

Таблица игр



«Собери урожай»

Задача: за определённое количество времени собрать как можно больше яблок в соответствии с заданием.

Развиваются: математические навыки, внимание, ловкость.

Количество игроков: 1–2



«Спаси город»

Задача: как можно быстрее подняться на вершину башни и позвонить в колокол.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц.

Количество игроков: 1–6

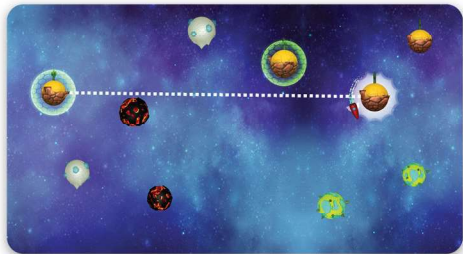


«В гостях у эльфов»

Задача: заходить в гости к эльфам в определённом порядке цифр, которые указаны на их дверях.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, память, математические навыки, внимание.

Количество игроков: 1



«Покори космос»

Задача: следовать по маршруту за ракетой.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

Количество игроков: 1

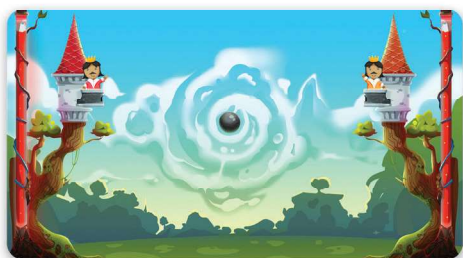


«Ниндзя»

Задача: защитить свои игрушки от воришек ниндзя.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

Количество игроков: 1–2



«Две башни»

Задача: защитить башню от орудий противника, и направить боевые снаряды в его крепость.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

Количество игроков: 1–2

Таблица игр



«Сокровища»

Задача: найти клад. Для этого необходимо следовать по стрелочкам определённого цвета.

Развиваются: ловкость, знания о цветах.

Количество игроков: 1–2

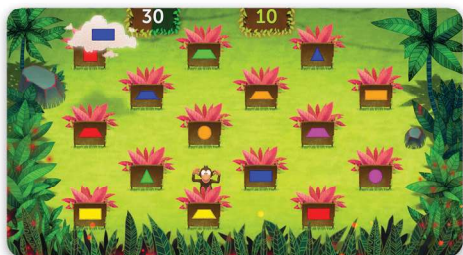


«Птички»

Задача: ладонью касаться птичек. За каждое верное действие ребёнок получает баллы.

Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

Количество игроков: 1–2

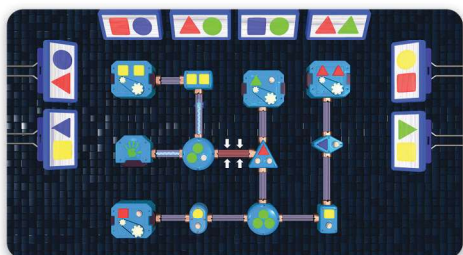


«Прятки в джунглях»

Задача: угадать, где спрячется обезьянка, используя подсказку-задание на облачке.

Развиваются: ловкость, координация движений, зрительное внимание, логика.

Количество игроков: 1–3



«Инженер»

Задача: выбрать верную деталь для указанного разрыва цепи. В игре учитывается форма и цвет.

Развиваются: ловкость, понятия о цвете и форме.

Количество игроков: 1



«Еда»

Задача: выбрать продукты, указанные в инструкции.

Развиваются: ловкость, знания о вредной и полезной пище.

Количество игроков: 1



«Путешественник»

Задача: нажимать на точки, чтобы обвести достопримечательность на фотографии.

Развиваются: ловкость, знания о вредной и полезной пище.

Количество игроков: 1

Таблица игр

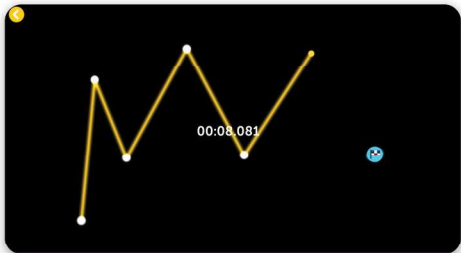


«Шахтёр»

Задача: провести шахтёра к выходу. Для этого нужно выполнять действия, о которых он думает.

Развиваются: ловкость, логика.

Количество игроков: 1



«Маршрут»

Задача: нажимать на точки, чтобы пройти маршрут.

Развиваются: ловкость.

Количество игроков: 1



«Рыбки»

Задача: выращивать стайки рыб, отгоняя хищников и вовремя добывая корм.

Развиваются: ловкость, скорость реакции.

Количество игроков: от 1 до 5 (и более)



«Натуралист»

Задача: поймать всех бабочек заданного цвета.

Развиваются: ловкость, внимание.

Количество игроков: 1–2