

LAudio

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ КОНТРОЛЛЕР DMX



Модель LED-1610

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРОЧИТЕ ДАННЫЕ ИНСТРУКЦИИ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ УСТРОЙСТВО

- ◆ Используйте только поставляемые в комплекте источник и шнур питания. Если Вы не знаете параметры питания в сети общего пользования, свяжитесь с дилером или местным поставщиком электроэнергии.
- ◆ Не отламывайте клемму заземления от шнура питания.
- ◆ Не пытайтесь поставить на предохранитель «жучка» или использовать предохранитель другого номинала.
- ◆ Не пытайтесь ремонтировать устройство самостоятельно, так как снятие крышек может подвергнуть Вас опасности электрошока и другим рискам.
- ◆ Позвольте квалифицированным специалистам заняться ремонтом.
Ремонт необходим в том случае, если устройство каким-либо образом было повреждено, например если был поврежден штепсель или шнур питания, в устройство попала жидкость или посторонние объекты, устройство было подвержено воздействию дождя или сырости, не функционирует нормально или было уронено.
- ◆ Не удаляйте средства безопасности с поляризованного штепселя или штепселя с заземлением. Поляризованный штепсель это штепсель, один из щупов которого шире другого (*при питании от 110 вольт*). Штепсель с заземлением оснащен двумя щупами и одним хвостовиком заземления. Широкий щуп и третий хвостовик сделаны для безопасности. Если поставляемый в комплекте штепсель не подходит к розетке питания, проконсультируйтесь с электриком по поводу замены розетки.
- ◆ Не пользуйтесь усилителем в сырых или влажных условиях.
- ◆ Шнур питания следует отключить от розетки, если Вы не пользуетесь устройством в течение долгого промежутка времени.
- ◆ Не наступайте на шнур и избегайте перегибов, особенно близко к штепселю и гнезду устройства.
- ◆ Когда приборный или сетевой штепсель используются для выключения устройства, выключатель самого устройства останется в положении **ВКЛЮЧЕНО**.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

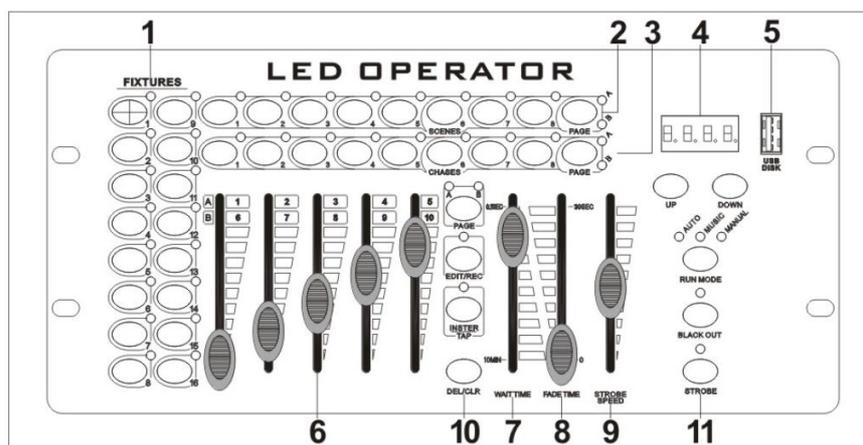
Спасибо за то, что вы приобрели профессиональную консоль LAudio. Поздравляем вас с этим выбором!

Эта консоль специально разработана для светодиодного оборудования DMX. Чтобы облегчить вам использование этой консоли, пожалуйста, прочитайте это руководство по эксплуатации прежде, чем использовать консоль. Слова в квадратных скобках, встречающиеся в этом документе, обозначают кнопки, например: [EDIT/REC] означает кнопку стробоскопа.

Вход адаптера питания, поставляемого консолью, AC100~240В 50/60Гц, выход DC9V800mA, вход пульта управления DC9V-12V/min300mA.

