



Алгоритмика С РОБОМЫШЬЮ в детском саду

комплект для группы



Learning Resources®



Программируемая РобоМышь

Обучение детей программированию внесено в обязательную образовательную программу в России и в мире.

РобоМышь — обучающая игрушка нового поколения, движущийся робот с функциями программирования.

Занятия с РобоМышью формируют у дошкольников умение самостоятельно выстраивать алгоритм действий

Мышление оптимальными алгоритмами развивает логику и память, помогает анализировать и решать жизненные задачи.



Инструментарий комплекта

Комплектация
может быть изменена
по желанию заказчика



Программируемый робот

РобоМышь не имеет дисплея и не требует никаких дополнительных устройств для активации работы.

Дошкольники познакомятся с методом пошагового программирования и логики.

Длина шага робота составляет 12,5 см.

в комплекте

РобоМышь — 4 шт.

Кнопки управления встроены в спину программируемого робота

в комплекте РобоМышь представлена в двух цветах: удобно проводить соревнования



Раздаточный материал

В комплектацию входит раздаточный материал: Двусторонние карточки с заданиями разного уровня сложности.

Карточки направления движения — решающее различие между обучением и игрой.

С их помощью удобно находить и исправлять ошибки в алгоритме.

В комплекте

Двусторонние карточки с заданиями

Карточки направления движения



Аксессуары для робоМыши

Более 40 различных аксессуаров в комплекте. Используйте их, чтобы разнообразить занятия, создавая для робоМыши интересные маршруты с препятствиями и лабиринты.

