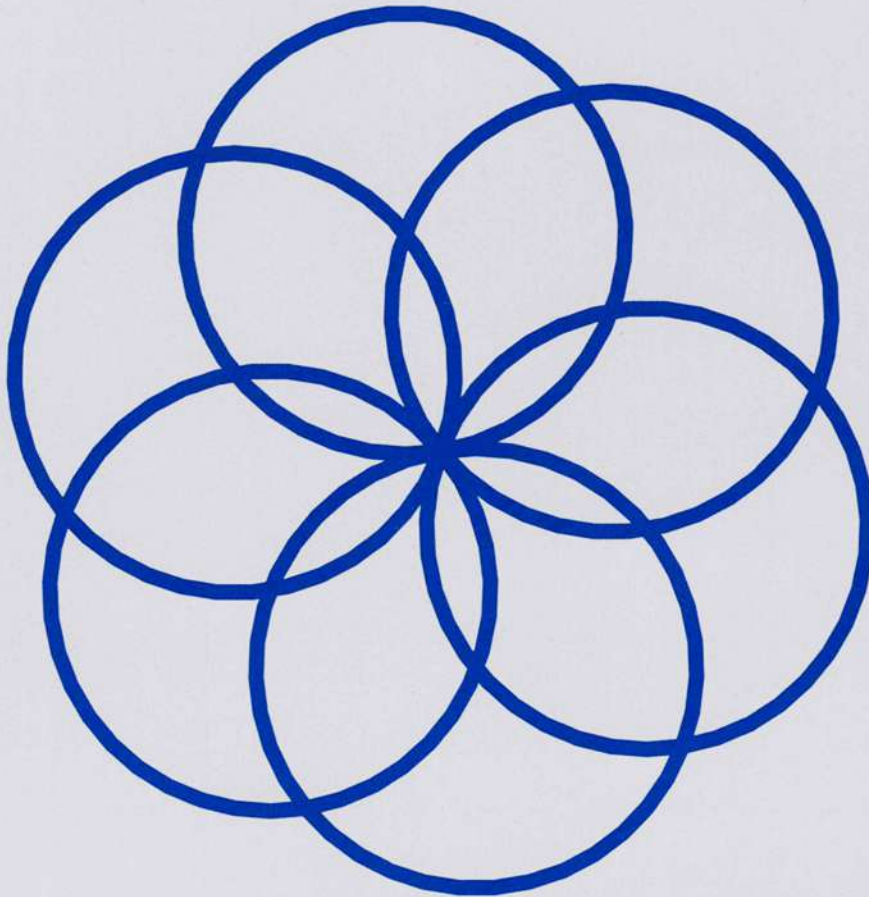


Или закодируйте его самостоятельно с помощью шагов на другой странице!



Нажмите: ▶ Run

Мандала



Не забудьте поместить Артив центр листа

Русский

Знаете ли вы, что Арти выучил 4 разноцветных дизайна, которые подходят для листа форматом а4?





Вы можете помочь запустить память Арти, выполнив приведенный ниже код для создания Мандалы. **Разместите плитки следующим образом:**

1. Pen down
2. Repeat 6 times
Turn left by 60 degrees
3. Repeat 36 times
Move right by 6 mm
Turn left by 10 degrees
4. Pen up

Подсказка!

этот раздел повторяет всё, что находится внутри него, он также называется «цикл»

**Ого!
Повтор!
Ещё один повтор!**

5. **Нажмите:**



Посетите codewithartie.com для обзора видеоинструкций, идей и руководства Арти.



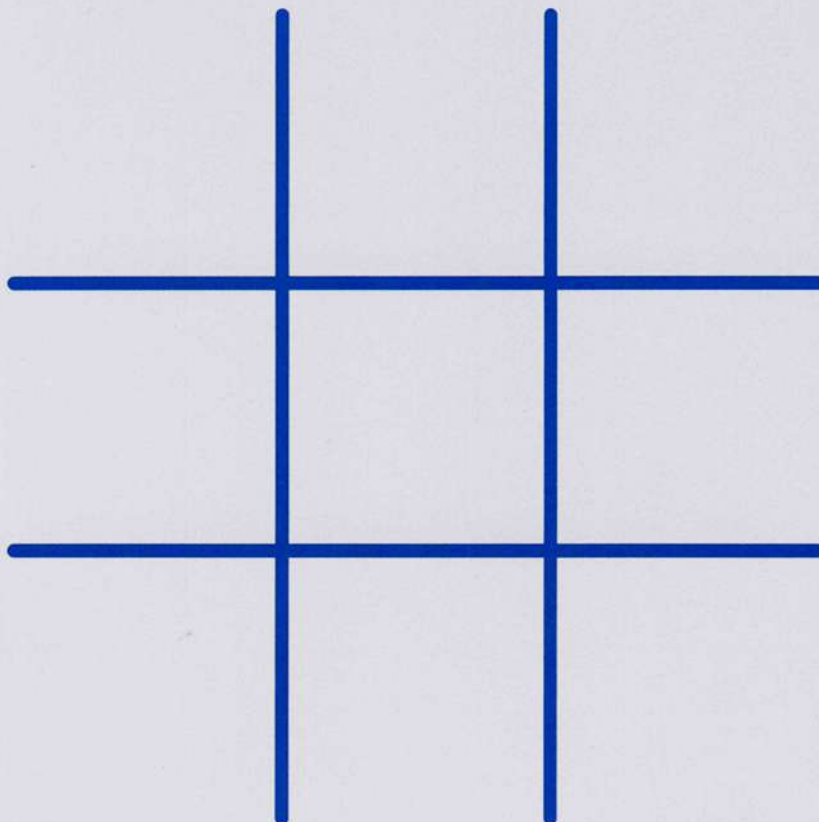
Попросите меня нарисовать это для вас, найдите строку в меню!

Или закодируйте его самостоятельно с помощью шагов на другой странице!



Нажмите: ▶ Run

Крестики-Нолики



Не забудьте поместить Артив центр листа

Русский

Знаете ли вы, что Арти выучил 4 разных игры, которые подходят для листа форматом а4?





Вы можете помочь запустить память Арти, выполнив приведенный ниже код для создания игры Крестики-Нолики. **Разместите плитки следующим образом:**

1. Pen up
Move forward by 37.5 mm
Turn left by 90 degrees
Move forward by 12.5 mm
Turn right by 90 degrees
2. Pen down
Move back by 75 mm
3. Pen up
Move forward by 25 mm
Turn left by 90 degrees
Move forward by 25 mm
4. Pen down
Move back by 75 mm
5. Pen up
Move forward by 25 mm
Turn right by 90 degrees
Move back by 25 mm
6. Pen down
Move forward by 75 mm
7. Pen up
Move back by 25 mm
Turn right by 90 degrees
Move forward by 25 mm
8. Pen down
Move back by 75 mm
9. Pen up
10. Нажмите:

