

LSP4286-SEN (каталожный артикул LSP0950-UK) Соединяющиеся кубики Numberblocks, с карточками. От 11 до 20

С помощью набора соединяющихся кубиков «Числовые блоки» дети легко овладеют базовыми навыками математики, а также смогут прокачать мелкую моторику, соединяя и разъединяя цветные кубики. Помимо этого, дети смогут создать собственных персонажей с помощью ярких наклеек с лицами, и выполнять практические задания, связанные с различными сюжетами.

Этот набор включает в себя все элементы, необходимые для создания персонажей (от одиннадцати до двадцати) во всех конфигурациях, используемых во время сюжетной игры.

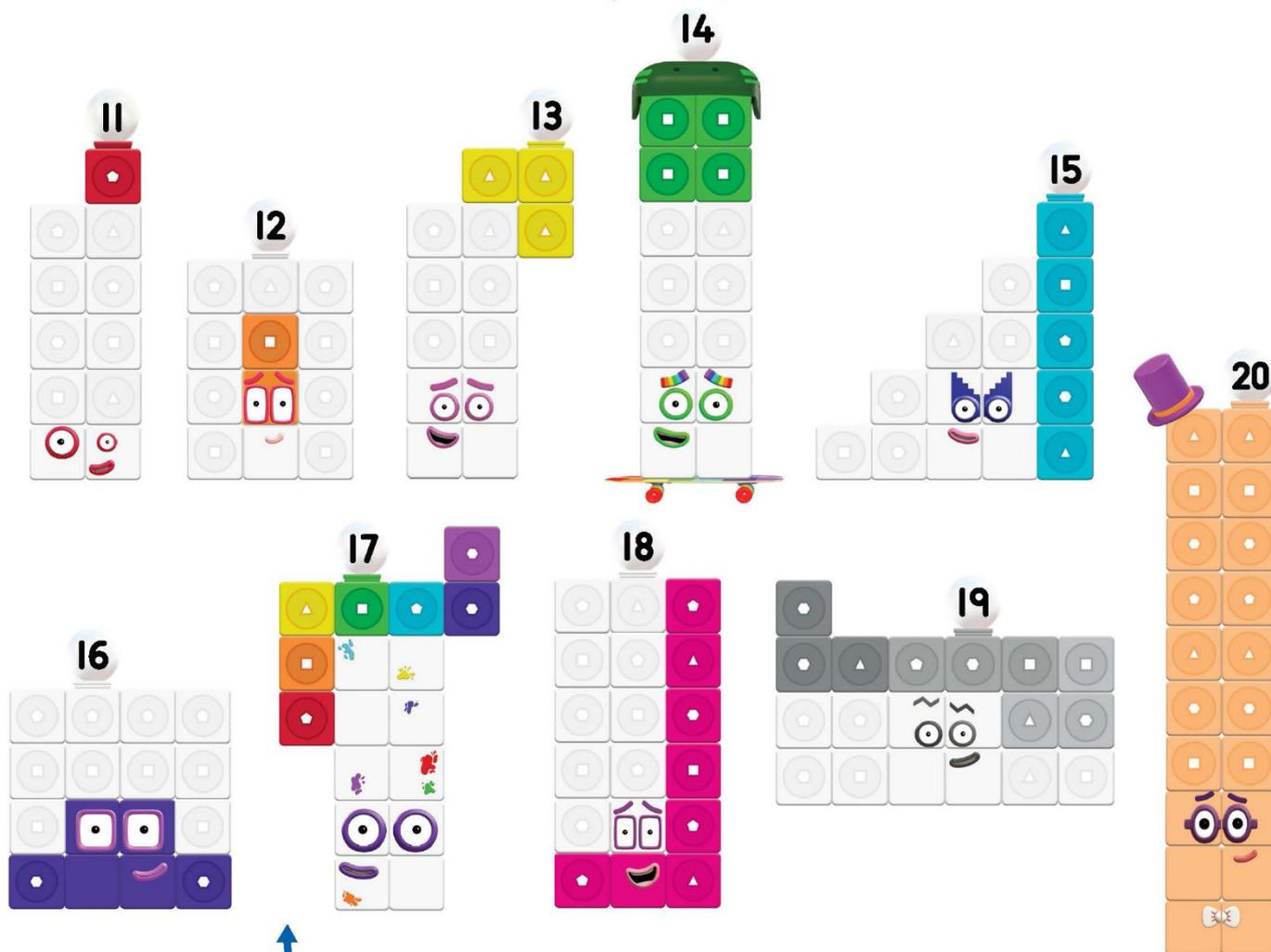
Набор упражнений с числовыми блоками идеально подходит для изучения математики в классе или дома.

Задания в упражнениях на 15 карточках «Пиши и стирай» были разработаны для развития базовых математических навыков. Они помогут детям научиться распознавать числа, научиться считать, складывать и вычитать, открывать для себя деление и умножение, а также развивать навыки решения задач.

