

Coding
Critters®

MagiCoders

SPELL BOOK



Learning
Resources®



Дракон Блейзер знает магические заклинания

— его силы не могут пойти не так.

Все, что ему нужно, — это его любимый

мяч и закуска, чтобы оставаться сильным!



Следуй за этим мячом!

КОД



заставить Блейзера следовать за своим мячом!

Драконья еда:

КОД



чтобы заставить Блейзера сожрать!

Как дракон охраняет свои сокровища,

Блейзер охраняет твою комнату!

А еще он отличный танцор — просто

понаблюдайте, как он крутится и двигается!



Страж Дракон:

КОД



чтобы Блейзер патрулировал вашу комнату!

Танцевальная вечеринка:

КОД



заставить Блейзера танцевать!





Начиная с извержения расплавленной лавы и заканчивая проявлением эмоций, волшебный рог Блейзера сильнее зелий!



Рог вулкана:

КОД



чтобы заставить гудок Блейзера загудеть!

Рог настроения:

КОД



затем помашите рукой перед Блейзером.

● = сварливый

● = Злой

● = Удивлен

● = Устал

● = Взволнован

○ = глупо



Блейзер обожает гоняться за своим хвостом, даже очень высоко. Его заклинания помогут ему развиться и играть высоко в небе!



Погоня за драконом:

КОД



заставить Блейзера гоняться за своим хвостом!

Полет Дракона:

КОД



заставить Блейзер летать!



На днях рождения Блейзер поет веселую песенку. Он знает и другие волшебные мелодии — он надеется, что вы подыграете!



Пылающая песня на день рождения:

КОД



чтобы заставить Блейзера петь!

Песня Дракона:

КОД



затем помашите рукой перед
Блейзером, чтобы он сыграл Песню Дракона!



Даже драконы могут чувствовать себя застенчивыми; Блейзер тоже это чувствует. Но ему нужен всего лишь один хороший сон, и Блейзер как новенький!



Застенчивый дракон:

КОД



заставить Блейзера застесняться!

Время сна:

КОД



чтобы заставить Блейзера вздремнуть!



1

В замке Блейзера есть большая карта мест, где ждут приключения. Посмотрим, куда он полетит после завтрака!



6



КОД:

Можете ли вы
запрограммировать Блейзера
на перемещение из его
замка на его карту?



ЗАКЛИНАНИЕ:

Используйте «Драконий ужин», а затем
«Полёт дракона», чтобы
накормить Блейзера завтраком, прежде
чем он улетит!



7

5

Сначала Блейзер летит на Файер-Айленд... где только
что прошел знаменитый огненный торнадо!

«Как думаешь, ты сможешь нам помочь,
Блейзер?» — спросил Фредди, местный задира.

«Конечно, могу», — сказал Блейзер.

«Смотри это!»



8



Можете ли вы заставить Блейзера
вращаться по кругу, чтобы создать торнадо?



ЗАКЛИНАНИЕ:

Используйте «Вулканический
рог», чтобы зажечь огненный
торнадо и спасти положение!



9



На острове Дракона Блейзер встречается со своими друзьями!

«Спорим, ты не сможешь попасть в цель огненным шаром!»

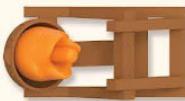
сказал Драго, дракон-соперник.

«Просто смотри, Драго!» — сказал Блейзер.

«Я тренировался!»



КОД:



Сможете ли вы запрограммировать
Blazer следовать по пути и добраться
до катапульты?



ЗАКЛИНАНИЕ

Используйте катапульту, чтобы поразить цель, а
затем используйте Dance Party, чтобы отпраздновать!

Вы также можете сохранить огненный шар
Блейзера в его
сундуке с сокровищами!



В своем последнем островном приключении дня

Блейзер встречает настоящих монстров! «Болотные твари преградили нам путь!» — сказал Рокки, камень с глазами. «Не парься!» — сказал Блейзер. «Я расчищу это в мгновение ока!»



КОД:

Сможете ли вы запрограммировать Blazer на уничтожение болотных тварей?



ЗАКЛИНАНИЕ:

Используйте «Страж Дракона», чтобы болотные твари держались подальше, а затем «Полет Дракона», чтобы отправить Блейзера домой!





Учебные
ресурсы®

© Учебные ресурсы, Inc.