Совет: Проверьте, подключено ли местное электропитание от 100 до 240В переменного тока, а выходной сигнал адаптера питания составляет от 9 до 12В/мин. 300mA.

ПЕРЕДНЯЯ ПАНЕЛЬ КОНСОЛИ



1. Зона кнопок выбора света;
2. Зона кнопок сцены;
3. Зона кнопок программирования;
4. Цифровой дисплей;
5. Интерфейс USB;
6. 5 фейдеров каналов;
7. Фейдер настройки скорости выполнения программы (0,1сек~10мин);
8. Фейдер настройки скольжения;
9. Фейдер настройки скорости вспышек стробоскопа (1~20Гц);
10. Кнопки функций 1

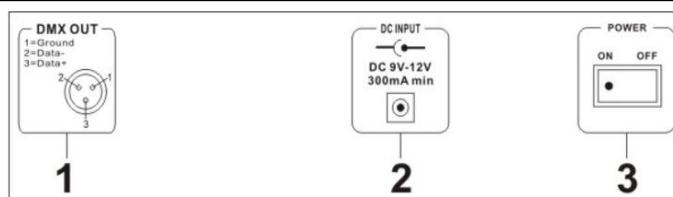
[PAGE]: Кнопка переключения страницы канала (если включен индикатор А, работает 1~5 канал, если индикатор В – работает 6~10 канал);

[EDIT/REC]: Кнопка редактирования и записи программы. Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд, чтобы войти в режим программирования или выйти из него, функция записи включается нажатием этой кнопки в режиме программирования;

[INSERT/TAP]: Вставка программы и кнопка выбора скорости программы, она выполняет функцию вставки в режиме **программирования**. Время, за которое вы дважды нажмете эту кнопку, будет равно скорости запуска программы;

- [DEL/CLR]: Кнопка удаления и ручной очистки;
 11. Кнопки функций 2
 ■: Кнопка движения вправо;
 ■: Кнопка движения влево;
 [RUN MODE]: Кнопка режима выполнения программы;
 [BACK OUT]: Кнопка управления подсветкой;
 [STROBE]: Кнопка включения стробоскопа.

ЗАДНЯЯ ПАНЕЛЬ КОНСОЛИ



1. DMX512 порт вывода сигнала;
2. Разъем питания;
3. Выключатель питания.

УПРАВЛЕНИЕ

Ручной вывод

Нажмите кнопку выбора света (FIXTURES 1~16) и кнопку переключения канала (PAGE), затем при помощи 5 фейдеров настройте канал, затем выйдите из режима ручного эффекта (подсветка выключена).

Сохранение сцены

Эта консоль может сохранить 16 сцен, разнесенных на 2 страницы.

1. Войдите в режим программирования;
2. Настройте эффекты сцены;
3. Нажмите [EDIT/REC], чтобы подтвердить настройку;
4. Нажмите кнопку сцены, индикатор начнет мигать, сцена успешно сохранена;
5. Повторите шаги 2, 3, 4, чтобы сохранить другие сцены;
6. Выйдите из режима программирования.



Примечание. Если ранее была сохранена сцена, она будет заменена другой сценой при выполнении шага 4.

Редактирование программы

Для этого контроллера доступно редактирование 16 программ, максимум 200 шагов для каждой программы.

1. Войдите режим программирования;
2. Выберите кнопку сохранения программы;
3. Настройте эффект сцены или откройте сохраненную сцену;
4. Нажмите [EDIT/REC] для подтверждения, индикатор начнет мигать, шаг успешно сохранен;
5. Повторите шаги 2, 3, 4 для редактирования и сохранения других сцен программы.
6. Повторите шаги 2~5 для редактирования и сохранения других программ;
7. Выйдите из режима программирования.