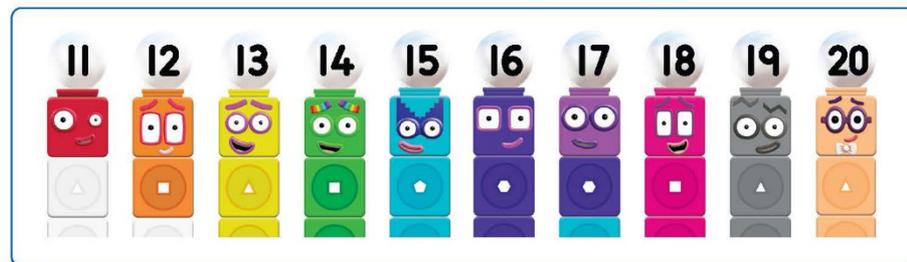
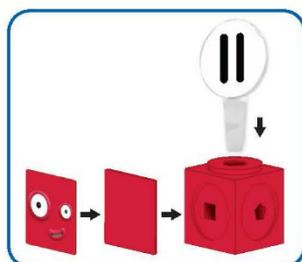
Чтобы узнать больше о каждом числе, дети могут использовать красочные карточки с символами.

В наборе:

- 155 кубиков с цифровыми блоками
- 50 наклеек с лицами
- 43 наклейки
- 10 карточек с цифрами
- 10 карточек с персонажами
- 15 двухсторонних карточек «пиши и стирай»
- скейтборд, шлем, цилиндр



Either/Or • Una de las dos • ou • entweder/oder • of • oppure



NOTE: Can be used with a dry or wet erase marker. Do not saturate the card with water or cleaning solution. This could damage the card.
 NOTA: Puedes escribir en las tarjetas con un rotulador de borrado en seco o mojado. No saturar las tarjetas con agua o solución limpiadora ya que podrían deformarse.
 REMARQUE: un marqueur effaçable à sec ou avec un chiffon humide peut être utilisé pour écrire sur les cartes. Ne pas mettre trop d'eau ou de solution nettoyante sur les cartes pour ne pas qu'elles s'abiment.
 HINWEIS: Beschreiben Sie die Karten mit einem feucht oder trocken abwischbaren Marker. Tränken Sie die Karte nicht mit Wasser oder Reinigungsmittel. Dies könnte die Karte beschädigen.
 OPMERKING: Voor de kaarten kunnen droog en nat uitwisbare markers worden gebruikt. Doordrenk de kaarten niet met water of schoonmaakmiddelen. Dit kan de kaarten beschadigen.
 NOTA: Le schede possono essere utilizzate con un pennarello cancellabile a secco o a umido. Non saturare le schede con acqua o soluzioni detergenti. Potrebbero danneggiarsi.



© 2021 Alphablocks Ltd. All rights reserved.
 Numberblocks and all related titles, logos and characters are trademarked of Alphablocks Ltd.
 © Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
 Learning Resources C/O Regional Express GmbH, Darmstadter Landstr. 116 60598 Frankfurt, Germany
 Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
 MathLink® is a trademark of Learning Resources, Inc.
 Please retain the package for future reference.
 Made in China. LRM0950-UK-GUD
 Hecho en China. Conserva el envase para futuras consultas.
 Fabriqué en Chine. Veuillez conserver l'emballage.
 Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.
 Gemaakt in China. Bewaar de verpakking, zodat u de informatie daarop later nog kunt naslaan.
 Fabbricato in Cina. Conserva la confezione per qualsiasi evenienza futura.

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.
 Partes pequeñas. No conviene para niños menores de tres años.
ATTENTION: DANGER D'ÉTOUFFEMENT.
 Petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.
 Kleine Teile. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.
WAARSCHUWING: VERSTIKKINGSGEVAAR.
 Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar.
AVVERTENZA: RISCHIO DI SOFFOCAMENTO.
 Piccole parti. Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni.

Learn more about our products at LearningResources.co.uk

Как играть

Используйте карточки персонажей, чтобы узнать, как выглядит каждый из них. Создайте персонажей и сравните их с большим изображением на лицевой стороне каждой карты. Подсчитайте количество блоков, из которых состоит каждый символ, и обратите внимание, что черное число, изображенное над ними (их «номер»), соответствует этому количеству.

Примечание: Все действия в этом наборе предназначены для работы с числовыми блоками от одиннадцати до двадцати. Иногда вам может потребоваться использовать цветные кубики для составления меньших чисел. Дети могут захотеть использовать кубики любого цвета, не препятствуйте этому. Вам не потребуется набор «Соединяющиеся кубики Numberblocks от 1 до 10», однако, если вы используете его, это будет дополнительным бонусом!

Для сравнения персонажей используйте следующие подсказки:

Карточки персонажей

Одиннадцать

Число Одиннадцать просто обожает футбол! Оно любит выполнять футбольные трюки и может чеканить мяч 11 раз или даже создать свою собственную команду из одиннадцати игроков.

- Посмотрите, как Один и Десять объединяются, чтобы получить Одиннадцать. Число сделано из одной десятки и одной единицы.
- Числовые блоки из футбольной команды скандируют «10 и 1, 10 и 1, 11 на нашей стороне». Завершите создание футбольного поля, чтобы понять, почему они кричат. Используйте ручку, если можете, чтобы определить места на поле для десяти игроков и одно место в воротах для вратаря, всего одиннадцать.

- Посмотрите, как Одиннадцать превращается в Десять и Один, чтобы добиться цели. Поэтому оно получило прозвище «Десять и Один».
- Посмотрите на выстроившиеся в ряд футбольные майки. Они создали числовую прямую. Посчитайте от 1 до 11.
- Одиннадцать имеет значок футбольного клуба, который указывает на то, что оно кратно 11. Оно также является капитаном клуба.

