

LER9075 Развивающая игра "Тактильные плитки" 3+

1. Игра "Кодировка".

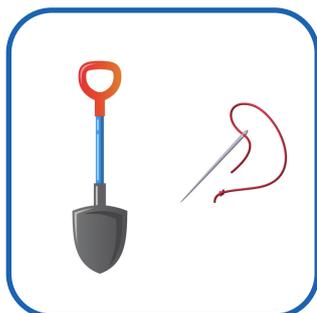
Цель игры - развитие логического мышления, формирование темпо-ритмических и пространственных представлений, закрепление понятия "ряд", развитие моторики, артикуляции, звукопроизношения. С помощью тактильных плиток выстроить ряд по определенному признаку (цвет, форма, текстура). Получившийся ряд будет являться зрительной основой для кодировки последовательности:

- хлопков (ударов разной силы и продолжительности) - создание ритмического рисунка,
- символов жестов - выстраивание ряда жестов, развитие графомоторики, глазо-двигательной координация, межполушарного взаимодействия;
- символов артикуляционных упражнений - составление ряда артикуляционных упражнений, развитие артикуляционной моторики;
- символов звуков - создание звукового ряда, автоматизация и дифференциация заданных звуков,
- слогов - выстраивание ряда слогов, формирование предпосылок обучения грамоте, автоматизация, дифференциация на уровне слогов.

Правильно воспроизвести ряд в соответствии с заданными условиями.

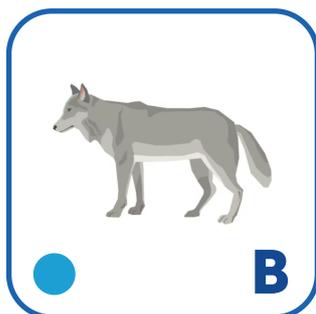
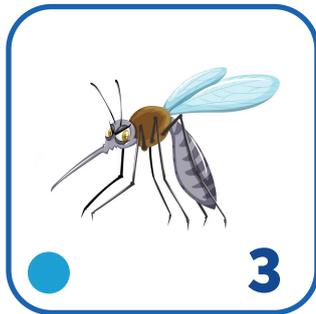
Дополнительный наглядный материал.

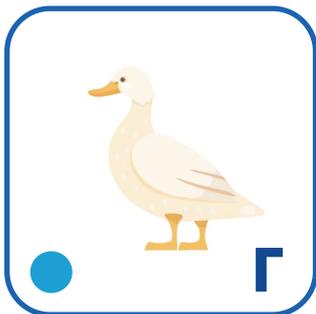
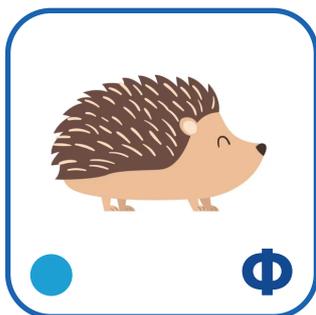
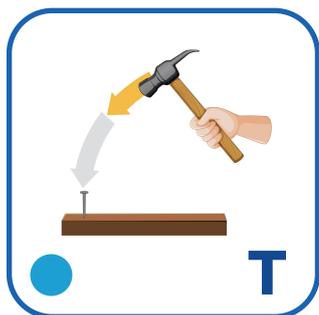
1 Символы артикуляционных упражнений





2 СИМВОЛЫ ЗВУКОВ





3 Слоговая таблица (прямые слоги с твердыми согласными).

СА

СО

СУ

СЫ

СЭ

ЗА

ЗО

ЗУ

ЗЫ

ЗЭ

ША

ШО

ШУ

ШИ

ШЕ

ЖА

ЖО

ЖУ

ЖИ

ЖЕ





Автор-составитель: Зюзина Евгения Андреевна

Учитель-логопед

