

# 94470 “Радужный курсор для чтения” (7 элементов) 3+

## 1. Игра в паре “Найди как у меня”.

Цель игры - развитие зрительного внимания, зрительно-моторной координации, развитие умения работать в паре.

Ход игры. Участвуют два игрока, которые располагаются по двум противоположным сторонам игрового поля. У каждого участника игры на указательный палец ведущей руки надет радужный курсор. Выбирают ведущего, который в своей части поля в столбике с помощью курсора выделяет картинку и произносит: “Найди как у меня!”. Второй игрок должен найти такое же изображение на своей стороне поля в своем столбике и выделить ее радужным курсором. Игровая задача - найти такую же картинку как у ведущего на своей стороне игрового поля.

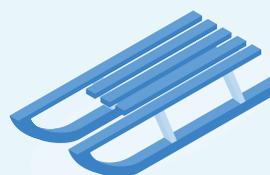
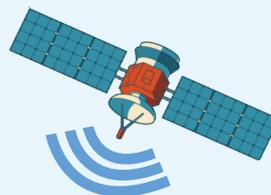
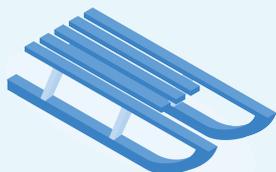
Варианты усложнения: для игрового поля можно подобрать картинки с заданным звуком для его автоматизации или дифференциации; возможен подбор картинок по заданным лексическим темам с целью закрепления обобщающих представлений, можно добавить исключения и т.д.

.....

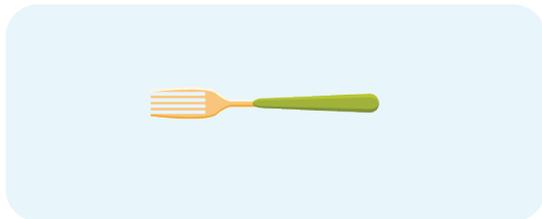
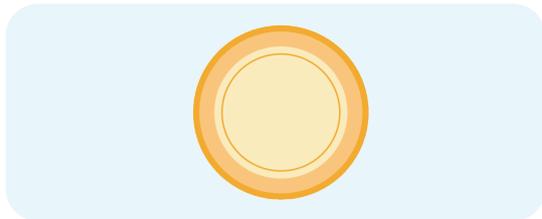
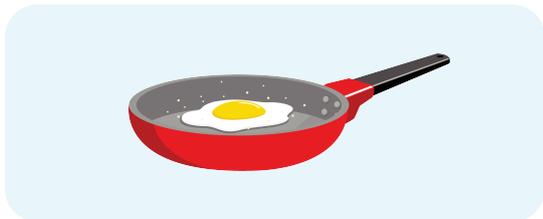
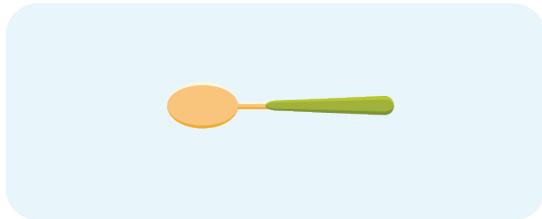
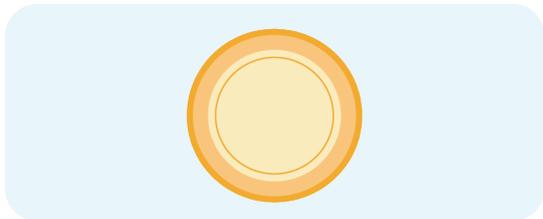
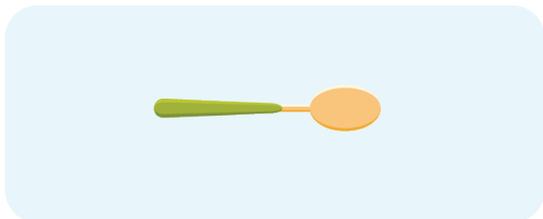
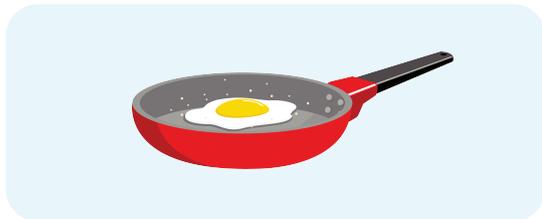
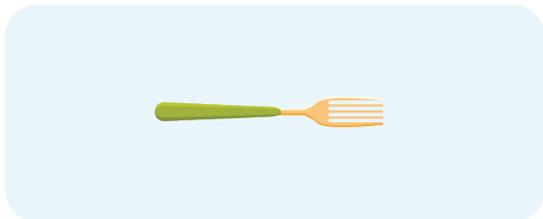


Дополнительный наглядный материал. Варианты игрового поля.

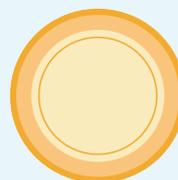
1. Автоматизация звука С в словах.



2. Лексическая тема "Посуда".



3. Найди лишние картинки.



Автор-составитель: **Зюзина Евгения Андреевна**

Учитель-логопед