Двенадцать

Число Двенадцать – это суперпрямоугольник! Оно может сделать шесть разных прямоугольных фигур, и это даёт ему особые полномочия. Оно может висеть на своих прямоугольных лучах и двигать предметы силой мысли. Оно даже может разделиться на команды: 2 Шестёрки, 3 Четвёрки, 4 Тройки, 6 Двоек и 12 Единиц!

- Посмотрите, как Два и Десять объединяются, чтобы получить Двенадцать. Число составлено из одной десятки и двух единиц.
- Суперпрямоугольники могут образовывать множество прямоугольных форм, потому что они разделены поровну разными способами. Посмотрите на все фигуры, которые вы можете сделать!
- Вы видите специальные часы, которые носит Двенадцать? Они выводят на экран массивы, чтобы помочь ему решить, какую фигуру сделать (массив – это группа объектов, расположенных аккуратными строками и столбцами, как блоки Двенадцати).
- У Двенадцати есть значок клуба с Суперпрямоугольником. Можете ли вы догадаться, кто ещё является членами этого клуба?

Тринадцать

Число Тринадцать довольно невезучее. Его коронная фраза – «Не повезло»! Всякий раз, когда кто-нибудь произносит его имя,

у него отваливается Тройка! Число пытается назвать себя «Десять и три», а не «Тринадцать», но даже оно иногда забывает об этом.

- Посмотрите, как Три и Десять объединяются, чтобы получить Тринадцать. Оно состоит из одной десятки и трёх единиц.
- О, нет! Тринадцать падает в лужу. Затем поскользывается на банановой кожуре. Не повезло!
- На последнем рисунке изображены Десять и Три, после того как Тринадцать врезалось в фонарный столб и развалилось на части. Какую бы трудную задачу не приходилось решать Десятке и Тройке, они всегда поют и танцуют!
- У Тринадцати есть значок Разваливающегося клуба. Фактически оно является капитаном этого клуба!

Четырнадцать

Число Четырнадцать – очень экстремальное. Оно любит кататься на коньках, и всегда является лидером в соревнованиях на своем радужном скейтборде. Оно часто делит себя на счастливую Двойную семерку, чтобы выбраться из сложных ситуаций.

- Посмотрите, как Четыре и Десять объединяются, чтобы получить Четырнадцать. Число состоит из одной десятки и четырёх единиц.
- Четырнадцать всегда носит свой зелёный шлем. Повеселитесь с числом Четырнадцать с его скейтбордом и шлемом. Четырнадцать – это также двойная цифра 7. Посмотрите на картинку – можете ли вы определить общее количество кубиков?
- Проведите пальцем по конусам, посчитайте от 1 до 14.
- У Четырнадцати есть значок Клуба создателей Радуги, что означает, что оно состоит из Семёрок.

Пятнадцать

Число Пятнадцать – это ступенчатый секретный агент. Тише-тише! Когда долг зовет, оно превращается в Супер-специальный Секретный отряд. Числовые блоки от одного до пяти, работают вместе!

- Посмотрите, как Пять и Десять объединяются, чтобы получить Пятнадцать. Число состоит из одной десятки и пяти единиц.
- Посмотрите на прямоугольную форму в верхней части карточки. Посмотрите, как десять белых блоков выглядят как одна сплошная рамка; пять синих блоков составляют половину от десяти.
- Пятнадцать – мастер маскировки! Можете найти, где оно прячется?
- На рисунке изображена сцена из конкурса талантов «Пятнадцать минут славы». Какой свой талант вы бы продемонстрировали?
- Значок Пятнадцати означает, что оно является членом Ступенчатого отряда. Оно состоит из чисел от одного до пяти. Шесть также является членом отряда ($1 + 2 + 3$). Можете определить какие фигуры из числовых блоков ещё являются членами Ступенчатого отряда?

Шестнадцать

Число Шестнадцать – квадратное, как коробка. Оно всегда готово к игре или вечеринке. Оно может сделать разные фигуры, но большинство из них получатся квадратными.

- Посмотрите, как Шесть и Десять объединяются, чтобы получить Шестнадцать. Число состоит из одной десятки и шести единиц.
- У Шестнадцати полно трюков для вечеринки. Можете ли вы создать из Шестнадцати квадратный танцпол, подпрыгивая по очереди на каждом из его краёв?
- Другой его трюк – превращение в четыре Четвёрки. Посмотрите на рисунок, как оно излучает свет 4×4 . Оно

даже может превратиться в поющий квартет из четырёх Четвёрок.

- У Шестнадцати есть значок Квадратного клуба. Четыре, Девять и Шестнадцать – члены Квадратного клуба. Посмотрите, насколько вырос каждый из этих числовых блоков. Кто выше? Посчитайте их углы и стороны.

Семнадцать

Число Семнадцать – художник, который обожает цвета. Иногда оно увлекается и удивляется, почему вы рисуете только одним цветом, когда вы можете использовать 17.

- Посмотрите, как Семь и Десять объединяются, чтобы получить Семнадцать. Число состоит из одной десятки и семи единиц.
- Семнадцать периодически пачкается, во время рисования. Можете ли вы найти семь цветов радуги на его шляпе? Каждый кубик содержит один цвет!
- Посмотрите на его работы в картинной галерее Числовой страны. Посчитайте каждый объект, чтобы убедиться, что всё сделано правильно. Посмотрите, как цвета соотносятся с одним десятком и семью единицами.
- Семнадцать обладатель значка Главного клуба. Оно может сделать только две «главные позиции» прямоугольника – 1×17 и 17×1 . Оно не может быть разделено на другие числа равными частями.

