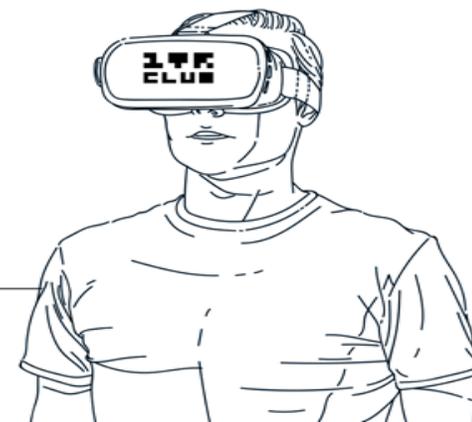




С 2015 ГОДА НА ПЕРЕДОВОЙ ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

КЛУБ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

OPTIMUS STARTUS



1VRCLUB.RU
info@1vrclub.ru

ООО Визр Лайф
8 800 250 14 92

Санкт-Петербург
ул. Ефимова 1

КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ



Бизнес тренд

С 2016 года данный бизнес сегмент растет в геометрической прогрессии. Инновационный бизнес с коротким сроком окупаемости в условиях высокого интереса со стороны целевой аудитории и динамично развивающейся технологии виртуальной реальности



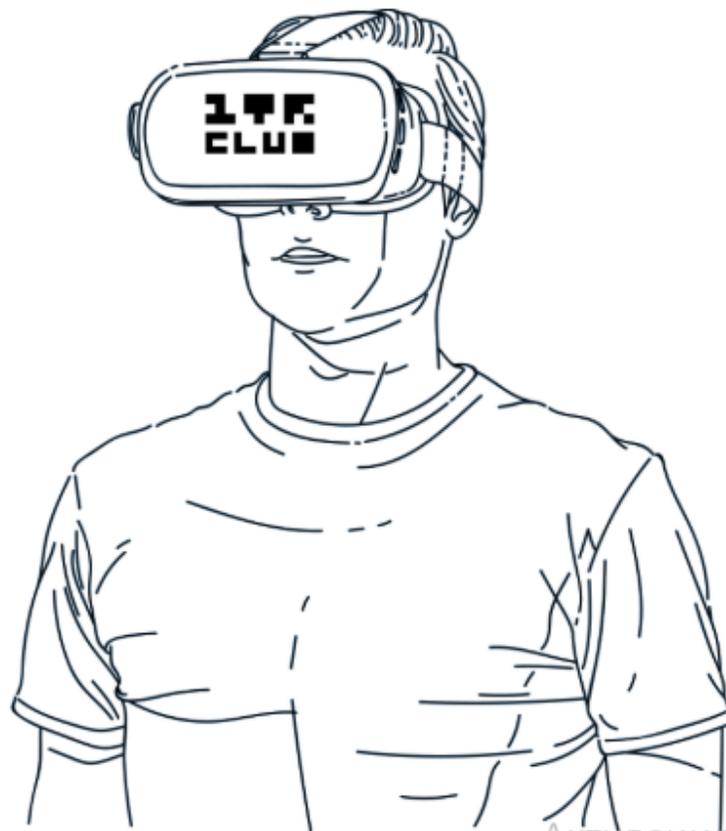
Разнообразие VR зон

Клуб виртуальной реальности то место с широким спектром аттракционов виртуальной реальности: шутеры, командные квесты, автосимуляторы, авиасимуляторы, платформы VR, кинотеатр VR. Каждый найдет то, что ему по душе в командном или одиночном погружении в виртуальную реальность.



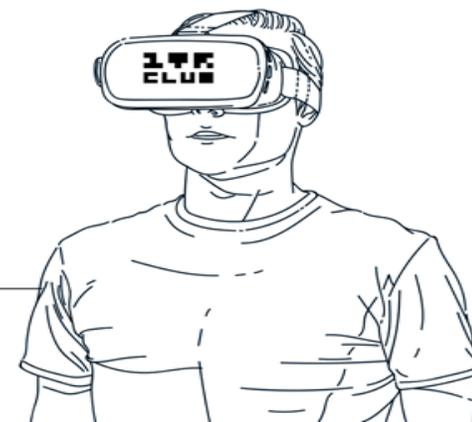
Место для игры, отдыха и развития и обучения

Клуб виртуальной реальности то многофункциональный центр, где клиент может не только погружаться в игры VR, но и усовершенствовать свои знания в технологиях VR, обучаться другим предметам при помощи виртуальной реальности и просто приятно проводить время со своими друзьями в формате антикафе.



Активация Win
Чтобы активировать
раздел "Параметры"

ЧТО ТАКОЕ
КЛУБ
ВИРТУАЛЬНОЙ
РЕАЛЬНОСТИ?



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

АНАЛИЗ РЫНКА КЛУБОВ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

400 клубов VR



Кол-во клубов VR в России
на конец 2017 года: 300 шт.
Прогноз к 2019 года: 400 шт.

40 м2



Средняя площадь VR клуба
в России

4 VR ZONE



Среднее число зон
(активностей, аттракционов)
в клубе VR. Направления:
шутеры, автосимуляторы,
квесты, платформы VR.



1 млн. руб

Средняя стоимость бизнеса
клуб виртуальной
реальности под ключ



1 год

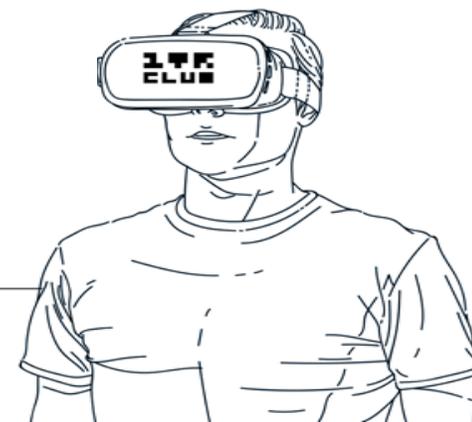
Средний срок окупаемости
– 1 год



Целевая аудитория

Возраст: 16 - 40 лет. Муж. -
85%, Жен - 15%. 16-27 лет -
60%, 27-35 - 30%, 35-45 лет -
10%

КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ ПОД КЛЮЧ

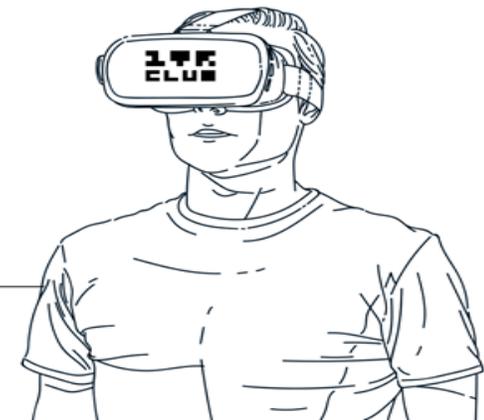


ОПИСАНИЕ КЛУБА ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Клуб виртуальной реальности **Optimus Startus** – Это оптимальное соотношение используемой площади помещения под клуб VR и плотности направлений аттракционов виртуальной реальности, с учетом интереса и спроса Целевой аудитории.

