

## **LER5546 Развивающая игрушка "Oodles of Aliens. Космическая сортировка" (48 элементов)**

Приготовьтесь к инопланетному вторжению!

К нам прилетели пришельцы на своем космическом корабле, чтобы помочь маленьким защитникам научиться считать, сортировать, сопоставлять и развивать мелкую моторику.

В наборе

- космический корабль, состоящий из 2 частей
- сфера с цветными и цифровыми кубиками
- 6 цветных сортировочных отсеков
- 30 пришельцев в 6 цветах (зеленый, желтый, фиолетовый, голубой, красный, оранжевый)
- пинцеты-крабы 2 шт
- 6 красочных карт планет с цифрами 1-6
- 1 игровое поле

### **Как играть**

Поднимайте инопланетян пинцетом-крабом, сортируйте их по лоткам, выполняйте простые математические действия, а также играйте всей семьей или с друзьями в настольную игру, используя игровое поле. С этими космическими захватчиками так много нужно сделать!

**Пожалуйста, обратите внимание:** чтобы снять крышку, поместите космический корабль на плоскую поверхность, снимите сферу с кубиками и поднимите ее за центральное отверстие.

### **Сортировка по цвету**

- Вытащите всех инопланетян из корабля и положите на столе в кучу. Нажмите на сферу с кубиками, чтобы выбросить цвет и число от 1 до 5 (если на кубике выпадет 6,

бросьте еще раз). Используйте щипцы, чтобы взять выпавшее количество инопланетян того цвета, которые указаны на кубиках. Бросьте их в лоток соответствующего цвета на космическом корабле. Повторяйте до тех пор, пока корабль не заполнится и не будет готов к возвращению домой.

- Снова сложите всех инопланетян на столе в кучу. Разложите карты планет. Нажмите на сферу с кубиками, чтобы выбросить цвет и число от 1 до 5 (если на кубике выпадет 6, бросьте снова). На этот раз возьмите это количество инопланетян, выпавшего цвета, и отсортируйте их на соответствующей планете, сопоставляя по цвету. Повторяйте до тех пор, пока все инопланетяне не вернутся на свои родные планеты.
- Давайте подвигаемся! Это упражнение предназначено для двух или более участников. Во-первых, назначьте физическое движение для каждого цвета на кубике. (Например: фиолетовый = прыжки вверх, синий = высокий прыжок в космос, зеленый = антигравитационный замедленный бег и т.д.) Затем по очереди нажимайте на сферу с кубиками и выполняйте количество действий, указанное на кубиках (например, фиолетовый и 6 = 6 прыжков вверх). Берите одного инопланетянина любого цвета после выполнения действия. Каждому участнику необходимо собрать по одному инопланетянину каждого из всех шести цветов.

## **Сопоставление чисел и цветов**

Снимите крышку космического корабля и лотки и вытащите всех инопланетян. Поместите 1 инопланетянина любого цвета в красный лоток, 2 в синий, 3 в зеленый и так далее, чтобы каждый лоток содержал возрастающее количество фигурок от 1 до 6. Затем нажмите на сферу с кубиками, чтобы получить число. Может ли ребенок найти цветной лоток, в котором находится такое же количество инопланетян (например, выпало 3 и

необходимо определить лоток, содержащий 3 инопланетянина)? Также попробуйте выполнить это упражнение по памяти. После нажатия на сферу ребенок находит лоток соответствующего цвета, а затем по памяти называет, сколько инопланетян прячется внутри.

### **Считаю до 20... плюс 1!**

Поместите по одной карточке планеты в каждый лоток, чтобы обозначить цифры 1-6. Медленно двигаясь последовательно, поместите одного инопланетянина в лоток с номером 1, двух в 2 и так далее, одновременно называя каждое число вслух. Объясните, что всего в лотки был помещен 21 инопланетянин. Затем назовите одно из чисел (например, 2). Попросите ребенка найти правильный лоток, вытащить инопланетян, посчитать и выложить их в ряд. Продолжайте, пока лотки не опустеют и в ряду не окажется 21 инопланетянин. Посчитайте вместе от 1 до 21, указывая на каждого пришельца по мере продвижения. Когда дойдете до 21, начните все сначала – на этот раз в обратном порядке, от 21 до 1!

### **Озорные марсиане!**

Перепутайте всех инопланетян! Поместите крышку на космический корабль и встряхните, крепко держась за нее. Скажите ребенку, что инопланетяне немного запутались и их нужно рассадить по местам. Установите таймер на 2-5 минут, в зависимости от знакомства ребенка с набором. Нажмите на сферу с кубиками, чтобы получить число (1-5), покажите его ребенку и включите таймер. Может ли ребенок использовать пинцеты-крабы, чтобы рассортировать необходимое количество инопланетян в каждый из 6 лотков до истечения времени?