Проверка программы

Вставить шаг

1. Войдите в режим программирования;
2. Выберите кнопку программы, которую нужно проверить;
3. Нажмите [INSTER/TAP], загорится соответствующий индикатор, вы вошли в режим вставки;
4. Нажмите ◀ и ▶, чтобы выбрать место, которое нужно вставить;
5. Настройте эффект сцены или откройте сцену, которая была сохранена;
6. Нажмите [EDIT/REC] для подтверждения, индикатор начнет мигать, шаг успешно сохранен;
7. Повторите шаги 4, 5, 6, чтобы вставить другие сцены программы;
8. Снова нажмите [INSTER/TAP], соответствующий индикатор погаснет, вы вышли из режима вставки;
7. Выйдите из режима программирования.

Удалить шаг

1. Войдите в режим программирования ;
2. Выберите кнопку программы, которую нужно отредактировать;
3. Нажмите ◀ и ▶, чтобы выбрать шаг, который нужно удалить ;
4. Нажмите [DEL/CLR], индикатор мигает, шаг успешно удален;
5. Выйдите из режима программирования.

Открытие и закрытие сцены

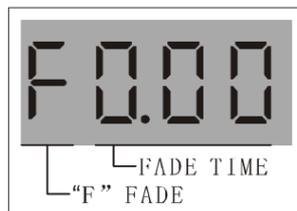
Консоль может одновременно открыть 16 сцен, нажмите кнопку, чтобы открыть сцены, загорится соответствующий индикатор; нажмите кнопку еще раз, чтобы закрыть сцены, соответствующий индикатор погаснет.

Выполнение программы

Запуск программы будет зависеть от порядка открытия (не одновременно), можно регулировать количество циклов каждой программы, максимум 200 раз.

Ручное управление программой

1. Откройте программу, которую нужно запустить;
2. Нажмите кнопку [RUN MODE], чтобы войти в режим ручного управления, загорится соответствующий индикатор.
3. Отрегулируйте время затухания (Fade Time). (Использование фейдера для регулировки скорости в ручном режиме недоступно!);
4. Нажмите ◀ и ▶, чтобы запустить шаг программы.



Автоматическое выполнение программы

1. Откройте программу, которую нужно запустить;
2. Нажмите кнопку [RUN MODE], чтобы войти в режим автоматического выполнения, загорится соответствующий индикатор.
3. Настройте скорость выполнения программы, вы можете использовать кнопку [INSTER/TAP] для настройки;
4. Нажмите ◀ и ▶, чтобы настроить номер цикла текущей программы.



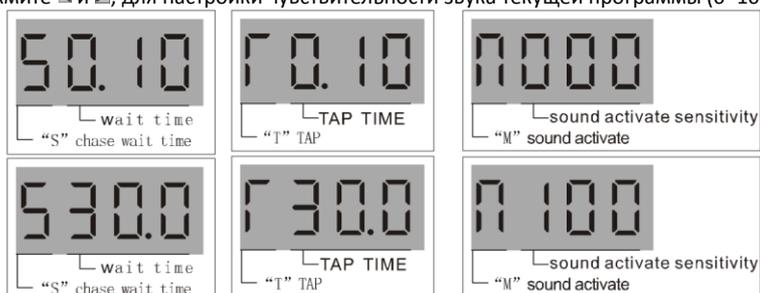
Режим АУДИО

1. Откройте программу, которую нужно запустить;
2. Нажмите кнопку [RUN MODE], чтобы войти в режим АУДИО, загорится соответствующий индикатор.

ВКЛЮЧЕНИЕ:

3. Отрегулируйте время выполнения (Gliding Time) (использовать фейдер для регулировки скорости выполнения в режиме АУДИО нельзя!);

4. Нажмите **◀** и **▶**, для настройки чувствительности звука текущей программы (0~100%);



НАСТРОЙКА И ЗАПУСК СТРОБОСКОПА

Контроллер может настроить частоту стробоскопа, скорость вспышек составляет 1~20 каждую секунду.