Восемнадцать

Число Восемнадцать – суперпрямоугольник, как число Двенадцать! Оно обладает суперскоростью и любит создавать прямоугольники настолько быстро, насколько может.

- Посмотрите, как Восемь и Десять объединяются, чтобы получить Восемнадцать. Число состоит из одной десятки и восьми единиц.
- Восемнадцать меняет формы, когда захочет с огромной скоростью. Посмотрите на три разных прямоугольника,

которые он создал. Можете догадаться, какой из них сделать быстрее?

- Восемнадцать способен перемещаться с огромной скоростью. Пронесите Восемнадцать по комнате и прокричите: «Массивы, прочь!»
- Попробуйте провести пальцем по супер-пупер петле.
- Восемнадцать обладает значком Чётного клуба. Восемнадцать – чётное число. Оно состоит из Двоек. Можете ли вы догадаться какие числовые блоки являются членами этого клуба?

Девятнадцать

Число Девятнадцать является «одноразовым». Создание необычных фигур – то, что получается у него лучше всего. Его многочисленные таланты – создание зонтика, чтобы оставаться сухим или изображение забавных рожц, чтобы заставить всех улыбаться.

- Посмотрите, как Девять и Десять объединяются, чтобы получить Девятнадцать. Число состоит из одной десятки и девяти единиц.
- Посмотрите на необычные фигуры, которые создал Девятнадцать. Попробуйте сделать некоторые забавные фигуры из своего тела.
- На нижнем рисунке изображено Девятнадцать, притворяющееся страшным монстром. Попробуйте создать своего монстра из Девятнадцати! Какие забавные детали вы добавили?
- Девятнадцать имеет значок Нечётных блоков. Девятнадцать – нечётное число. Оно состоит из Двоек и Единицы на вершине. Как вы думаете, какие ещё блоки будут членами этого клуба?

Двадцать

Число Двадцать – это большое танцевальное число. Оно любит танцевать танго двух Десяток и шаффл из десяти Двоек.

Оно также знает множество способов счёта до 20.

- Посмотрите, как Десять и Десять объединяются, чтобы получить Двадцать: это две Десятки!
- Можете посчитать до двадцати, используя пальцы рук и ног? Используйте рисунок, как подсказку. Посмотрите на цвета всех пальцев. Что вы заметили?
- Посчитайте ряд из Числовых блоков – теперь вы можете считать до двадцати точно также, как они!
- Значок Двадцати означает, что оно принадлежит к Клубу шумных двадцаток – это все числа между 20 и 29.

Карточки с заданиями

Задания на карточках соответствуют эпизодам из 3 и 4 серий. Почему бы не попробовать посмотреть эти эпизоды и укрепить свои знания в математике, а также весело провести время с Numberblocks?

Примечание: карты имеют цветовую маркировку по уровню. Набор «Соединяющиеся кубики Numberblocks от 1 до 10» содержит карточки с числами 1-5 (красные) и 6-10 (оранжевые). Карточки в этом наборе относятся к числам 11-20 (жёлтые). Уровни начинаются с обозначения Пятиугольника, затем обозначаются Шестиугольником.

Карточка 1 (пятиугольник)

11 эпизод

Математические навыки: число 11, состав числа 11 (10 и 1).

Вам понадобится: 10 белых кубиков, 1 красный кубик, ручка.

Футбольные фанаты Числовых блоков всегда готовы подбадривать на трибуне свою команду! Попробуйте разместить белые кубики один над другим. Теперь добавьте красный кубик. Считайте их по мере того, как вы продвигаетесь выше: «Один-два, три-четыре-пять, шесть-семь-семь-восемь-девять и десять! А теперь ещё один – будет одиннадцать».

Затем постройте башню из десяти белых кубиков. Поставьте один красный кубик рядом с башней. Поместите башни на участок в нижней части карты. Сравните их. Обратите внимание, что Одиннадцать – это один блок из Десяти и на один красный блок больше! Пойте «Один десять, Один-Один, Десять и Один, одиннадцать», как в эпизоде, когда вы держите две башенки в разных руках, затем поднимите красный кубик на вершину белой башни, чтобы получилось 11. Завершите магию чисел, надев лицевую панель на Одиннадцать.

Карточки 2,3 (пятиугольник)

12 эпизод

Математические навыки: число 12, массивы.

Вам понадобятся: блок Двенадцать.

Суперпрямоугольник Двенадцать сделан из массивов путём составления блоков в аккуратные колонки и ряды. Эти две карточки содержат эпизоды, где Двенадцать организывает команды из меньших блоков.

Посмотрите на рисунок и определите сколько маленьких блоков необходимо, чтобы составить Двенадцать. «Разорвите» Двенадцать на блоки и положите их поверх персонажей.

Восстановите Двенадцать прежде, чем переходить к следующему рисунку. Не забудьте сказать: «Переключись», когда оно меняет форму, и «Повернись!», когда оно меняет положение фигуры.

Карточки 4,5 (пятиугольник)

Эпизод «Путь прямоугольника»

Математические навыки: числа, образующие прямоугольные фигуры, массивы.

Вам понадобится: блок Двенадцать, цветные кубики из блоков Четырнадцать, Шестнадцать и Восемнадцать, ручка.

Числовой блок Двенадцать учит другие числовые блоки тому, как аккуратно распределять свои блоки по столбцам и строкам, чтобы освоить способ построения прямоугольника!