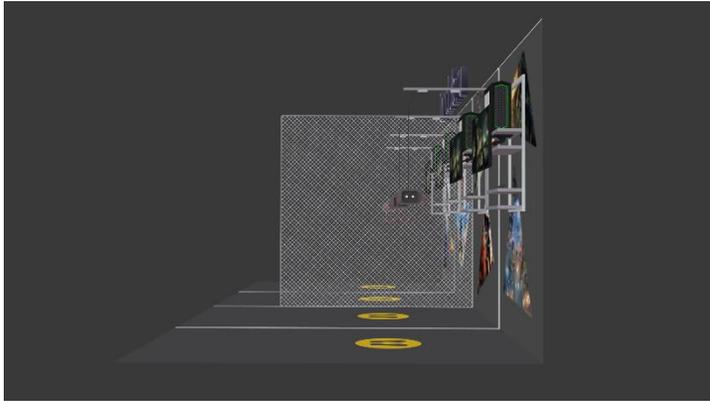
Идеально интегрируется в помещения в ТЦ/ТРК и не требует основных вложений в ремонт или редизайн помещения.

Дизайн помещения сочетает в себя футуризм и лаунджевый оттенок зоны отдыха будущего

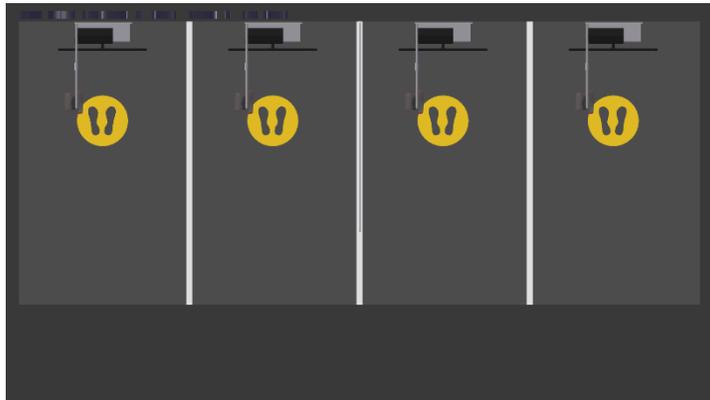


КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

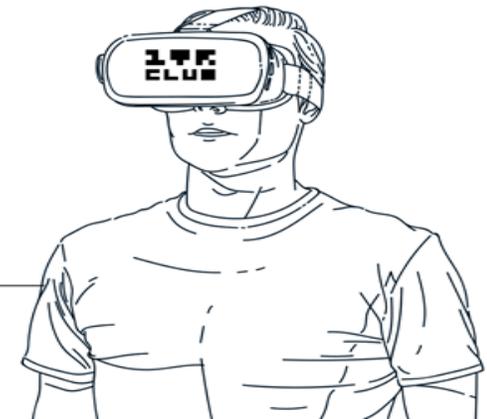
КАК ВЫГЛЯДИТ КЛУБ OPTIMUS STARTUS



Мы предоставляем готовый дизайн клуба виртуальной реальности.
так же клиент может заказать разработку индивидуального дизайна, или создать свой дизайн интерьера самостоятельно



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

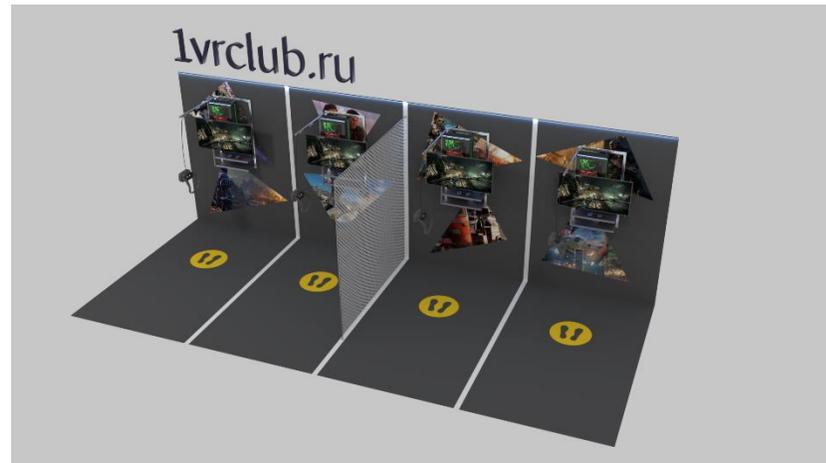


АТТРАКЦИОНЫ В КЛУБЕ OPTIMUS STARTUS

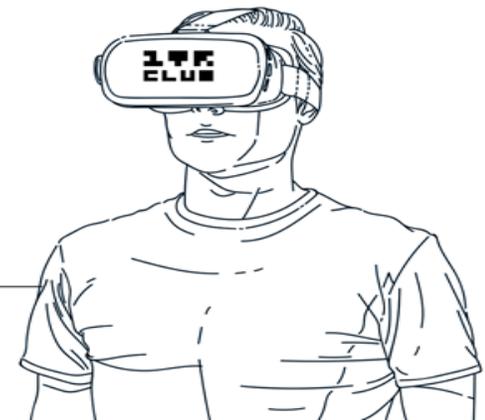
Аттракционы должны оптимально сочетаться с площадью клуба, своим функционалом и запросом целевой аудитории клубов виртуальной реальности.

Комплектация клуба по аттракционам – золотая середина для достижения максимальной прибыльности из клуба VR на площади 40м2.

Далее вы сможете увидеть доходность каждого Аттракциона и варианты разного бюджета для старта Клуба из 4 игровых зон



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

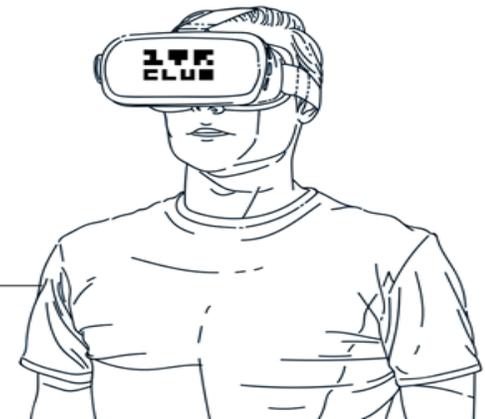


АТТРАКЦИОНЫ В КЛУБЕ OPTIMUS STARTUS

Клуб виртуальной реальности из 4 игровых зон в 2020 г. можно реализовать на разных шлемах виртуальной реальности:

- A.** 4 x Oculus Rift S
- B.** 4 x HTC VIVE PRO FULL KIT
- C.** 4 x HTC VIVE PRO STARTER KIT
- D.** 4 x HTC VIVE PRO + 4 x Base Station 2.0 + 8 x HTC VIVE CONTROLLER 2.0

Далее мы расскажем о + и - каждого варианта и дадим рекомендации кому какой вариант лучше всего подходит.



