

## LER9131 развивающая игрушка «Математический омлет»

Развивайте и совершенствуйте математические навыки! В эту весёлую математическую игру можно играть одному или с друзьями. Она помогает детям создавать и решать задачи на сложение и вычитание.

В наборе

- 45 плиток с числами (по 5 для каждого числа 1-9)
- 16 плиток со знаком равно (=)
- 10 плиток со знаком вычитания (-)
- 10 плиток со знаком сложения (+)
- 4 плитки с изображением тоста

### Как играть

#### Групповая игра для 2-4 человек

**Подготовка к игре:** найдите открытое пространство (например, большой стол или пол). Поместите все плитки с цифрами в нижнюю часть яйца. Плитки со знаками операций положите в отдельную стопку, чтобы их можно было брать по мере необходимости во время игры. Каждый игрок берет 1 плитку с тостом (или по 2 в игре для двух игроков) и 6 плиток с числами. Попросите взрослого вести счет.

**Цель игры:** набирайте очки, собирая математические выражения с максимально возможными числами. Выигрывает тот, кто наберёт наибольшее количество очков!

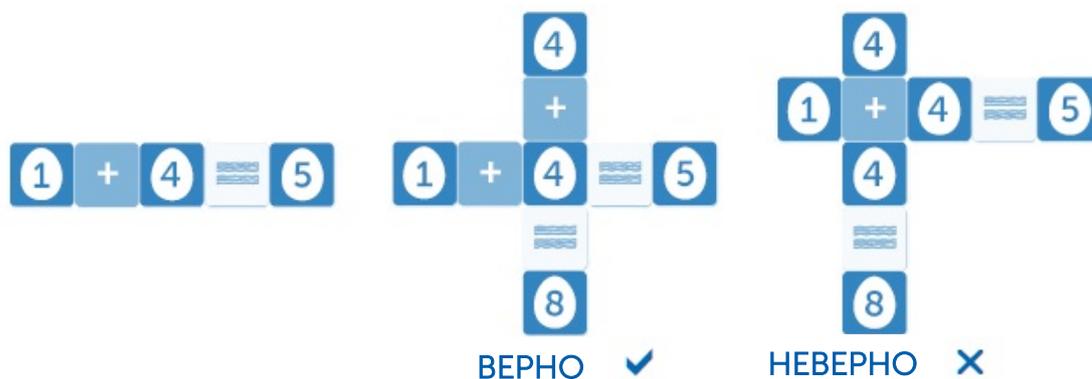
## Подсчёт очков:

- сложение: игроки зарабатывают количество очков равное сумме уравнения.  
 8 очков
- вычитание: игроки зарабатывают количество очков, равное наибольшему числу в уравнении. Всегда ставьте первым наибольшее число!  
 5 очков
- тост: используйте эту плитку в любом уравнении вместо знака равенства (=) и удвойте свой счет!  
 10 очков (5 x 2)

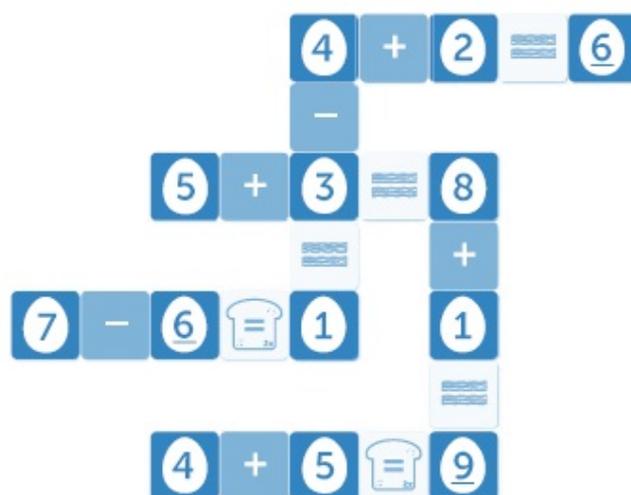
## Правила игры:

1. Первым ходит самый младший игрок.
2. Внимательно посмотрите на 6 плиток в своей руке. Выберите любые две (например, 1 и 4). Затем мысленно сложите (или вычтите) числа и найдите третье число, которое соответствует сумме (или разности):  $1 + 4 = 5$  (Не можете составить уравнение? см. шаг 6)
- Примечание:** суммы или разности должны быть равны 9 или меньше; никаких двузначных чисел.
3. Возьмите плитки операций, необходимые для составления уравнения, и поместите все 5 плиток числового выражения в строку (по горизонтали) или столбец (по вертикали).
4. Запишите общее количество ваших баллов. Теперь очередь следующего игрока. После каждого хода вытягивайте из яйца плитки с числами, чтобы у вас было 6. У игроков всегда должны быть 6 плиток перед тем, как сделать ход, если в яйце есть достаточное количество плиток, в противном случае см. шаг 9.
5. Повторите шаги 2-3 с новым уравнением (например,  $4 + 4 = 8$ ). Соедините это новое уравнение с последним,