Посмотрите на фигуры, которые они сделали. Составьте такие же фигуры из своих кубиков. Можете ли вы определить, где прямоугольники? Как? Их лицевые части имеют прямоугольную форму, а блоки расположены аккуратными столбцами и рядами. Нарисуйте прямоугольники.

Запомните, что прямоугольники могут выглядеть по-разному, в зависимости от того, сколько блоков они содержат. Квадрат – это особый тип прямоугольника. У него в ширину столько же блоков, сколько и в ширину.

Карточки 6, 7, 9, 12 (пятиугольник)

Эпизод «Прокатиться на лучах»

Математические навыки: решение задач, связанных с массивами.

Вам понадобится: блок Двенадцать, цветные кубики из блоков Одиннадцать, Тринадцать, Четырнадцать, Пятнадцать и Шестнадцать.

Воссоздайте каньон Лучей, положив все четыре карты рядом. В этом эпизоде Двенадцать ставит задачу от Одного до Шести: один из них должен прокатиться на лучах до вершины каньона Лучей. Чтобы прокатиться на лучах, они должны составить прямоугольники, соответствующие им. Вскоре они понимают, что все должны работать сообща, чтобы найти способ решить эту задачу.

Используйте свои кубики, чтобы решить задачу в этом эпизоде. Помните, чтобы сделать прямоугольник с правильным количеством лучей, вы можете повернуть или переставить несколько блоков. Возможно, вам тоже придётся объединить числовые блоки! Например, Два, Четыре и Шесть могут иметь ширину в два блока. Один, Три и Пять не будут иметь правильной формы – они могут быть объединены с кем-то другим или потерять блоки, чтобы получились прямоугольники. Для получения длинных лучей даже прямоугольные числа должны будут работать вместе.

Карточка 8 (пятиугольник)

13 эпизод

Математические навыки: число 13, состав числа 13 (10 и 3).

Вам понадобится: блок Тринадцать.

Невезучий Тринадцать продолжает разваливаться на части и, наконец, выясняет, почему каждый раз, когда он слышит своё имя, его Тройка падает. В карточке показано множество различных способов, которыми его блоки могут быть собраны заново. Попробуйте воссоздать их с помощью своего блока Тринадцать. Каждый раз, когда вы разбираете его, чтобы сменить форму, кричите «Тринадцать», чтобы выполнить трюк! Часто, когда кто-то говорит: «Тринадцать», с Тринадцатым происходит что-то забавное, из-за чего его Тройка отваливается. То поскользывается на банановой кожуре, то натывается на фонарные столбы, а однажды даже курица упала ему на голову! Попробуйте придумать ещё какие-нибудь забавные способы, которыми он мог бы развалиться на части. Может быть, вы могли бы взять его прокатиться на скейтборде Четырнадцатого?

Карточка 10 (пятиугольник)

14 эпизод

Математические навыки: число 14, состав числа 14 (10 и 4), двойные числа.

Вам понадобится: блок Четырнадцать, скейтборд, шлем, разные кубики.

Создайте милый скейтпарк для блока Четырнадцать, используя кубики и сцену на карточке в качестве начальной и/или конечной точки. Поместите 14 башенок из кубиков на карту и вокруг неё, представляя, что это конусы. Выберите кубики правильного цвета для представления каждого числа (красный для 1, оранжевый для 2... белый и красный для 11, белый и оранжевый для 12 и т.д. Смотрите карточку с персонажем Четырнадцати для примера).

Теперь наденьте шлем Четырнадцати, поставьте его на разноцветный скейтборд и проведите через конусы. Сосчитайте от 1 до 14 точно так же, как он делает в конце эпизода. Вы освоили трюк!

Не забывайте, чтобы выйти из любых передряг, Четырнадцать может разделиться на две счастливые Семёрки! Можете ли вы воссоздать это? (Обратите внимание, что сам скейтборд не разделяется пополам, но есть два разъема для соединения половинок скейтборда).

Еще один из его трюков – спрыгнуть с пандуса и разделиться на 10 и 4. Можете ли вы освоить это со своим блоком Четырнадцать? Экстрим!

Карточка 11 (пятиугольник)

14 эпизод

Математические навыки: двойные числа.

Вам понадобится: блок Двенадцать, цветные кубики из блоков Четырнадцать, Шестнадцать и Восемнадцать, 10 белых кубиков, ручка.

У блока Четырнадцать есть его счастливая семерка, которая вытащит его из беды! В этом эпизоде он спрашивает другие блоки, есть ли у них тоже счастливая пара.

На карточке изображены счастливые двойники, катающиеся на своих скейтбордах. Посмотрите на каждую пару и обратите внимание, какое количество блоков они «используют», чтобы «удвоиться». Например, Два и Два удваиваются, чтобы получить Четыре. Используйте свои кубики, чтобы воссоздать это (для Два и Два возьмите четыре зеленых кубика. Соедините их в две Двойки, затем соедините их снова, чтобы они представляли Четыре).

Теперь запишите суммы, чтобы завершить числовые выражения, и овладеть трюком.

Карточка 13 (пятиугольник)

15 эпизод

Математические навыки: число 15, $15 = 1 + 2 + 3 + 4 + 5$.

Вам понадобится: блок Пятнадцать.

Когда Десять и Пять играют в прятки, они объединяются, образуя суперсекретного агента Пятнадцать. Он мастер маскировки! Но это еще не всё, посмотрите, у него есть пять друзей, которые могут помочь решить любые задачи – Супер Специальный Секретный Ступенчатый отряд!

