

# ТРОПЫ ТУКАНЫ



## ДОПОЛНЕНИЕ «ПАРОМЫ»

В этом дополнении вы найдёте:

### БЛОКНОТ С ПОЛЯМИ ДЛЯ БАЗОВОЙ ИГРЫ

Если вы уже использовали все поля из базовой игры, теперь вы сможете повторить приключение ещё много раз с новым блокнотом.

### НОВЫЙ БЛОКНОТ С ПОЛЯМИ ДЛЯ «ПАРОМОВ»



Каждый лист этого блокнота содержит 2 новых острова: **«Остров заливов»** и **«Обитаемый остров»**. На обоих островах есть заливы с маршрутами паромов. На **«Обитаемом острове»** вы также обнаружите **3 дополнительные деревни**, а вместе с ними новые задачи и возможности.

Правила дополнения см. на обороте этого листа.

Состав дополнения: 1 блокнот с игровыми полями для базовой игры, 1 блокнот с новыми игровыми полями для дополнения «Паромы». Каждый блокнот включает 100 двусторонних листов.



**НЕОБХОДИМО  
НАЛИЧИЕ  
БАЗОВОЙ ИГРЫ.**



1 600002 171396

Серия игр «Семейные Ценности».

ТТ1002

Сделано в России.



EAC

8+

Товар сертифицирован. ТР ТС 008/2011.

Срок службы не ограничен.

Осторожно, мелкие детали!

Не предназначено для детей младше 3 лет.

Дата изготовления 03.2022.

Дизайн игры: Эйлиф Свенссон и Кристиан А. Остби

Рисунки и графика: Йермунд Боне

Выпущено: **Aporta Games AS**,

Херманбаккен 19, 3050 Мьендален, Норвегия

©2022 Aporta Games. Все права защищены.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории России:

**000 «Лавка Геймз»**, г. Санкт-Петербург,

Кондратьевский проспект, д. 2, кор. 4, лит. А, пом. 5Н.

[www.lavkaigr.ru](http://www.lavkaigr.ru)

Производитель: **000 «Солнечный город»**.

144005, Московская область, г. Электросталь, ул. Тевосяна, д. 25.

**Клиентский сервис:**

[www.lavkaigr.ru/games/trouble/](http://www.lavkaigr.ru/games/trouble/)



aporta games

Н ескупные  
И гра

# ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ «ПАРОМЫ»



## ОСТРОВ ЗАЛИВОВ

Применяются правила базовой игры для «*Малого острова*» с изменениями, описанными ниже.

### Паромы

На побережьях острова изображены 4 парома. Каждому из них соответствует фиксированный маршрут парома. Считается, что маршрут парома — это заранее нарисованная тропа, соединяющая между собой 2 клетки на концах маршрута: клетки паромов.

Паромы считаются достопримечательностями. Как только игрок первый раз соединяет хотя бы 1 из 2 клеток паромов любого маршрута с деревней, он **обязан** отметить это в поле подсчёта очков за достопримечательности (см. ниже) и учесть в итоговом счёте.

### Поле подсчёта очков за достопримечательности

Как и в базовой игре, когда участник первый раз соединяет на своём игровом поле достопримечательность определённого вида (obelisk, книгу, тукана, йети, морское чудовище или паром) с любой из деревень, он обводит левое цифровое значение около этой достопримечательности. На игровых полях для дополнения некоторые из этих значений изменены:

- Некоторые значения позволяют нарисовать дополнительную тропу, но не дают очки.
- Вы рисуете дополнительную тропу за 1-ю книгу, но не за 2-ю.
- 3-й и 4-й паромы **отнимают у вас очки**. При этом 4-й паром позволяет нарисовать дополнительную тропу.

## ОБИТАЕМЫЙ ОСТРОВ

Применяются правила игры для «*Острова заливов*» с изменениями, описанными ниже.

### Продолжительность игры

Игра длится 3 раунда (как при игре в режим «*Большой остров*»).

### Новые деревни

На игровом поле появляются 3 новые деревни: Северная (С), Центральная (Ц) и Южная (Ю).

Игроки могут соединять достопримечательности с любой из этих деревень так же, как и с десятью другими деревнями, чтобы получать очки.

### Соединение деревень

Когда игрок первый раз соединяет Центральную деревню с Северной или Южной, он обводит цифровое значение рядом с соответствующей парой букв в поле подсчёта очков за деревни. В обоих случаях игрок сразу рисует **дополнительную тропу**. В конце игрок получает очки за эти соединения по обычным правилам, но при этом за новые деревни не начисляются бонусные очки.

*Примечание: если игрок соединяет Центральную деревню с Северной и Южной за один ход, то он рисует 2 дополнительные тропы (по 1 за каждое соединение).*

### Режимы игры

Вы можете играть в режиме «*Специальный бонус*» (с красными бонусными картами) на обоих новых островах.

Вы также можете играть в **соло-режиме** на обоих новых островах. Используйте ту же таблицу достижений, что и в базовой игре. При этом «*Остров заливов*» считается «*Малым островом*», а «*Обитаемый остров*» — «*Большим островом*».