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

КЛУБ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ НА БАЗЕ OCULUS RIFT S

Oculus Rift S - новая версия шлема виртуальной реальности от зарекомендовавшего себя бренда OCULUS еще с 2014 года.

Oculus Rift S имеет ряд преимуществ по сравнению со своим аналогом HTC VIVE PRO:

- Стоимость в 1,5 – 2 раза ниже
- Трекинг система без базовых станций, а значит не надо крепить базовые станции к стенам в клубе, чтобы отслеживать положение игроков в пространстве
- Самые удобные контроллеры на данный момент на рынке

По функционалу шлем Oculus Rift S никак не отличается от HTC VIVE PRO. Игры аналогичные как и у HTC VIVE. Из всего разнообразия игр виртуальной Реальности/
Лишь 5 % разработаны только под определенный бренд HTC или OCULUS.

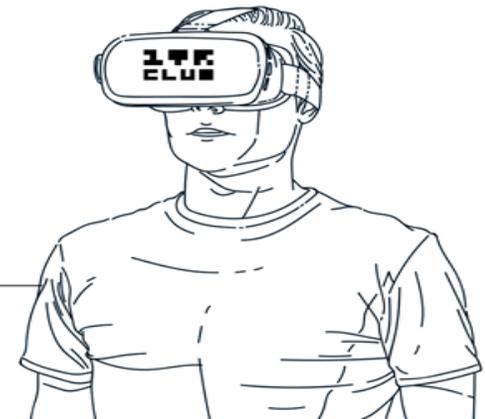


Шлем Oculus Rift S по ряду параметров незначительно уступает:

Oculus Rift S

HTC VIVE PRO

<p>1. РАЗРЕШЕНИЕ ?</p> <p>2880 x 1600px </p> <p>2560 x 1440px </p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>	<p>2. ПОЛЕ ЗРЕНИЯ ШИРЕ ?</p> <p>110° </p> <p>110° </p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>	<p>3. ЧАСТОТА ОБНОВЛЕНИЯ ?</p> <p>90Hz </p> <p>80Hz </p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>
<p>4. ИМЕЕТ РЕГУЛИРУЕМЫЕ ЛИНЗЫ ?</p> <p>✓ HTC Vive Pro</p> <p>✓ Oculus Rift S</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>	<p>5. ИМЕЕТ OLED/AMOLED ЭКРАН ?</p> <p>✓ HTC Vive Pro</p> <p>✗ Oculus Rift S</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>	<p>6. ЕСТЬ ДИСПЛЕЙ ?</p> <p>✓ HTC Vive Pro</p> <p>✓ Oculus Rift S</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

ИГРОВАЯ ЗОНА НА БАЗЕ OCULUS RIFT S



СТОИМОСТЬ: 99 000 РУБ

ПРИБЫЛЬНОСТЬ В КЛУБЕ VR:

От 40 000 руб. в мес.

ОПИСАНИЕ:

Аттракцион виртуальной реальности HTC VIVE Action предлагает игроку большое разнообразие приложений виртуальной реальности: от игр до детских образовательных программ. Игрок может ходить на площади до 5 м2 и взаимодействовать с виртуальным миром при помощи контроллеров.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Шлем виртуальной реальности Oculus Rift S (шлем + 2 контроллера Oculus Touch) - 1 шт.
ПК (i5 9400F, GTX1070 8 Gb, 16GB DDR4, 1 TB HDD, 700WT, 240 SSD) – 1 шт.
Клавиатура с тачпадом - 1 шт.
Wifi адаптер – 1 шт.
Pilot на 5 розеток – 1 шт.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Вес: 12 кг
Занимаемая площадь: 5 м2
Ограничению по возрасту: 6+ лет
Ограничению по росту: -
Весовые ограничения: -
Потребляемая мощность: 1 кВт
Гарантия: 12 месяцев

ИГРЫ:

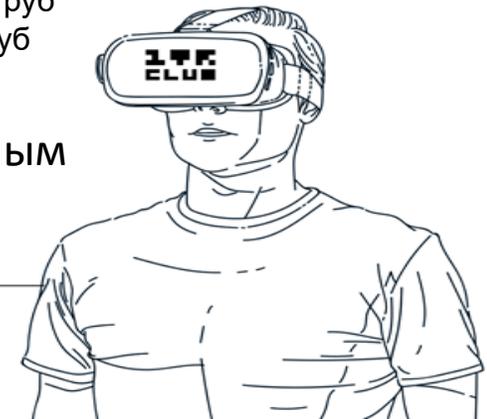
Более 20 установленных игр. [Список-ссылка](#)

РАСЦЕНКИ в клубе VR:

10 мин – 200 руб
30 мин – 300 руб
1 час – 450 руб

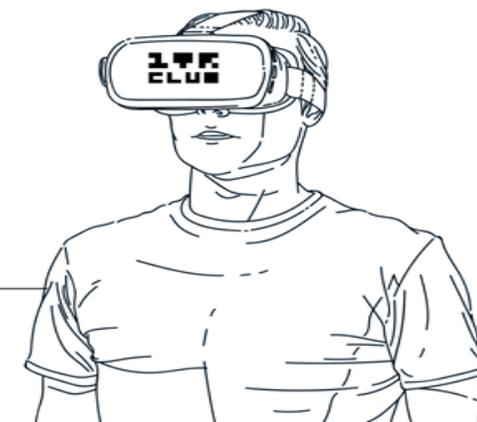
Рекомендуется для проектов с стартовым бюджетом 500 тыс. руб., для городов с малочисленным населением,

**КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ**



Дополнительно приобретаются:

- 1. Стойка для оборудования виртуальной реальности – 29 990 руб.
- 2. Телевизор/ЖК монитор
- 3. Гигиеническая силиконовая накладка на лицевую сторону шлема (для протирки от пота после сеанса игрока) – 990 руб.
- 4. Усиленные держатели контроллеров Oculus Touch – 990 руб.

1**3****4****КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ**

КЛУБ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ НА БАЗЕ HTC VIVE PRO FULL KIT 2.0

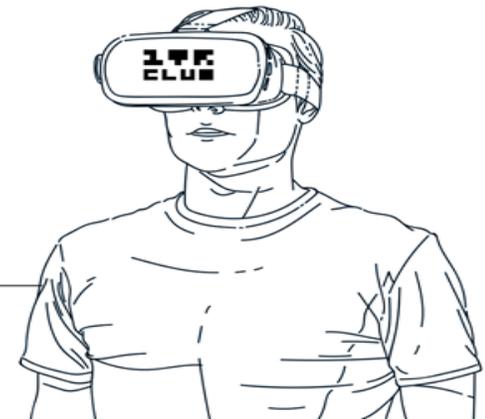
HTC VIVE PRO FULL KIT 2.0 - один из самых совершенных шлемов виртуальной реальности на 2020 г. Проигрывает только VALVE INDEX.



