

94470 "Радужный курсор для чтения" (7 элементов) 3+

1. Игровое упражнение "Строка".

Цель игры - содействовать развитию первоначальных навыков работы с текстом; развивать зрительное восприятие, совершенствовать необходимые свойства внимания: переключаемость, распределение, увеличение объема.

Ход игры: В начале игры ребенок надевает на указательный палец ведущей руки съемное кольцо с курсором. Игровая задача - передвигаясь по строчке найти одинаковые фигуры; картинки, относящиеся к одной лексической теме; неправильно написанные буквы.

Дополнительный наглядный материал:



А Б У М О П С Э а

Автор-составитель: Зюзина Евгения Андреевна

Учитель-логопед