Настройка стробоскопа

1. Войдите в режим программирования;
2. Нажмите **[STROBE]**, загорится соответствующий индикатор;
3. Нажмите кнопку выбора света (FIXTURES 1~16), вы можете выбрать несколько источников света;
4. Нажмите **◀** и **▶**, чтобы выбрать канал, который будет работать в режиме стробоскопа;
5. Нажмите **[EDIT/REC]** для подтверждения, индикатор начнет мигать, настройки успешно сохранены;
6. Повторите шаги 3~5, чтобы сохранить изменения других каналов;
7. Выйдите из режима программирования.



Включение стробоскопа

1. Нажмите **[STROBE]**, чтобы включить стробоскоп;
2. Передвигайте фейдер STROBE SPEED, чтобы настроить частоту стробоскопа (1~20Гц);
3. Снова нажмите **[STROBE]**, чтобы выключить стробоскоп.

Удаление функции стробоскопа

1. Войдите в режим программирования;
2. Нажмите **[STROBE]**, загорится соответствующий индикатор;
3. Нажмите кнопку выбора света (FIXTURES 1~16), где нужно удалить стробоскоп;
4. Нажмите **◀** и **▶**, чтобы выбрать канал, где нужно удалить стробоскоп;
5. Нажмите **[DEL/CLR]** для подтверждения, индикатор начнет мигать, стробоскоп успешно удален;
6. Выйдите из режима программирования.

ФУНКЦИЯ USB

Контроллер может копировать данные и обновлять программное обеспечение через USB; 16 кнопок со световыми индикаторами выбора DIXTRE1~16 представляют собой 16 файлов FILE1~16. Сначала подключите U-CARD к интерфейсу USB. Чтобы защитить U-карту от повреждений, пожалуйста, не вынимайте ее во время работы!

Сохранение данных

1. Одновременно нажмите кнопки [RUN MODE] и , на дисплее появится:



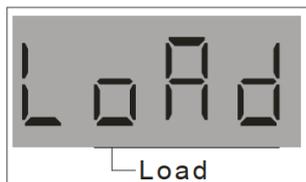
2. Выберите одну из кнопок DIXTRE1~16, чтобы назначить место сохранения данных (загорится соответствующий индикатор DIXTRE1~16, обозначая файл на диске USB);



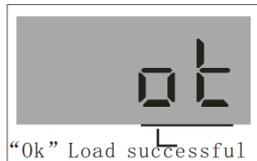
3. После успешного сохранения данных, на дисплее появится надпись "OK".

Загрузка данных

1. Одновременно нажмите кнопки [RUN MODE] и , на дисплее появится:



2. Выберите одну из кнопок DIXTRE1~16, чтобы выбрать файл с сохраненными данными (загорится соответствующий индикатор DIXTRE1~16, обозначая файл на диске USB);



3. После успешной загрузки данных, на дисплее появится надпись "OK".

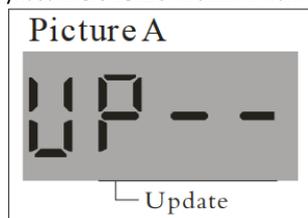
Обновление программного обеспечения

Пожалуйста, запросите файл обновления с нашего веб-сайта и скопируйте его на U-карту (пожалуйста, сохраните его в файле "led-operator").

1. Отключите питание контроллера, затем подключите карту USB;

2. Одновременно нажмите кнопки [EDIT/REC] и [DEL/CLR], и включите питание;

3. Подождите, пока на дисплее не отобразится изображение А, затем отпустите указанные выше кнопки и нажмите любую кнопку для обновления.



4. По окончании обновления на дисплее появится надпись "OK".



5. Перезапустите контроллер.

Настройки RDM

Пожалуйста, убедитесь, что ваше оборудование поддерживает протокол RDM!