воспроизведенным. Новое уравнение должно пересекаться с числами, а не с символами операций:



6. Если вы не можете составить уравнение, у вас есть возможность обменять две плитки. Поместите ненужные плитки в яйцо и возьмите две новые. Можете ли вы сейчас составить уравнение? Если нет, то ход переходит к следующему игроку. (Младшие игроки могут продолжать менять местами плитки до тех пор, пока не смогут составить уравнение)
7. Продолжайте составлять уравнения сложения или вычитания, включающие три числа и два символа операций. **Помните:** вы не можете составлять уравнения по горизонтали больше пяти плиток.
8. Если у вас возникли трудности, проверьте уже сыгранные числа для построения уравнений! Вот пример более полного игрового поля:



9. Игра заканчивается двумя способами:

- 1) все плитки были разыграны
- 2) больше никаких уравнений с оставшимися плитками невозможно составить

10. Взрослый подсчитывает очки каждого игрока. Игрок, набравший наибольшее количество очков, становится победителем!

**БОНУСНАЯ игра:** Готовы ли вы составить уравнения до 20? Играйте, как описано выше, но на этот раз размещайте плитки с тостами в горизонтальных уравнениях, чтобы заработать двойные очки ИЛИ представить число 10! Вот как выглядело бы такое уравнение:



14 очков

## Математическая схватка: 2 игрока

**Подготовка к игре:** выложите плитки с числами в стопку лицевой стороной вниз. Создайте отдельную общую стопку для плиток со знаками операций. Игроки должны сидеть друг напротив друга, а плитки лежать в центре.

**Цель игры:** выиграть, построив заданное количество уравнений раньше другого игрока.

**Правила игры:**

1. Самый младший игрок переворачивает одну из плиток с числами от 1 до 7. (Если число больше 7, верните его на место и возьмите другую) Это будет целевое число. Оно показывает, сколько уравнений игроки должны составить в схватке, чтобы закончить первым. Вы готовы?
2. Вперёд! Каждый игрок начинает строить математические выражения из трёх чисел одновременно, работая отдельно и самостоятельно. (Смотрите первую групповую игру для полного объяснения того, как создавать и связывать математические выражения)

3. Игроки продолжают строить свои математические уравнения, пока один из них не достигнет целевого числа. Этот игрок должен немедленно крикнуть «Схватка!», чтобы сигнализировать об окончании игры.
4. Проверьте математические выражения игрока. Правильно ли он всё решил? Если это так, то он выигрывает игру. Если нет, уберите неправильные уравнения из игры и перезапустите игру до тех пор, пока один из игроков снова не достигнет целевого числа.

## **Одиночные игры**

### **Ранняя пташка**

**Подготовка к игре:** поместите плитки с числами лицевой стороной вверх в одну стопку, а плитки со знаками операций - в отдельную стопку. Попросите взрослого установить таймер и приготовьтесь к игре!

**Цель игры:** постройте уравнения сложения и вычитания так быстро, как только сможете, используя все плитки. Попробуйте установить новый рекорд времени в нескольких раундах игры!

**Правила игры:**

1. Внимательно посмотрите на плитки с цифрами. Когда будете готовы, запустите таймер и постройте своё первое уравнение!
2. Теперь быстро повторите с новым уравнением. Соедините два уравнения, как объяснялось в предыдущих играх.
3. Продолжайте собирать и связывать уравнения так быстро, как только сможете.
4. Игра заканчивается, когда все плитки разыграны. Проверьте своё время. Играйте снова и старайтесь закончить быстрее!

### **Математический сэндвич**

**Подготовка к игре:** держите все плитки с числами и знаками операций в пределах досягаемости. Отделите 4 специальные плитки с тостами от больших стопок. Они вам понадобятся!

**Цель игры:** заполните одну длинную строку уравнений по горизонтали, используя все 4 плитки с тостами.

## Правила игры:

1. Как и в предыдущих играх, начните с размещения 5 плиток, составляющих уравнение сложения или вычитания:  $2 + 2 = 4$ .
2. Теперь, можете ли вы добавить число к последнему числу, создав новое математическое выражение? ( $2 + 2 = 4 + 5 = 9$ )
3. Продолжайте составлять уравнения, пока не разместите все 4 плитки с тостами.
4. Вот пример полностью готового математического сэндвича:

2 + 2 = 4 + 5 = 9 - 6 = 3 - 2 = 1

**БОНУС!** Все еще голоден? Попробуйте построить сэндвич, в котором каждое уравнение имеет одинаковую сумму или разницу.

Кроме того, попробуйте использовать более двух чисел в некоторых ваших уравнениях, как в приведенном ниже примере, где каждое уравнение равно 5:

2 + 4 - 1 = 2 + 1 + 1 + 1 = 8 - 3 = 4 + 1 = 9 - 4



### Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: [help@LRinfo.ru](mailto:help@LRinfo.ru)

Наш сайт: [LRinfo.ru](http://LRinfo.ru)