HTC VIVE PRO FULL KIT имеет ряд преимуществ по сравнению с Oculus Rift S

- Трекинг система позволяет объединять в единую трековую систему сколько угодно базовых станций, что увеличивает и площадь игры на 1 человека и точность трекинга
- Трекинг система также используется в VR полигонах
- Высокое разрешение дисплея
- Эргономика дисплея дает большой угол обзора
- Возможность установки беспроводного модуля для беспроводной игры
- Большое количество аксессуаров

По функционалу шлем Oculus Rift S никак не отличается от аналогов.
Для шлема HTC VIVE PRO создано больше всего игр VR



Шлем HTC VIVE PRO по ряду параметров превосходит прямого конкурента Oculus Rift S

Oculus Rift S

HTC VIVE PRO

<p>1. РАЗРЕШЕНИЕ ?</p> <p>2880 x 1600px 2560 x 1440px</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>	<p>2. ПОЛЕ ЗРЕНИЯ ШИРЕ ?</p> <p>110° 110°</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>	<p>3. ЧАСТОТА ОБНОВЛЕНИЯ ?</p> <p>90Hz 80Hz</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>
<p>4. ИМЕЕТ РЕГУЛИРУЕМЫЕ ЛИНЗЫ ?</p> <p>✓ HTC Vive Pro ✓ Oculus Rift S</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>	<p>5. ИМЕЕТ OLED/AMOLED ЭКРАН ?</p> <p>✓ HTC Vive Pro ✗ Oculus Rift S</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>	<p>6. ЕСТЬ ДИСПЛЕЙ ?</p> <p>✓ HTC Vive Pro ✓ Oculus Rift S</p> <p>▲ Релевантный ▼ Нерелевантный ⓘ</p>



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

ИГРОВАЯ ЗОНА НА БАЗЕ HTC VIVE PRO FULL KIT



2018/10/13 17:12

СТОИМОСТЬ: 149 000 РУБ

ПРИБЫЛЬНОСТЬ В КЛУБЕ VR:

От 50 000 руб. в мес.

ОПИСАНИЕ:

Аттракцион виртуальной реальности HTC VIVE Action предлагает игроку большое разнообразие приложений виртуальной реальности: от игр до детских образовательных программ. Игрок может ходить на площади до 5 м2 и взаимодействовать с виртуальным миром при помощи контроллеров.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Шлем виртуальной реальности HTC VIVE PRO FULL KIT 2(шлем + 2 контроллера) - 1 шт.
ПК (I5 9400F, GTX1070 8 Gb, 16GB DDR4, 1 TB HDD, 700WT, 240 SSD) – 1 шт.
Клавиатура с тачпадом - 1 шт.
Wifi адаптер – 1 шт.
Pilot на 5 розеток – 1 шт.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

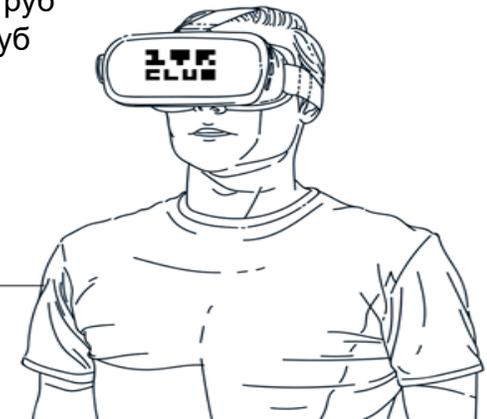
Вес: 14 кг
Занимаемая площадь: 6 м2
Ограничению по возрасту: 6+ лет
Ограничению по росту: -
Весовые ограничения: -
Потребляемая мощность: 1 кВт
Гарантия: 12 месяцев

ИГРЫ:

Более 20 установленных игр. [Список-ссылка](#)

РАСЦЕНКИ в клубе VR:

10 мин – 250 руб
30 мин – 350 руб
1 час – 600 руб



Рекомендуется для проектов со стартовым бюджетом от 750 тыс. руб.

**КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ**

Дополнительно приобретаются:

- 1. Стойка для оборудования виртуальной реальности – 29 990 руб.
- 2. Телевизор/ЖК монитор
- 3. Гигиеническая силиконовая накладка на лицевую сторону шлема (для протирки от пота после сеанса игрока) – 990 руб.
- 4. Комплект силиконовых накладок на шлем и контроллеры – 3490 руб.
- 5. Вставки автоматы



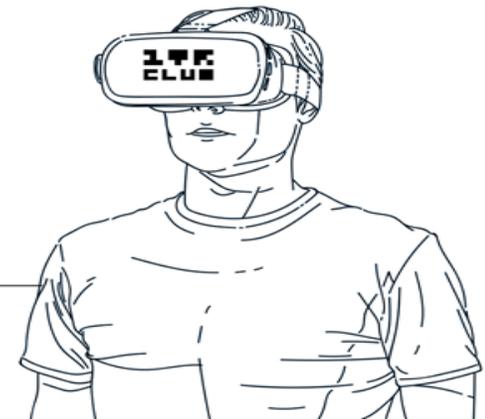
КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ



НЮАНС

Клуб виртуальной реальности созданный на базе 4 комплектов HTC VIVE PRO FULL KIT 2.0 имеет ряд нюансов. А именно, в каждом комплекте HTC VIVE PRO FULL KIT 2.0 имеется две трекинговые базовые станции. Для организации точного трекинга на площади 40м² достаточно 4 камер. Остальные 4 получаются не нужны? Нет. 2 камеры вы можете использовать для выездных мероприятий, чтобы не демонтировать уже установленные камеры в клубе. Оставшиеся 2 камеры будут как запасные на случай выхода из строя основных. Либо можно продать 2 камеры.

Если вы захотите сделать апгрейд с клуба виртуальной реальности для Полигона виртуальной реальности, то Пол дела по оборудованию у вас сделано. 8 трекинг камер из 4 комплектов шлемов смогут покрыть Площадь игры для 1 человека примерно 50-70м².



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ



С 2015 ГОДА НА ПЕРЕДОВОЙ ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

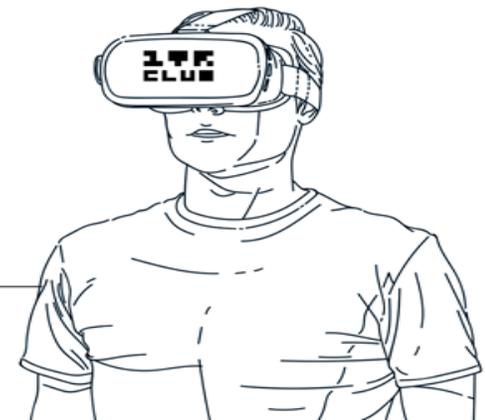
**Рекомендуем обратить внимание на популярные
аттракционы для клубов виртуальной реальности!**

1VRCLUB.RU
info@1vrclub.ru

ООО Визр Лайф
8 800 250 14 92

Санкт-Петербург
ул. Ефимова 1

**КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ**



АТТРАКЦИОНЫ КЛУБА – KAT WALK MINI



СТОИМОСТЬ: 439 000 РУБ

ПРИБЫЛЬНОСТЬ В КЛУБЕ VR:

От 60 000 руб. в мес.