1. Контроллер не должен находиться в режиме редактирования! Нажмите и удерживайте кнопку **[RUN MODE]**, затем нажмите кнопку **[EDIT/REC]**, контроллер перейдет в состояние сканирования;

2. ЖК-дисплей отобразит количество сканирований (он может охватывать до ста сканирований за один раз);



3. Если контроллер не может провести сканирование, он отобразит "FAIL" и автоматически выйдет из RDM;



4. После сканирования контроллер автоматически выберет одно из устройств, оборудование будет проверено, на ЖК-дисплее отобразится выбранное оборудование и загорится адрес DMX ADD;

5. Выберите источник света по CHASE1 и 2;

6. Настройте DMX ADD с помощью ◀ и ▶ или отрегулируйте его непосредственно с помощью фейдеров FIXTURE 1~16 и кнопки переключения страниц канала **[PAGE]**:



7. После настройки адреса ADD и нажатия кнопки **[EDIT/REC]**, все светодиодные индикаторы контроллера начнут мигать, новый адрес DMX ADD установлен;

8. Нажмите кнопку **[EDIT/REC]**, затем нажмите **[EDIT/REC]**, чтобы выйти из RDM.

Восстановление заводских настроек

Операция должна выполняться при выключенном питании!

1. Выключите питание контроллера;
2. Одновременно нажмите кнопки [EDIT/REC], [RUN MODE] и [DEL/CLR];
3. Включите питание контроллера, на дисплее отобразится "REST" и "OK".



4. После восстановления заводских настроек, контроллер автоматически перезагрузится.

СПЕЦИФИКАЦИЯ

Питание	9В постоянного тока, 300мА через адаптер (в комплекте)
Выход DMX	3 pin male XLR
USB	USB-4
Аудио вход	Встроенный микрофон
Габариты	308 x 142 x 74мм
Вес	1,5кг

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Оборудование отвечает утвержденным образцам и требованиям стандартов: Декларация соответствия ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная совместимость технических средств» и ТР ТС 004/2011 «О безопасности низковольтного оборудования», Директивы 2006/95/ЕС, 2004/108/ЕС. Маркирование устройства: модели, торговой марки, знаком соответствия ТР ТС производится на потребительской упаковке. Гарантийные обязательства отвечают Закону РФ «О защите прав потребителей». В соответствии с «Постановлением Правительства от 19 января 1998 года №55» музыкальные инструменты относятся к технически сложным товарам бытового назначения и попадают в «Перечень не продовольственных товаров надлежащего качества, не подлежащих возврату или обмену на аналогичный товар других размера, формы, габарита, фасона, расцветки или комплектации».

Гарантийный срок – 1 месяц со дня продажи усилителя магазином при условии соблюдения покупателем правил эксплуатации и условий хранения. Без правильно оформленного гарантийного талона или при наличии исправления в нем, претензии по качеству не принимаются. При утере талон не восстанавливается. В случае выявления дефектов производственного характера владелец имеет право на бесплатный ремонт или замену инструмента на протяжении гарантийного срока при соблюдении следующих условий: ремонт производится только уполномоченными сервисными мастерскими по заключению экспертизы что поломка или неисправность относится к разряду гарантийных; гарантия не распространяется на изделия, поврежденные в результате неправильной эксплуатации, несоблюдении условий хранения, небрежного обращения, неправильной регулировки и настройки, попадания жидкости и химических веществ; на изделия с механическими повреждениями; если в течение гарантийного срока какая-либо часть или части инструмента будут заменены нестандартными, не рекомендованными или самодельными, а также если изделие подвергалось ремонту или модернизации лицом или организацией на то неуполномоченными, гарантия может быть полностью или частично прервана без дополнительного извещения.

Гарантия не распространяется на расходные материалы, такие как:

- Лампы
- Кабели
- Динамики

Внимание! Гарантия не распространяется на:

- неисправности, вызванные несоблюдением требований, указанных в Руководстве пользователя;
- неисправности, вызванные попаданием в устройство посторонних предметов или жидкостей
- механические повреждения, произошедшие по вине покупателя.