Посмотрите на изображение на карточке. Посчитайте общее количество блоков, чтобы увидеть, что $1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$.

Посмотрите, как сделана фигура, увеличивающаяся на единицу при каждом следующем шаге. Сделайте свой блок Пятнадцать подходящей формы и положите его сверху. Проведите пальцем по верхней линии и почувствуйте его ступенчатую форму. А теперь проведите пальцем вниз по лесенке проговаривая «Тише, тише».

Спойте песенку: «I'm a number with ambition, I'm a number on a mission, with a talent that you won't believe. Despite my size, I'm a master of disguise, and I've got five friends who will come and solve your problem then will leave!».

Карточка 14 (пятиугольник)

Эпизод «Ступенчатый отряд»

Математические навыки: другие числа, состоящие из последовательных чисел (3, 6, 10 и 15).

Вам понадобится: цветные кубики из блоков Одиннадцать, Двенадцать, Тринадцать, Четырнадцать и Пятнадцать.

Посмотрите, как блоки Один, Три, Шесть, Десять и Пятнадцать также состоят из ступенчатых отрядов!

Посмотрите на группы воздушных шаров. Обратите внимание как каждая группа формирует набор ступенек.

Используйте кубики, чтобы воссоздать одну из групп воздушных шаров. Положите кубики одного цвета на каждый столбик воздушных шаров. Проведите пальцем по верхним линиям,

чтобы почувствовать ступенчатые формы. Теперь сложите общее количество воздушных шаров, которые есть на каждой ступеньке (таким образом, 1 красный плюс 2 оранжевых составляют ступеньку из 3).

В эпизоде воздушные шарики продолжают улетать. Числовые блоки рассказывают о том, что им нужно сделать, чтобы снова попытаться поймать воздушные шарики (шаг первый: погоня, шаг второй: крутить педали изо всех сил, шаг третий: с помощью сетки, шаг четвертый: нажмите квадратную кнопку, шаг пятый: вверх по ступенькам). Можете ли вы придумать пять собственных шагов для решения задачи – может быть, как вы готовитесь ко сну вечером?

Карточка 15 (пятиугольник)

15 эпизод

Математические навыки: число 15.

Вам понадобятся: блок Пятнадцать.

Получайте удовольствие, исследуя все формы, которые может создать этот Суперсекретный агент! На карточке есть несколько дизайнов, которые помогут вам начать – можете ли вы расположить свой блок Пятнадцать так, чтобы он соответствовал каждому из них? А теперь попробуйте придумать ещё что-нибудь!

Карточка 16 (пятиугольник)

Эпизод «В твоей голове»

Математические навыки: разместите числа по порядку от 1 до 15.

Вам понадобится: блоки от Одиннадцати до Пятнадцати, ручка. На карточке изображена сцена из эпизода, в котором футбольный мяч Одиннадцати сбивает у всех номера – смотрите, как они лежат вперемешку на полу. Пятнадцать спрашивает, все ли в порядке, и они понимают, что без цифр, плавающих над их головами, они не узнают друг друга. Используйте свои кубики, чтобы определить, где недостающие

цифры, и завершить сцену!

Сначала создайте свой числовой блок, как показано на рисунке. Посмотрите, у них есть две разные группы блоков – белые и цветные. Теперь посмотрите на числа, лежащие перед цифрами на карточке, и на линии над их головами. Все ли числа состоят из двух чисел? Да! Это потому, что они включают Десять плюс «что-то ещё»: одно число для большой Десятки и одно для остальных.

Подсчитайте количество белых блоков в каждом из числовых блоков – вот ваша одна Десятка (или десять частей по одному). Теперь вы можете написать «1» в начале каждого числа. Теперь подсчитайте цветные шарики и запишите общее количество рядом. Это представляет собой единое целое. Можете ли вы правильно написать цифры?

Карточка 17 (пятиугольник)

Эпизод «Место Десятки»

Математические навыки: числа, состоящие из «Десяти и Единицы».

Вам понадобится: блоки от Одиннадцати до Пятнадцати.

Тренер Десяти проводит для его друзей энергичную числовую тренировку! На карточке изображена сцена из эпизода, в которой Десять упоминает, что все они больше него – все содержат внутри Десятку и «что-то ещё». Воспроизведите сцену с помощью своих кубиков.

Персонажи продолжают приседать на корточки, стоя на ширине трех блоков. Постройте свои числовые блоки таким образом. Теперь выполните упражнение «прыжок и удар» из эпизода – сначала возьмите число Одиннадцать и поставьте десять белых блоков слева, а красный – справа. Затем снова сложите их вместе и скажите: «Десять плюс Один равно Одиннадцать». Повторите это упражнение с другими блоками.

Теперь пришло время построить Десятки! Расположите их от Одиннадцати до Пятнадцати в два блока шириной. Воссоздайте сцену, в которой Десятки вытягиваются в высоту (шириной в

один блок) и подбрасывают свои блоки высоко в воздух, крича «Одиннадцать минус Один равно Десять» и т.д.

Карточка 18 (пятиугольник)

16 эпизод

Математические навыки: число 16, состав числа 16 (10 и 6).

Вам понадобится: блок Шестнадцать, один красный, оранжевый, жёлтый и зелёный кубики.

Четыре и Девять на седьмом небе от счастья. Они хотят встретить новый квадрат, особенно квадрат из квадратов!