ОПИСАНИЕ:

Инновационный аттракцион виртуальной реальности, который позволяет игроку передвигаться в виртуальном пространстве при помощи ног. Механика передвижения приближена к реальности. Игрок может: идти, бежать, прыгать, идти вбок, назад, сидеть. Полное погружение в шутеры!!!

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Платформа KAT WALK MINI 1 шт., трекинг датчики на обувь 2 шт., силиконовые наклейки на обувь с креплением под трекинг датчики, монтажный набор 1 шт., жидкость для обработки платформы, Bluetooth трекинг адаптер для ПК 1 шт., шлем виртуальной реальности HTC VIVE 1 шт., ПК (i5, GTX1070 8 GB, 16GB, 1000GB, 700WT) 1 шт., монитор 22" 1 шт, автоматы KATVR 2 шт., Бизнес лицензия софта - 1 шт., стойки под трекинг датчики - 2 шт., стойка для кабеля шлема HTC VIVE, раздаточный материал, ШЛЕМ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ НА ВЫБОР: Oculus, HTC VIVE, HTC VIVE PRO.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Вес: 89 кг

Высота: 158 см

Занимаемая площадь: 2,56 м2

Ограничению по возрасту: 9-55 лет

Ограничению по росту: 150-190см

Весовые ограничения: не более 130 кг

Потребляемая мощность: 1 кВт

Гарантия: 1 год

Поддержка: HTC VIVE, OCULUS, Playstation VR

ИГРЫ:

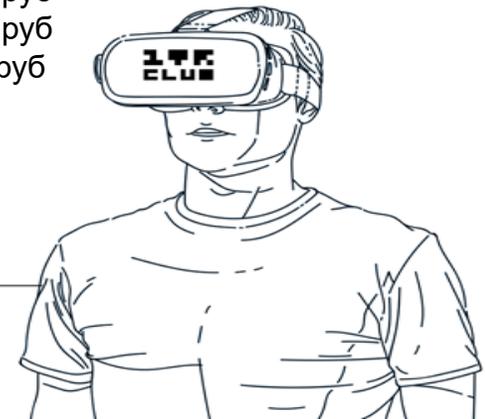
Список игр: [Более 15 игр. ссылка](#) на youtube канал

РАСЦЕНКИ в клубе VR:

10 мин – 400 руб

30 мин – 600 руб

1 час – 1000 руб



**КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ**

АТТРАКЦИОН КЛУБА PLAYSTATION VR



ОПИСАНИЕ:

Аттракцион виртуальной реальности Playstation VR предлагает игроку большое разнообразие приложений консольных эксклюзивных игр виртуальной реальности. Популярна у молодого возрастного сегмента целевой аудитории клубов vr.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Шлем виртуальной реальности SONY VR
1 шт., консоль SONY PLAYSTATION
1 шт., монитор 32" 1 шт,
Стойка для Оборудования Light,

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Вес: 29 кг
Высота: -
Занимаемая площадь: 4 м2
Ограничению по возрасту: 6+ лет
Ограничению по росту: -
Весовые ограничения: -
Потребляемая мощность: 1 кВт
Гарантия: 1 год

ИГРЫ:

Более 10 установленных игр. [Список-ссылка](#)

РАСЦЕНКИ в клубе VR:

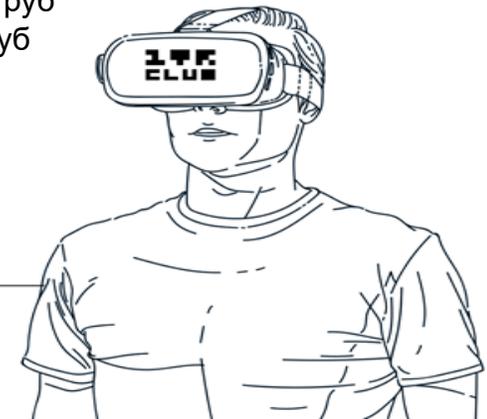
10 мин – 150 руб
30 мин – 250 руб
1 час – 350 руб

СТОИМОСТЬ: 124 990 РУБ

ПРИБЫЛЬНОСТЬ В КЛУБЕ VR:

От 20 000 руб. в мес.

КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ



АТТРАКЦИОН КЛУБА АВТОСИМУЛЯТОР ДИНАМУС



СТОИМОСТЬ: 289 000 РУБ

ПРИБЫЛЬНОСТЬ В КЛУБЕ VR:

От 40 000 руб. в мес.

ОПИСАНИЕ:

Аттракцион виртуальной реальности авто симулятор на динамической платформе с 2 осями наклона полностью повторяет логику трека, передавая игроку ощущения поворота, ускорения, торможения, столкновения и неровности дорожного покрытия.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Шлем виртуальной реальности Oculus CV1
1 шт., ПК (i5, GTX1070, 16GB, 100GB, 240SSD, 600WT)
1 шт., монитор 32" 1 шт,
Стойка с динамической платформой 1 шт, подставка
Под монитор – 1 шт., комплект руля Logitech G29
(педали, руль, коробка передач)

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

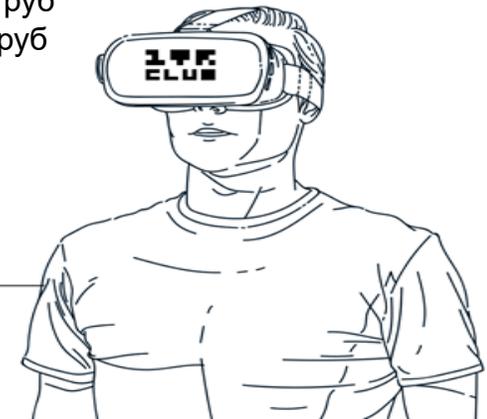
Вес: 75 кг
Высота: 140 см
Занимаемая площадь: 2 м2
Ограничению по возрасту: 6+ лет
Ограничению по росту: -
Весовые ограничения: 110 кг
Потребляемая мощность: 1,5 кВт
Гарантия: 1 год

ИГРЫ:

5 установленных игр. [Список-ссылка](#)

РАСЦЕНКИ в клубе VR:

10 мин – 300 руб
30 мин – 700 руб
1 час – 1200 руб



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

Технические требования к помещению

Высота потолков: от 2,5 м

Площадь: 40-50м²

Форма помещения: квадрат либо прямоугольник с пропорциями не больше 4 к 3

Энергопотребление – 5 кВт

Интернет 100 mbit/sec

Если у вас нет проводного интернета от провайдера, то можете использовать МТС,МЕГАФОН модемы – скорость 20 мбит в сек

