

ПРАВИЛА ИГРЫ

Обычный режим

1. Подготовка к игре

1. Расположите на столе 6 игровых полей.
2. Каждый игрок берёт 10 карт, а затем все карты объединяются, и из них формируется единая колода.
3. Положите сверху колоды ещё одну карту, чтобы скрыть первый рисунок, который будет разыгран.

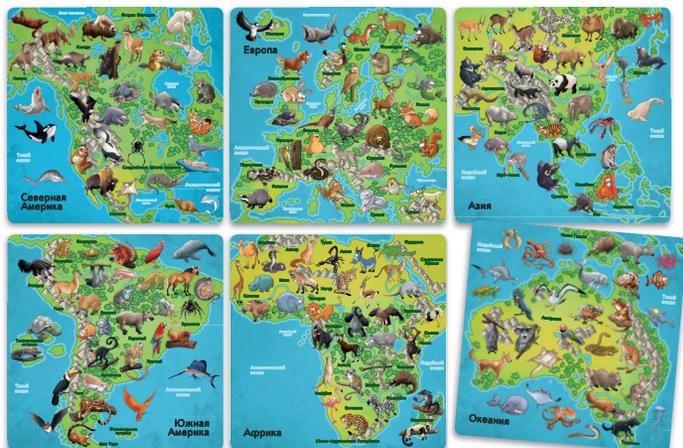


2. Ход игры

1. Уберите верхнюю карту с колоды, чтобы открыть первый рисунок.
2. Игрок, первым коснувшийся правильного рисунка, забирает карту.
3. Как только разыграна первая карта, открывается следующая. Найдите новый рисунок раньше остальных!

3. Конец игры

1. После того как все карты будут разыграны, игрок с наибольшим их количеством выигрывает партию.
2. В случае ничьей перемешайте все карты и вытяните одну случайным образом. Первый из претендентов, кто найдёт этот рисунок, выигрывает партию.



Для самых взрослых

1. Игроки используют сторону карты с текстом.
2. Когда игроку кажется, что он нашёл соответствующий рисунок, ведущий тайно смотрит карту. Если игрок нашёл правильное животное, он забирает карту. Если нет, игра продолжается до тех пор, пока нужное животное не будет найдено.
3. Если никому не удастся найти указанное животное, карта возвращается под низ колоды.

Саламандра



Важно!

Когда несколько игроков одновременно показывают на правильный рисунок на игровом поле, карта убирается под низ колоды.



Игра Себастьяна Дюбуа, иллюстрированная Жереми Массоном и Яном Муссю.
Художественный руководитель: Ян Муссю.
Графический дизайн: Ян Муссю и Полин Рузе.
© Matagot 2023

ПРАВИЛА ИГРЫ

Для самых маленьких



1. Подготовка к игре

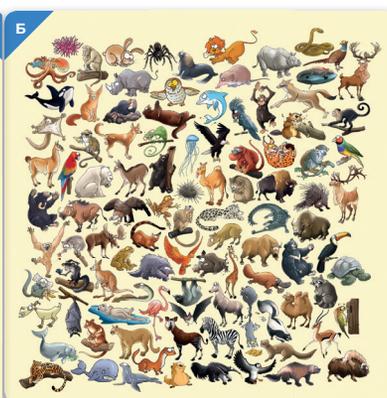
1. Напротив каждого игрока находятся два игровых поля А и Б, как показано на рисунке ниже.
2. Каждый игрок берёт 10 карт, а затем все они объединяются, и из них формируется единая колода.
3. Положите сверху колоды ещё одну карту, чтобы скрыть первый рисунок, который будет разыгран.

2. Ход игры

1. Уберите верхнюю карту с колоды, чтобы открыть первый рисунок.
2. Игрок, первым коснувшийся правильного рисунка на этих игровых полях, забирает карту.
- 3: Как только разыграна первая карта, открывается следующая. Найдите новый рисунок раньше остальных!

3. Конец игры

- 1: После того как все карты будут разыграны, игрок с наибольшим их количеством выигрывает партию.
2. В случае ничьей перемешайте все карты и вытяните одну случайным образом. Первый из претендентов, кто найдёт этот рисунок, выигрывает партию.



Важно!

Когда несколько игроков одновременно показывают на правильный рисунок на игровом поле, карта убирается под низ колоды.



РУССКАЯ ВЕРСИЯ ИГРЫ

Руководитель
проекта:
Андрей Сафронов

Редактор:
Елена Шкуткова
Переводчик:
Елена Шкуткова

Корректор:
Кирилл Егоров
Верстальщик:
Валерий Заверьяев