Посмотрите на изображение Шестнадцати на левой стороне карточки. Посмотрите, как оно сделано из четырёх Четверок. Используйте красный, оранжевый, жёлтый и зелёный кубики, чтобы создать линию «четыре», как показано на рисунке. Теперь сосчитайте «один, два, три, четыре» и посмотрите на соответствие между цифрами и цветами. Следуйте за сценой в эпизоде, где Шестнадцать кричит: «Ложись, встань», затем «Четыре, ещё четыре», перемещая свою линию «четыре» в нижнее и боковое положения соответственно.

Разделите Шестнадцать блоков на группы по четыре и разместите их поверх изображения – сначала четыре квадрата, затем четыре столбца и, наконец, четыре строки. Независимо от того, как они сформированы, у Шестнадцати есть четыре Четвёрки!

Теперь посмотрите на изображения различных групп числовых блоков, держащих 16 воздушных шаров. На них показан трюк Шестнадцати с делением пополам и удвоением из эпизода. Сначала оно делится на две Восьмерки, каждая из которых разбивается на две Четвёрки, и так далее. Используйте кубики из Шестнадцати, чтобы проработать эту сцену, считая вслух: «Шестнадцать сейчас разделится пополам... получится две Восьмерки! Сейчас Восьмерки разделятся пополам... получится четыре Четвёрки! Сейчас Четвёрки разделятся пополам... получится восемь Двоек! Сейчас Двойки разделятся пополам... получится шестнадцать Единиц!»

Завершите упражнение, снова удвоив их до шестнадцати. «Шестнадцать Единиц! Сейчас Единицы удвоятся... и так далее».

Карточка 19 (пятиугольник)

Эпизод «Квадратный клуб»

Математические навыки: состав чисел до 16, образующих квадраты.

Вам понадобится: блок Шестнадцать, цветные кубики из блоков Одиннадцать, Четырнадцать и Девятнадцать.

Квадратные числа весело провели время, создавая квадратное искусство на собрании своего Квадратного клуба! Посмотрите на их отпечатки на батуте на карточке. Можете ли вы определить, какой отпечаток оставил каждый из них? Используйте кубики, чтобы воссоздать их!

Сравните квадраты. Все ли они имеют четыре стороны и четыре угла? Шестнадцать – это четыре вправо и четыре вниз. Как насчет Девяти и Четырёх? Следует ли блок Один также этому шаблону?

Помните девиз Квадратного клуба: «Несмотря на то, что мы разного размера, всегда узнавайте нас, мы такие же высокие, как и широкие, мы одинакового размера с каждой стороны».

Карточка 20 (пятиугольник)

17 эпизод

Математические навыки: число 17, состав числа 17 (10 и 7).

Вам понадобится: блок Семнадцать, ручка.

Художник блок Семнадцать всегда должен рисовать число 17 из всего! Попробуйте самостоятельно создать собственное произведение искусства, используя «холст», показанный на карточке. Вам могут помочь в этом кубики. Разберите блок Семнадцать на части и разложите их на холсте. Берите по одному кубику и рисуйте что-нибудь так, чтобы каждое пустое место оставалось позади. По мере того, как вы постепенно перестраиваете Семнадцать, в итоге у вас получится 17

равномерно расположенных предметов – идеальное произведение искусства!

Карточки 1,2 (шестиугольник)

18 эпизод

Математические навыки: число 18, состав числа 18 (10 и 8).

Вам понадобится: блок Восемнадцать, разные кубики.

Помогите Восемнадцати узнать, кто он такой! Сколько разных прямоугольников он может сделать? Изучите две грани карты как в альбомной, так и в портретной ориентации – существует четыре вида массива. Выберите один из прямоугольников и постройте Восемнадцать так, чтобы блок соответствовал ему. Затем заполните карточку, положив кубики правильного цвета поверх пустых линеек. Завершите задание, называя массив и меняя вид прямоугольника, например, «Повернись, 6 на 3».

В эпизоде Восемнадцать двигается с такой огромной скоростью, что меняет форму прямо на ходу. Сначала разбивается на шесть Троек и считает по шагам каждую команду, а затем соединяет блоки обратно: 3, 6, 9, 12, 15, 18. Сделайте это сами, разбейте восемнадцать кубиков на группы по три кубика и соедините снова, считая вслух.

Карточка 3 (шестиугольник)

18 эпизод

Математические навыки: число 18.

Вам понадобятся: блок Восемнадцать.

Получайте удовольствие, исследуя все формы, которые создает этот суперскоростной суперпрямоугольник! На карточке изображено несколько дизайнов, которые помогут вам начать – можете ли вы расставить свои кубики так, чтобы они соответствовали им? А теперь попробуйте придумать что-нибудь своё!

Карточка 4 (шестиугольник)

Эпизод «Петля за петлёй»

Математические навыки: подробнее о числах, образующих прямоугольные фигуры (массивы).

Вам понадобится: блоки от Одиннадцати до Двадцать.

Суперпрямоугольник Восемнадцать показывает другим блокам, как управлять лучами на супер-пупер-петле. В этом эпизоде они вскоре поймут, что любой может прокатиться по лучевой петле. Взгляните на петли вашей карты. Сколько на ней лучей? Можете ли вы назвать, какое количество блоков может на них прокатиться? Некоторые числовые блоки могут ездить только на одном, некоторые – на всех трёх!

Перестройте свои блоки таким образом, чтобы у них оказалось правильное количество блоков в ширину. Когда вы это сделаете, назовите конфигурацию, которая получилась («2 на 8» и так далее).