Локация

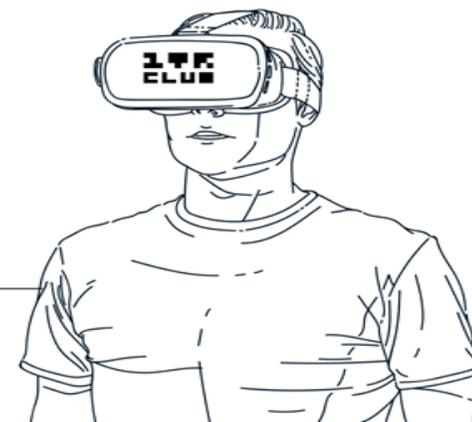


ТЦ/ТРК зона фудкорта (с проходимостью от 30 000 чел. В месяц)

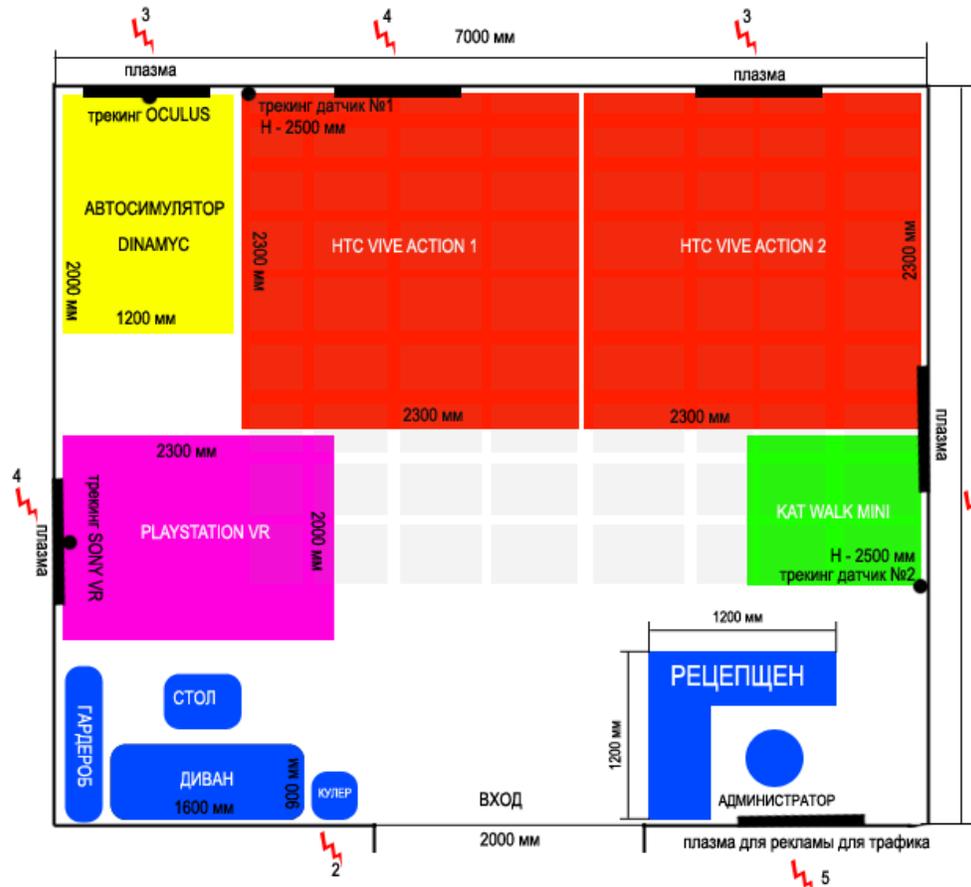
Автономные помещения вблизи скопления Целевой аудитории: школы, универы, парки развлечений

Целевая аудитория

Возраст: 16 - 40 лет. Муж. - 85 %, Жен - 15 %. 16-27 лет - 60%, 27-35 - 30%, 35-45 лет - 10%



ЗОНИРОВАНИЕ КЛУБА VR

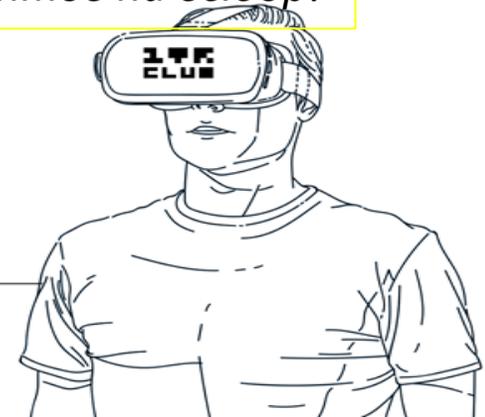


Зонирование оборудования и мебели очень важный аспект в процессе создания клуба виртуальной реальности.

Нужно учитывать множество нюансов: разные стандарты трекинг систем аттракционов, отражающие поверхности, источники дневного света, оптимальная площадь игры для каждого аттракциона, **схема монтажа и выбор типа монтажа** в условиях определенных характеристик помещения.

*Зонирование пространства мы формируем **БЕСПЛАТНО** для наших клиентов, предлагая несколько вариантов на выбор!*

КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ



СРЕДНЕСТАТИСТИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ КЛУБА VR НА ПЕРИОД 6 месяцев *



Загрузка клуба

Будни – 30%

Выходные/Праздники – 70%



Средний чек – 650 руб.

Выручка – 250 000 руб.



Сезонность:

сентябрь – октябрь: средний

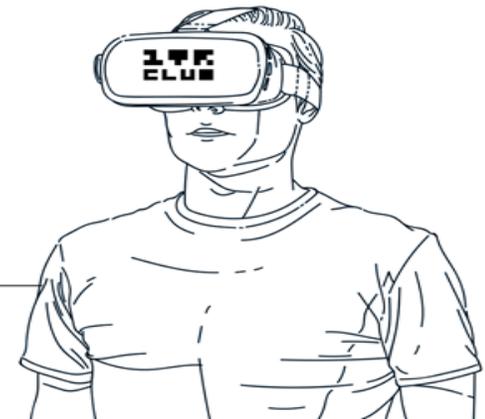
ноябрь – середина января: высокий

январь - март: уверенный

май - август: низкий

Пиковое время

* Показатели с учетом рекомендаций по продвижению, разработанные командой 1vrclub





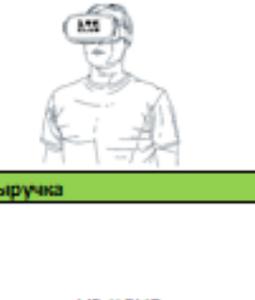
ЭКОНОМИКА КЛУБА VR

Сроки окупаемости зависят от уровня Грамотности ведения бизнеса КЛУБ VR. Нужно учитывать такие параметры как

- Локация клуба
- Качество рекламной компании
- Качество работы сотрудников
- Интерьер и атмосферу в клубе VR

При грамотном ведение бизнеса, Срок окупаемости клуба 40м2 Начинается от 8 месяцев!!! Уже в течение года вы выходите на

ЧИСТУЮ ПРИБЫЛЬ
в районе **200 тыс. руб. в месяц!**

Статья	Наименование	Стоимость	Кол-во	Сумма	Вводные параметры	
Единовременные затраты					Площадь клуба	45
	Стоимость открытия клуба от 1VRCLUB (оборудование, сайт, продвижение, софт, игровой контент, дизайн помещения, зонирование, дизайн одежды персонала, обучение персонала, стратегия продвижения)	1200000	1	1E+06	Арендная ставка за 1 м2	1000
	Ремонт помещения	100000	1	100000	Зарплата администратора	30000
	Мебель	70000	1	70000	Кол-во сотрудников	2
	Открытие юр лица	10000	1	10000	Ставка налогообложения	7%
	Наружная вывеска	20000	1	20000		
	Итого				1E+06	
Ежемесячные затраты					Стоимость клуба	1200000
	Продвижение клуба (Yandex + VK)	20000	1	20000	Прибыль	178900
	Арендная плата	45000	1	45000	Срок окупаемости мес	8
	Зарплата персонала	60000	1	60000		
	Реклама в тц (видео, радио)	3000	1	3000		
	Налоги				23100	
Итого				151100		
Выручка						
VR КЛУБ	Атракцион Невесомость VR	60000	0	0		
	Атракцион Автосимулятор DINAMYC	50000	1	50000		
	Атракцион Автосимулятор STATIC	30000	0	0		
	Атракцион KAT WALK MINI	80000	1	80000		
	Атракцион Кинотеатр VR	10000	1	10000		
	Атракцион PLAYSTATION VR	30000	1	30000		
	Атракцион HTC VIVE ACTION	50000	2	100000		
Итого						
ДОП ДОХОД	Корпоративные/выездные мероприятия	30000	2	60000		
Итого				330000		



КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ



Продвижение:



Клуб виртуальной реальности продуктивнее всего продвигать по пяти маркетинг каналам:

Каналы проранжированы по ВАЖНОСТИ и ПРОДУКТИВНОСТИ (на первом месте самый важный, на втором менее Важный и т.д.)

НАИМЕНОВАНИЕ КАНАЛА

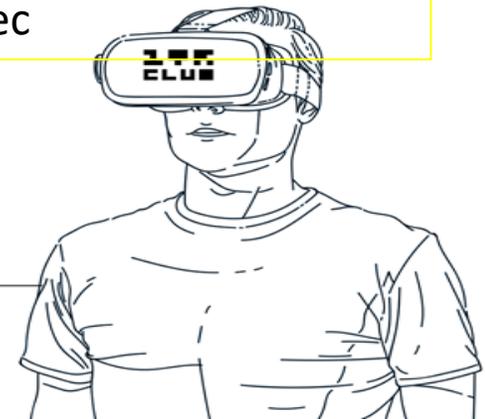
ПРИМЕРНЫЙ БЮДЖЕТ

- 1 Контекстная реклама в YANDEX и в меньшей степени Google
- 2 Социальная сеть
- 3 Наружная реклама
- 4 Раздача флаеров с акцией
- 5 Реклама на видео носителях в ТЦ/ТРК и по локальному радио в ТЦ/ТРК
- 6 Акции для возврата клиентов + Бонусы + Партнерские программы

10 000 руб. в мес. + 10 000
 Единовременно за настройку
 10 000 руб. в мес
 Единовременно 5 – 20 тыс. руб.
 5 000 руб. в мес. Первые 3 месяца
 5 000 руб. в мес

!!! 1,2,3,4,6 пункт включен в стоимость КЛУБА ПОД КЛЮЧ (дизайн, настройка)

**КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
 ПОД КЛЮЧ**



Автоматизация Бизнес-Процессов Клуба виртуальной реальности

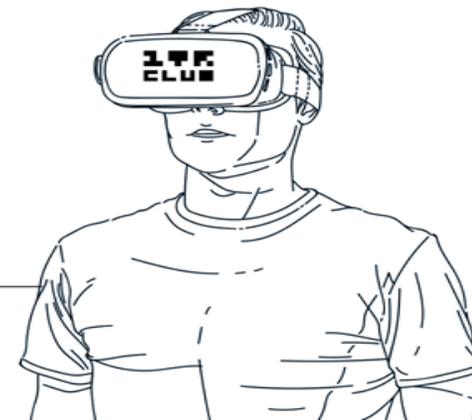
Каждый бизнес процесс в грамотно выстроенном бизнесе должен быть прописан и по возможности, Автоматизирован. То снижает риски ошибки, затраты и ускоряет работу персонала и делает Каждый процесс более эффективным, понятным и прозрачным.

Автоматизация то также четкий контроль над процессами и выполняемыми задачами и наглядное Цифровое представление результатов каждого процесса

В клубе виртуальной реальности рекомендуется к автоматизации:

- централизация запуска игр
- Распределение прав допуска среди персонала (тех спец, оператор, владелец)
- Сбор статистики по запуску игр
- Автоматический подсчет выручки
- Регистрация клиентов

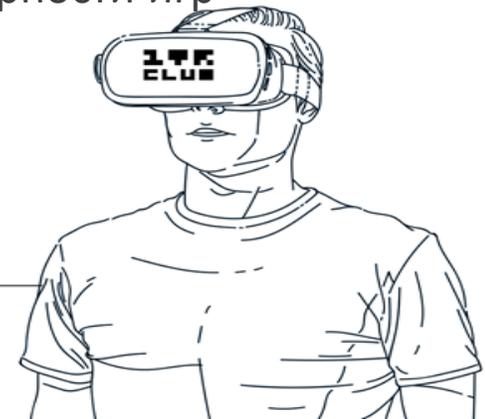
КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ



СОФТ АВТОМАТИЗАЦИИ КЛУБА ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ:

ФУНКЦИОНАЛ:

- Удалённый запуск сеансов и автоматическое отключение игр после окончания времени оплаченного сеанса
- Перенос сеанса между аттракционами
- Создание любого количества услуг и товаров
- Гибкая система установки тарифов.
- Автоматическая смена тарифа в зависимости от дня недели, времени суток, продолжительности сеанса.
- Учёт всех взаиморасчётов с каждым клиентом/
- Гибкая система настройки прав доступа к модулям программы.
- Удалённое управления аттракционами – Перезагрузка, Выключение, Отключить игры
- Касса. В любой момент времени известна точная сумма денег в кассе/
- Статистические отчёты о работе клуба виртуальной реальности, анализ эффективности в различных разрезах.
- Статистика по загрузке клуба, сравнительная загрузка по аттракционам, статистика по популярности игр