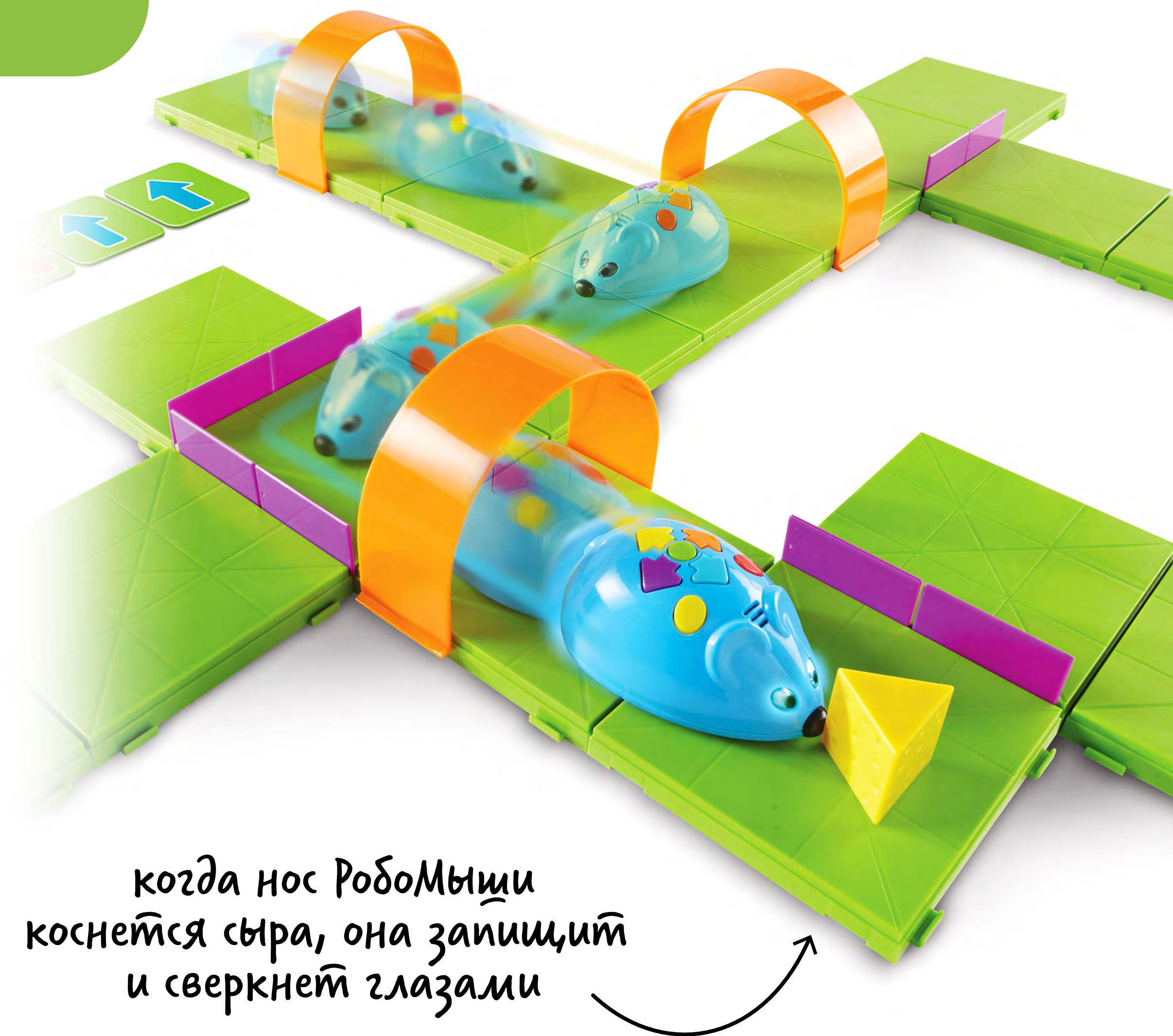
В комплекте

Пластиковые поля

Пластиковые стены для создания барьеров и лабиринтов

Арки для туннелей

Кусочки сыра



когда нос робоМыши коснется сыра, она займёт и сверкнет глазами

Математический коврик

С этим набором дети легко освоят основы математики и арифметики, а самые младшие познакомятся с цифрами и фигурами.

Варианты заданий с несколькими уровнями сложности подходят как для самостоятельных, так и для групповых занятий.

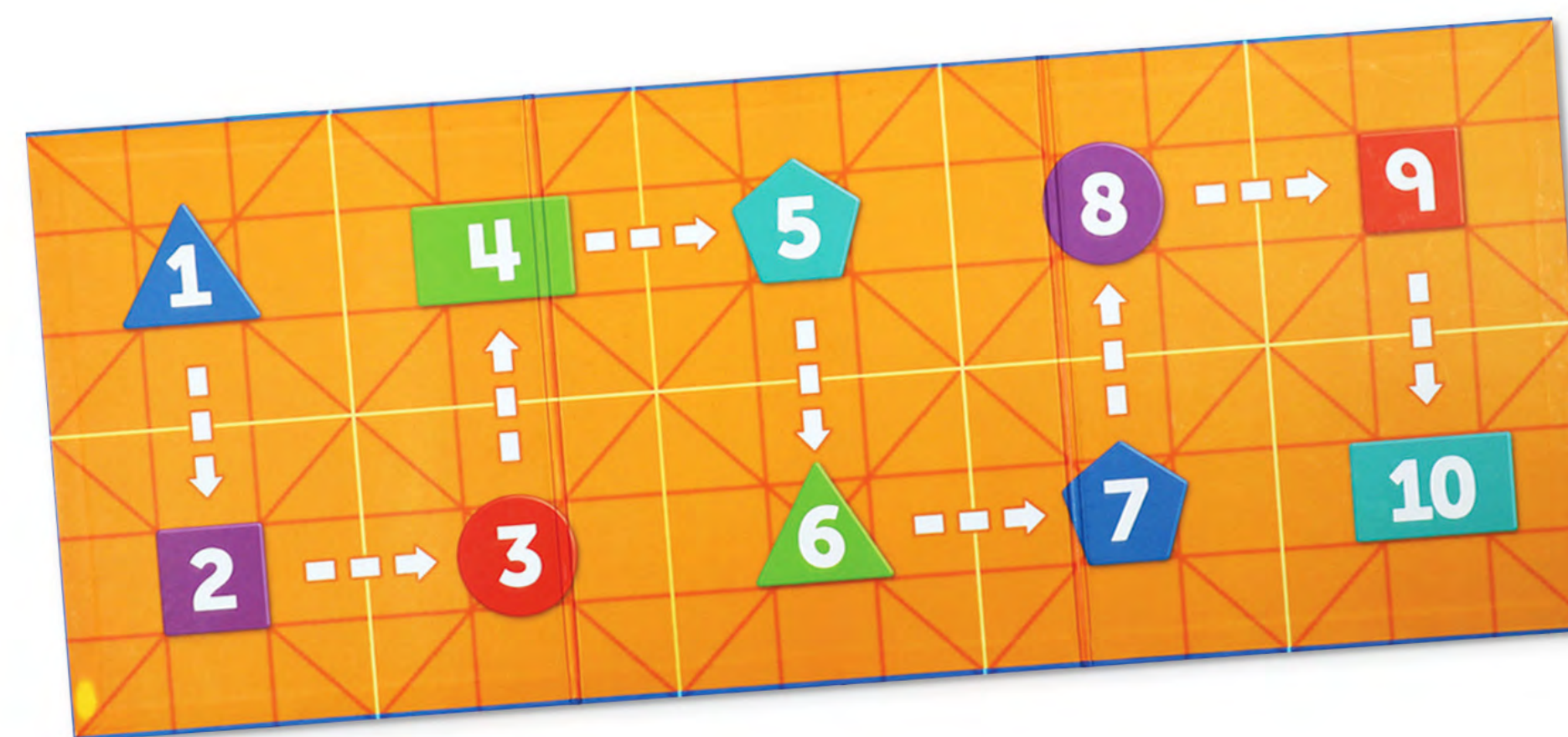
В комплекте

Двустороннее поле из 10 клеток:
цифры и геометрические фигуры

Карточки с цифрами

Кубики и Линейка

двустороннее игровое поле



Обучающая игра "Мышемания"

Во время игры дети используют метод пошагового программирования, чтобы задать маршрут движения фигурок.

