

# LER9075 Развивающая игра "Тактильные плитки" 3+

## 1. Игра "Кодировка".

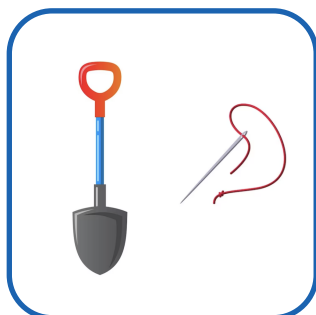
Цель игры - развитие логического мышления, формирование темпо-ритмических и пространственных представлений, закрепление понятия "ряд", развитие моторики, артикуляции, звукопроизношения. С помощью тактильных плиток выстроить ряд по определенному признаку (цвет, форма, текстура). Получившийся ряд будет являться зрительной основой для кодировки последовательности:

- хлопков (ударов разной силы и продолжительности) - создание ритмического рисунка,
- символов жестов - выстраивание ряда жестов, развитие графомоторики, глазо-двигательной координация, межполушарного взаимодействия;
- символов артикуляционных упражнений - составление ряда артикуляционных упражнений, развитие артикуляционной моторики;
- символов звуков - создание звукового ряда, автоматизация и дифференциация заданных звуков,
- слогов - выстраивание ряда слогов, формирование предпосылок обучения грамоте, автоматизация, дифференциация на уровне слогов.

Правильно воспроизвести ряд в соответствии с заданными условиями.

## Дополнительный наглядный материал.

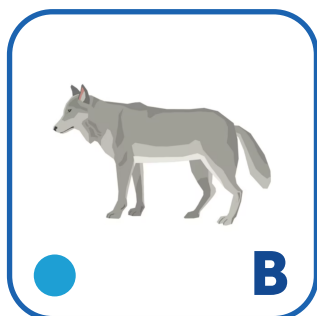
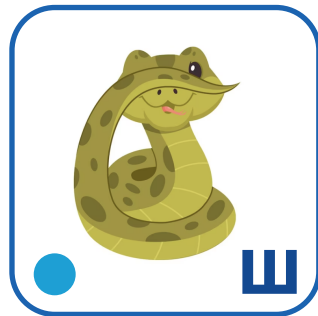
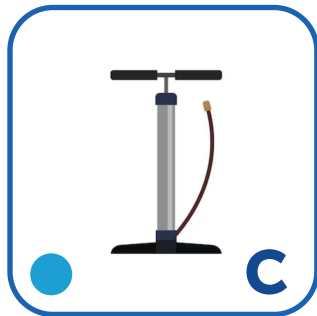
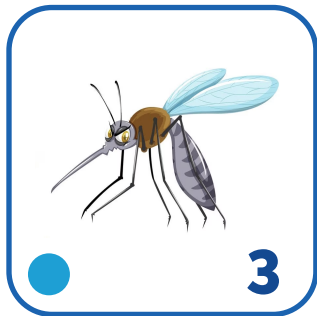
### 1 Символы артикуляционных упражнений

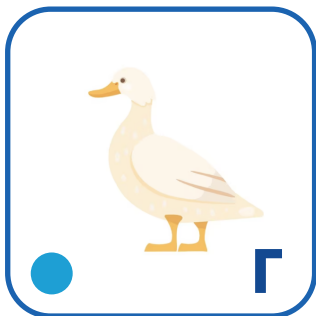
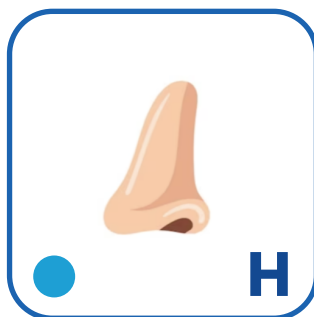
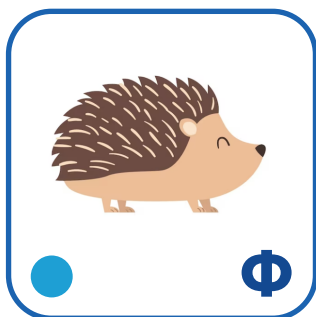
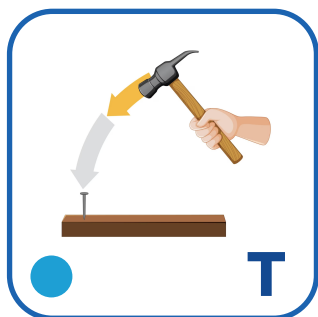




2

СИМВОЛЫ ЗВУКОВ





3 Слоговая таблица (прямые слоги с твердыми согласными).

СА

СО

СУ

СЫ

СЭ

ЗА

ЗО

ЗУ

ЗЫ

ЗЭ

ША

ШО

ШУ

ШИ

ШЕ

ЖА

ЖО

ЖУ

ЖИ

ЖЕ



ЛА

ЛО

ЛУ

ЛЫ

ЛЭ

ЛЯ

ЛЁ

ЛЮ

ЛИ

ЛЕ

РА

РО

РУ

РЫ

РЭ

РЯ

РЁ

РЮ

РИ

РЕ

**Автор-составитель: Зюзина Евгения Андреевна**

Учитель-логопед