Помните, что для того, чтобы ездить по лучу, числовой блок должен быть прямоугольником.

Карточка 5 (шестиугольник)

19 эпизод

Математические навыки: число 19, состав числа 19 (10 и 9).

Вам понадобятся: блок Девятнадцать, ручка.

Когда мы впервые встречаем Девятнадцать, он довольно смущён тем, кто он такой. Может ли он быть суперпрямоугольником, как Восемнадцать? На карточке показаны его различные попытки сделаться прямоугольником. Воссоздайте каждый из них, используя числовой блок Девятнадцать. При этом используйте ручку, чтобы отметить на карточке, как вы разделяете прямоугольники. Вы можете убирать дополнительные кубики, если их слишком много, и обводить пустые места, где одного не хватает, как в эпизоде!

Карточка 6 (шестиугольник)

19 эпизод

Математические навыки: число 19, состав числа 19 (10 и 9).

Вам понадобится: блок Девятнадцать, ручка.

Как только число Девятнадцать осознает свой талант к превращению, его уже ничто не остановит! Воссоздайте каждую необычную фигуру с помощью числового блока Девятнадцать. Вы видите, для чего предназначен каждый из них? Используйте ручку, чтобы нарисовать детали и заполнить карточку. Попробуйте сделать ещё несколько фигур из кубиков Девятнадцати. Обведите его контур на листе бумаги, затем добавьте детали и воплотите их в жизнь!

Карточка 7 (шестиугольник)

20 эпизод

Математические навыки: число 20, состав числа 20 (10 и 10).

Вам понадобится: блок Двадцать и его шляпа.

Двадцать обожает танцевать в своих тапочках, с тростью и в цилиндре!

Повеселитесь, наряжая свой блок Двадцать в цилиндр. Сравните его с изображением на карточке, которое следует за сценой, где Десять хочет танцевать, поэтому он пробует станцевать танго двух Десятков. Сосчитайте кубики из двух десятков – сколько их всего? Двадцать! Сравните числовые блоки. Посмотрите, как нумерация Двадцати отличается от Десятков – у него 2 на месте десятков, показывая две десятки, а не одну. Ноль означает «ничего больше».

Карточка 8 (шестиугольник)

Эпизод «Полёт фантазии»

Математические навыки: изучение чисел от 11 до 20, как Десять и друзья.

Вам понадобится: блоки от Одиннадцати до Двадцати.

Как и в эпизоде, числовые блоки от Одиннадцати до Двадцати улетают на свои планеты. Каждый раз числа разделяются так, что

Десятка может стать ракетой, которая отправит их в путь. Сделайте это со своими числовыми блоками, разбив их на десять (белые кубики постройте в высоту и добавьте что-то ещё, цветные кубики – прикрепите к правой стороне Десяти). Теперь запустите их в космос, пролетая мимо планет и считая от 10 до планеты, которой соответствует каждый персонаж.

Как только вы освоитесь с подсчетом таким образом, попробуйте описать планеты как «десять планет, а еще 1, 2, 3, 4 - Четырнадцатая планета» и т.д.

Повеселитесь со своими числовыми блоками, разыгрывая некоторые из своих приключений – футбольный матч Одиннадцати с инопланетянами; Четырнадцать катается на коньках в невесомости; нарисуйте лестницу и переместите Пятнадцать блоков, чтобы подняться по лестнице. На старт, внимание, взлетаем!

Карточка 9 (шестиугольник)

Эпизод «Я могу считать до двадцати»

Математические навыки: число 20, состав числа 20 (10 и 10).

Вам понадобится: блоки от Одиннадцати до Двадцати.

Используйте блок Двадцать, чтобы подпевать запоминающейся песенке в эпизоде, указывая на каждый кубик и считая от 1 до 20. Карточка помогает изучить сцену, где число Один бросает вызов всем, чтобы попытаться сосчитать от 20 до 1. Начните с Двадцати, лежавшем поверх его изображения на карточке; поменяйте его на Девятнадцать, Восемнадцать, Семнадцать и т.д. Вы можете использовать десять белых кубиков для обозначения десяти, за которыми следуют цветные кубики из единиц от 9 до 1.

Расширяйте это обучение, наблюдая за числом, равным Двадцати. Положите «символ» поверх изображения Двадцати. Теперь подсчитайте, сколько из Двадцати кубиков всё ещё видны. (Если у вас есть нужное количество кубиков, «добавьте их», чтобы представить символ числового блока). Вы видите, какой еще символ нужен, чтобы сделать 20?

Карточка 10 (шестиугольник)

Эпизод «Неверное число»

Математические навыки: решение задач и рассуждение о числе.
Вам понадобится: блоки Двенадцать, Пятнадцать, Шестнадцать, Семнадцать и Деятнадцать.

Блок Один вернулся, чтобы разгадать тайну, и ему нужна ваша помощь! Что-то странное случилось с этими числовыми блоками, но что бы это могло быть?

Изучите каждую из фигур. Вам что-нибудь кажется странным? Правильно ли складываются блоки? Правильно ли выглядят числовые блоки? Используйте свои кубики, чтобы создать персонажей для сравнения.

Попробуйте «бросить вызов» другу или взрослому, создав своих персонажей, используя что-то неправильное, например, слишком мало кубиков или неправильный цвет кубиков. Посмотрим, заметят ли они, что не так? Получайте удовольствие, играя в детектива!



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru