



# ФРУТТИ-МИКС

20–30'



2–6



6+



## Компоненты

- 6 пластиковых стаканчиков.
- 6 пластиковых ложек.
- 6 наборов из 10 фруктов, каждый из которых состоит из:
  - 1 полукруга, 1 кубика и 1 дольки красного цвета;
  - 1 полукруга, 1 кубика и 1 дольки зелёного цвета;
  - 1 полукруга, 1 кубика и 1 дольки жёлтого цвета;
  - 1 белого кубика (сахар).
- 6 планшетов игроков с 10 ячейками.
- 60 жетонов очков в 6 цветах (цифры от 0 до 9 в каждом цвете).
- 6 жетонов столов.
- 18 карт простых рецептов (карты ленивца).
- 42 карты сложных рецептов (карты тигра).

Жетоны очков



Планшет игрока



Стаканчик



Жетон стола



Ложка



Карта простого рецепта (ленивец)  
Стороны с пожеланием и решением

Карта сложного рецепта (тигр)  
Стороны с пожеланием и решением



Набор фруктов

## Общее описание игры

**Король обезьян** пригласил всех друзей из джунглей отведать своё любимое блюдо – **фруктовый салат!**

Кажется, что его легко приготовить, но королю очень трудно угодить, ведь у него особые предпочтения. К тому же вы должны приготовить салат быстрее соперников!



## Подготовка к игре

- 1 Каждый игрок выбирает цвет и берёт соответствующий стаканчик, ложку, планшет игрока и жетоны очков. Затем он получает набор из 10 фруктов и помещает их в стаканчик.
- 2 Каждый игрок размещает жетоны очков на своём планшете игрока в порядке от 9 до 0 слева направо.
- 3 Выберите уровень сложности (см. следующую страницу), сформируйте колоду из соответствующих карт и разместите её на столе стороной с пожеланием вверх.
- 4 Разместите в центре игровой зоны 6 жетонов столов в возрастающем порядке, стороной с животными вверх.

## • Уровни сложности •

Мы советуем играть за **лягушек** в самой первой партии, особенно если вы играете с детьми.

**Лягушка** — вы просто используете карту рецепта, ориентируясь на **сторону с решением**, на которой показаны требуемые ингредиенты. Необходимы ловкость и умение управлять ложкой, чтобы как можно быстрее извлечь из стаканчика все ненужные ингредиенты.

**Ленивец** — простая карта рецепта, которая показывает, что нравится и что не нравится королю обезьян.

**Тигр** — сложная карта рецепта, которая содержит подсказки, которые необходимо сопоставить, чтобы прийти к единственно верному решению.

## Игровой раунд

Каждый раунд состоит из 3 фаз:

- Фаза 1. Приготовление фруктового салата.
- Фаза 2. Проверка.
- Фаза 3. Подсчёт очков.

### Фаза 1. Приготовление фруктового салата

Эта фаза состоит из следующих шагов:

1. Случайный игрок убирает верхнюю карту из колоды рецептов и сбрасывает её, в результате чего все игроки увидят следующую за ней карту. Используя ложку, все игроки одновременно начинают **вытаскивать** фрукты из своих стаканчиков до тех пор, **пока в нём не останутся лишь нужные фрукты**.
2. Если игрок вытаскил фрукт по ошибке, он может положить его обратно в стаканчик (в этом случае можно воспользоваться рукой).
3. Когда игрок решает, что его салат готов, он ставит свой стаканчик на самый выгодный жетон стола: первый финишировавший — на стол короля обезьян, второй — на стол лемура и т.д. Когда **предпоследний** игрок ставит свой стаканчик на жетон стола, последний игрок тоже должен разместить свой стаканчик на жетоне, даже если он ещё не закончил приготовление фруктового салата.

### Фаза 2. Проверка

Эта фаза состоит из следующих шагов:

1. Опустошите все стаканчики, за исключением последнего (самого дальнего от карты рецепта). Положите фрукты рядом со стаканчиком, в котором они находились.



Пример партии впятером

- **СОВЕТ** • Дети и взрослые могут играть вместе! Используйте 2 или 3 карты рецептов в одной игре. Каждый игрок может выбрать подходящую ему карту.

2. Переверните карту рецепта и проверьте, в точности ли соответствуют фрукты изображённым на стороне с решением.

**Внимание!** Оставьте карту рецепта на верху колоды!



3. Если фрукты в точности совпадают, оставьте стаканчик там, где он стоял. Если нет, то переместите стаканчик в конец ряда, позади стаканчика последнего игрока.



4. Продолжайте проверять все другие стаканчики до предпоследнего игрока включительно. Стаканчик последнего игрока никогда не проверяют.



5. Когда все стаканчики, кроме последнего, проверены, переместите стаканчики, не меняя их порядок, чтобы заполнить освободившиеся места.





• **ВАЖНО!** • Последний игрок может стать первым, если все другие ошиблись при выполнении рецепта.

### Фаза 3. Подсчёт очков

Следуя порядку стаканчиков после проверки, каждый игрок должен доставить фруктовый салат на стол, где находится стаканчик. Для этого он должен убрать с планшета игрока жетон очков, соответствующий столу, занятому его стаканчиком. Затем все жетоны, находящиеся справа от пустого пространства, передвигаются справа налево на одну ячейку, чтобы заполнить образовавшуюся пустоту.

После окончания фазы подсчёта очков начинается новый раунд. Раунды отыгрываются до тех пор, пока не будет выполнено условие окончания игры. Игрок, выигравший в последнем раунде, должен открыть новую карту рецепта.

### Пример

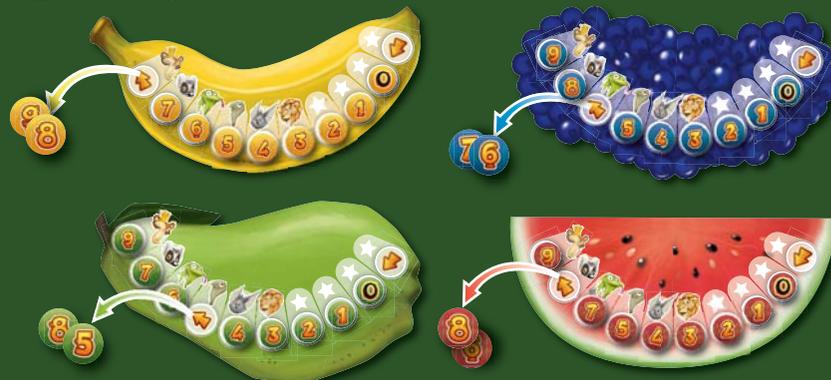
1. После фазы проверки результаты первого раунда: **Иван** — 1, **Роман** — 2, **Павел** — 3, **Георгий** — 4. **Иван** убирает с планшета свой жетон 9, **Роман** — жетон 8, **Павел** — жетон 7, а **Георгий** — жетон 6.



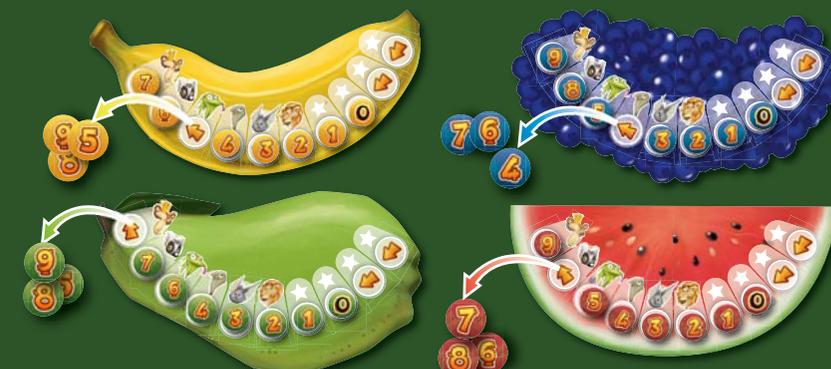
2. Затем все жетоны, находящиеся справа от убранного жетона, передвигаются на одну ячейку влево.



3. Во втором раунде порядок такой: **Иван** — 1, **Георгий** — 2, **Павел** — 3, **Роман** — 4. **Иван** убирает жетон 8, **Георгий** — 8, **Павел** — 6, а **Роман** — 5.



4. В третьем раунде порядок такой: **Роман** — 1, **Георгий** — 2, **Иван** — 3, **Павел** — 4. **Роман** убирает жетон 9, **Георгий** — 7, **Иван** — 5, а **Павел** — 4.



### Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков сбрасывает свой жетон 0. Победителем объявляется игрок, который доставил королю наибольшее количество очков. Победителей может быть несколько.

• **СОВЕТ** • Обычно проще считать очки, оставшиеся на планшете игрока: у кого их меньше всего осталось, тот доставил королю больше всего очков!

### • Примечание касательно системы подсчёта •

При такой системе подсчёта преимущество получают те участники, которые лучше играют в последних раундах: если игрок А победил в первых трёх раундах и был вторым в последних трёх, а игрок Б был вторым в первых трёх раундах, но выиграл последние три, то игрок Б одержит победу.

Это сделано для того, чтобы участники, начавшие неудачно, не чувствовали, что лишились шансов на победу.



# Как читать карты рецептов

Всё, что нужно знать!



## Карты простых рецептов (ленивец)

Карты простых рецептов разделены на 4 части: в первой показано, сколько каких форм требуется в общем, а остальные три части указывают, сколько необходимо фруктов каждого цвета.

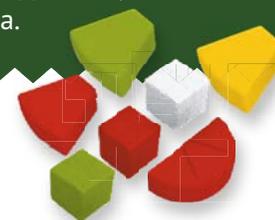


## Пример

Эта карта требует взять 3 кубика, 3 дольки и 1 полукруг. Полезно проверить, всё ли правильно и нужен ли кубик сахара. Затем указано, что необходимы все 3 красных элемента. Также требуется 2 зелёных элемента: кубик и долька. Наконец, требуется всего 1 жёлтый элемент, который не является ни полукругом, ни кубиком, а значит, это долька. Поскольку жёлтый кубик не требуется, а нужно 3 кубика, в стаканчике должен находиться кубик сахара.

**Решением** будет салат, состоящий из 3 красных ингредиентов, зелёного кубика, зелёной дольки, жёлтой дольки и белого кубика.

Решение



## Пример

Данная карта требует 3 полукруга, 2 зелёных ингредиента, красный кубик, красную дольку, и всего должно быть 6 элементов. Согласно этой карте, необходимо УБРАТЬ жёлтый кубик и зелёную дольку.

**Решением** будет салат, приготовленный из 3 красных элементов, зелёного кубика, зелёного полукруга и жёлтого полукруга.



## Карты сложных рецептов (тигр)

Сложные карты требуют более тщательных размышлений. Они разделены на 2 части: в верхней изображены необходимые элементы, а в нижней — нежелательные.

Чтобы вычислить требуемый запрос, необходимо учесть все элементы, изображённые на карте, следуя правилам, приведённым в рамке ниже.

Решение



## • Перечень используемых символов •



Необходимые элементы



Запрещённые элементы



Количество необходимых элементов определённой формы



Общее количество необходимых элементов



(сложные рецепты)



(простые рецепты)

Количество необходимых элементов определённого цвета



Элементы этих форм должны присутствовать в равном количестве



Элементы этих цветов должны присутствовать в равном количестве



Красных элементов должно быть меньше, чем жёлтых



Красных элементов должно быть больше, чем жёлтых

## Над игрой работали

Дизайнеры: Лука Беллини, Лука Борса, Стефано Негро  
Художник: Сара Джориа  
Макет и графика: Сара Джориа  
Редакторы: Марио Сакки, Марко Гаравалья, Сара Джориа  
Руководство проектом: Марио Сакки, Марко Гаравалья



Выпущено компанией Post Scriptum  
[www.postscriptum-games.it](http://www.postscriptum-games.it) - [customer-care@postscriptum-games.it](mailto:customer-care@postscriptum-games.it)

Русская версия игры  
Руководитель проекта: Андрей Сафронов  
Редактор: Елена Шкуткова  
Переводчик: Елена Шкуткова  
Корректор: Кирилл Егоров  
Верстальщик: Константин Соколов