Для детей младшего возраста начните это занятие с пустого космического корабля.

## **Собираем инопланетян!**

Для этого действия разложите карты планет в ряд, от 1 до 5, на плоской поверхности. Оставьте расстояние между каждой картой. Затем поместите шесть инопланетян над каждым номером, по одному каждого цвета, и сформируйте в общей сложности пять столбцов. Попросите ребенка взять щипцы: ему необходимо будет взять нужного инопланетянина из столбца. Нажмите на сферу с кубиками, чтобы получить число (например, 4) и цвет (например, синий). Ребенок берет пришельца соответствующего цвета из столбца, номер которого совпадает с номером на кубике. Примечание: если на кубике выпадает 6, придумайте для ребенка задачу, которую он должен выполнить. Например, вы можете попросить ребенка: «Дай мне, пожалуйста, одного инопланетянина из последнего ряда, теперь одного из первого ряда!». Или попросите малыша найти инопланетянина по признаку: «Дай мне, пожалуйста, инопланетянина, у которого на голове две антенны!»

## **Простые операции**

Поместите карточки планет 1-5 в лотки соответствующего цвета. Для этого задания отложите в сторону карту планеты с номером 6 и оранжевый лоток.

Выберите наугад два лотка, снимите их и поставьте перед ребенком. (Совет: сначала начните с меньших чисел.) Попросите ребенка поместить правильное количество и цвет инопланетян в каждый лоток (например, 3 фиолетовых и 2 желтых). Затем сосчитайте общее количество в обоих лотках (5). Произнесите вслух числовое выражение: «3 плюс 2 равно 5».

Чтобы поработать с вычитанием, уберите инопланетян из меньшего лотка (2) и подсчитайте, сколько их осталось в другом лотке (3). Произнесите вслух числовое выражение: «5 минус 2 равно 3».

## Космическая игра! (для 2-6 игроков)

### Цветная гонка!

Подготовка к игре: разверните игровое поле. Каждый игрок выбирает себе инопланетянина (они должны быть разных цветов) и ставит его на старт. Сфера с кубиками должна располагаться в пределах досягаемости всех игроков.

Цель игры: выигрывает тот, кто достигнет финиша раньше других игроков.

1. Самый младший игрок ходит первым.
2. Нажмите сферу с кубиками, чтобы кинуть цветной кубик. Переместите своего инопланетянина на следующее место на поле, соответствующее цвету кубика. Теперь очередь следующего игрока.
3. Продолжайте по очереди. Побеждает первый игрок, добравшийся до финиша!

### Увеличение числа

Подготовка к игре: смотрите предыдущую игру.

Цель игры: выигрывает тот, кто достигнет финиша раньше других игроков.

1. Самый младший игрок ходит первым.
2. Нажмите сферу с кубиками, чтобы кинуть кубик с цифрами. Переместите своего инопланетянина на количество клеток, указанное на кубике.
3. Если вы приземлились на специальное место , бросьте цветной кубик и переместите своего инопланетянина обратно на предыдущую клетку соответствующего цвета на поле.
4. Если вы приземлились на специальное место , продвиньтесь вперед на 3 клетки!
5. Игру продолжает следующий игрок. По очереди бросайте кубик с цифрами и перемещайте инопланетян по полю. Побеждает первый игрок, добравшийся до финиша!

### Завоевание Планеты

Подготовка к игре: следуйте инструкциям из предыдущих игр. Также, на этот раз, выложите карты планет.

Цель игры: выигрывает тот, кто достигнет финиша раньше других игроков.

1. Самый младший игрок ходит первым.
2. Нажмите сферу с кубиками, чтобы бросить цветной кубик. Найдите карточку планеты соответствующего цвета и определите ее номер. Продвиньтесь вперед на это количество клеток на поле.
3. Если вы приземлились на специальное место 🪁, бросьте кубик с цифрами и переместите своего инопланетянина назад на выпавшее количество клеток на поле.
4. Если вы приземлились на специальное место 🪁, продвиньтесь вперед на 3 клетки!
5. Игру продолжает следующий игрок. По очереди бросайте кубик с цифрами и перемещайте инопланетян по полю. Побеждает первый игрок, добравшийся до финиша!



### **Служба Заботы о Клиентах**

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: [help@LRinfo.ru](mailto:help@LRinfo.ru)

Наш сайт: [LRinfo.ru](http://LRinfo.ru)

FINISH

START

+3