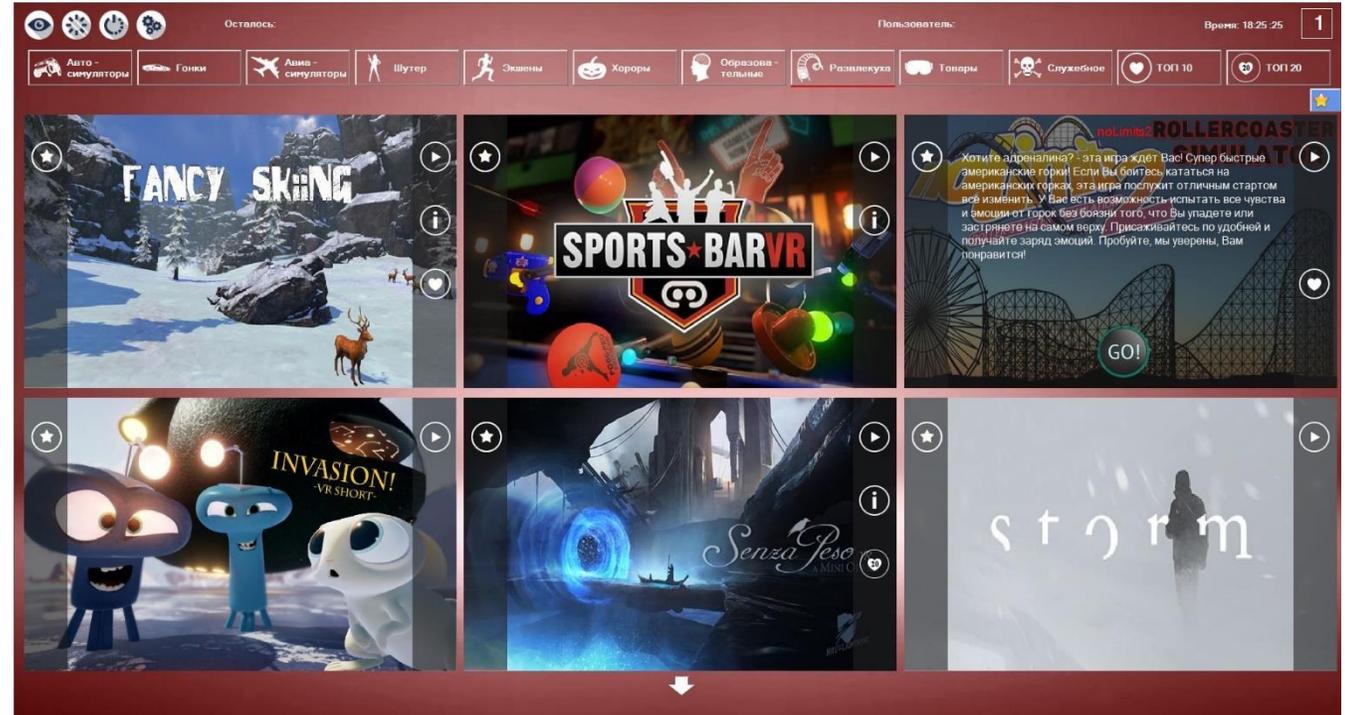
КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ

Файлы Печать Команды Данные Отчеты Вид Настройка Инструменты Помощь

5 -искать Фильтр Зал Свободные Занятые по Ост. В кассе 324,585.85

№	Компьютер	Остало	Провло	Продол	Начало	Конец	Пользователи	Оплачено	Потрачено	Остаток на	Трафик	Услуга	Бронирование	Программа
1	OculusAutoS													ВКЛЮЧЕН
2	Vive 2													ВКЛЮЧЕН
3	Oculus 3													ВКЛЮЧЕН
4	Vive 4													ВКЛЮЧЕН
5	Oculus 5													Oculus Home
8	vonyPS													

До остановки Свободно 6 Через 5' 6 15' 6 30' 6 Час 6 2 часа 6 Работает 6

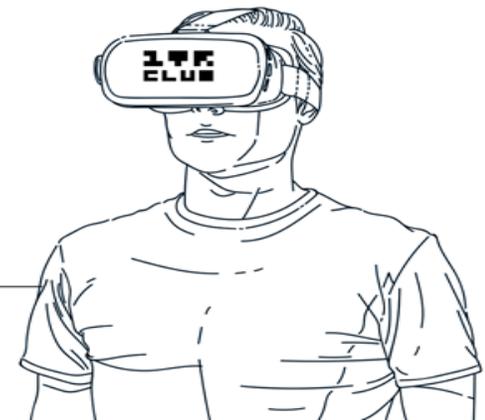


Удаленный Контроль всех Атракционов в клубе VR

- Возможность запуска игр, только если программа разблокирована с управляющего ПК
- Карточки игр, в которых вы можете увидеть описание игры, запустить видео превью к игре, открыть дополнительную
- информацию (например, инструкция по управлению в игре), добавить игру в избранное

Интуитивный и удобный Интерфейс как для клиента Так и для оператора клуба Виртуальной реальности

КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ ПОД КЛЮЧ



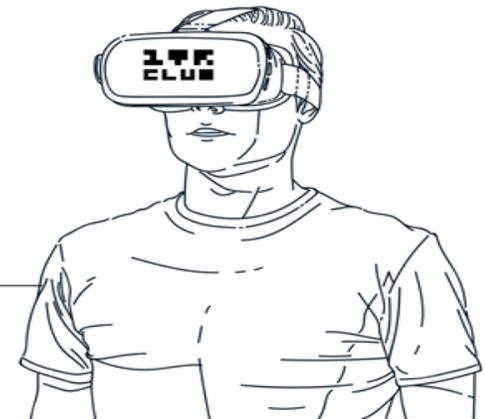
БОНУСЫ 1VRCLUB**УСЛУГИ**

- Помощь в регистрации ООО или ИП
- Помощь в выборе помещения
- Зонирование помещения (расстановка оборудования и мебели)
- Дизайн помещения
- Лендинг (домен + хостинг + сайт)
- Настройка продвижения
- Обучение персонала
- Дизайн одежды персонала
- Дизайн раздаточного материала (баннеры, флаера, роллап)

МАТЕРИАЛЫ

- Бизнес план
- Стратегия продвижения
- Сертификат безопасности аттракционов
- Презентация для арендодателя

**КЛУБЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПОД КЛЮЧ**

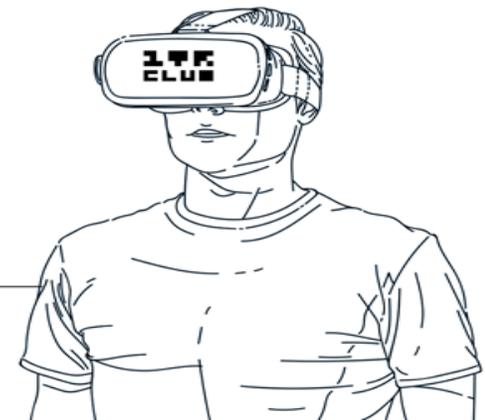


СТОИМОСТЬ КЛУБА ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Клуб виртуальной реальности под ключ:
от 500 000 руб. (в зависимости от выбранной базы шлемов)

Экономия на услугах:
100 000 руб.

Экономия на времени и снижение рисков:
бесценно





КОНТАКТЫ

1vrclub.ru
Gadgilla.com
info@gadgilla.com

8 921 994 99 16
WHATSAPP/VIBER

Санкт-Петербург, ул. Ефимова 1 – офис
Санкт-Петербург, OASIS CLUB – шоу рум