Обучающая игра представляет собой введение в базовые концепции программирования.

В комплекте

- Фигурки РобоМыши
- Фигурки сыра
- Карточки и кубик
- Специальные фигурки стен и порталов



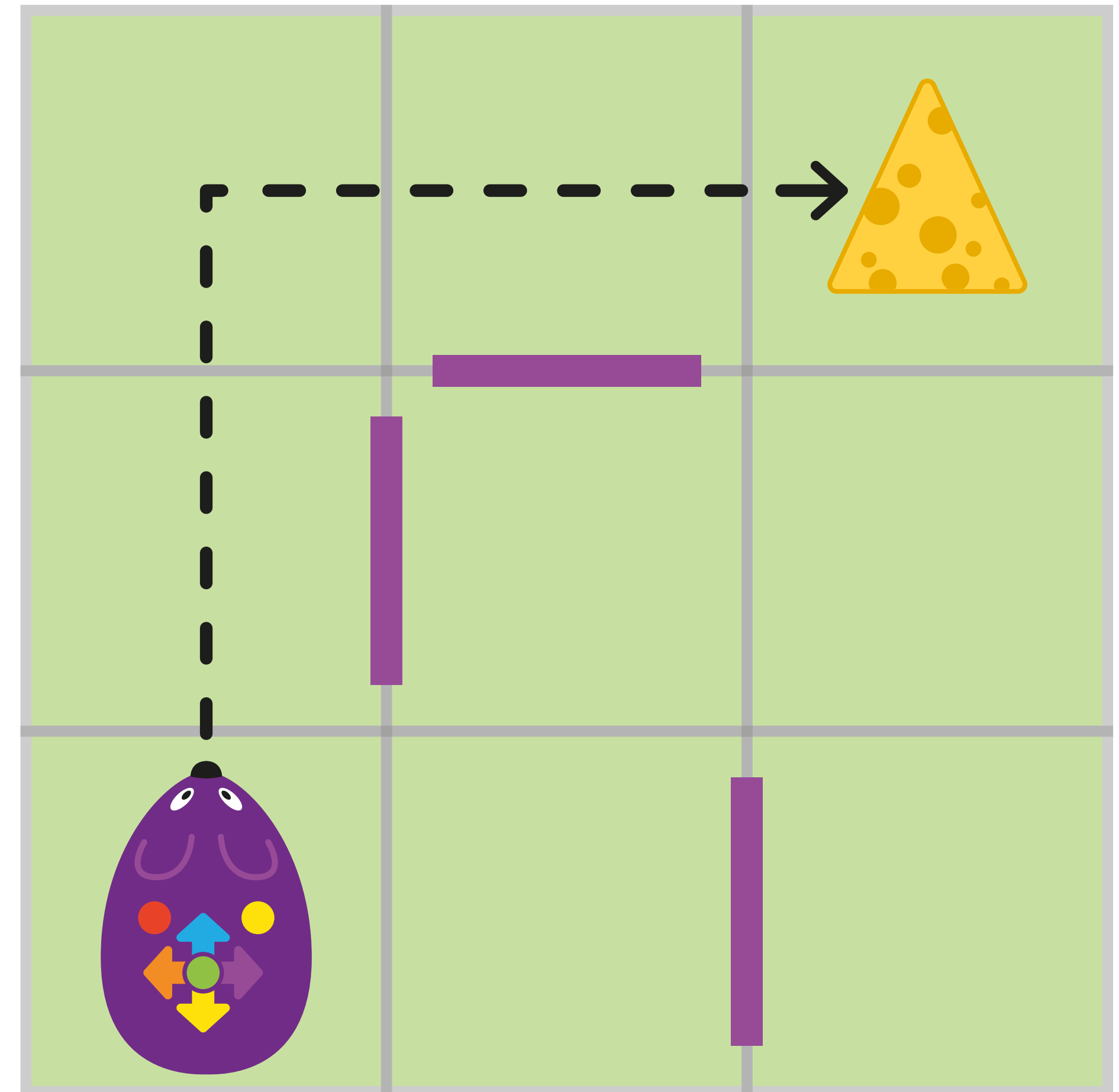
Пример занятия с РобоМышью

Задача: пройти лабиринт и добраться до кусочка сыра за 5 шагов.

Выложите последовательность шагов робота карточками направления движения



Используя кнопки на спине робота, введите эту последовательность. Активируйте код, нажав кнопку «ПУСК».



Особенности РобоМыши

Выполняя алгоритм, РобоМышь отмечает паузой каждый свой шаг, наглядно демонстрируя каждое выполненное действие.

Дошкольники видят этапы маршрута робота, это помогает проанализировать и исправить ошибки.



Кнопка «ДЕЙСТВИЕ»

Команда активирует одно из трёх случайных действий: засветятся глаза, РобоМышь запищит, или выполнит оба действия одновременно



Пространственное ориентирование

Создавая маршрут для робота, дети учатся ориентироваться в системе координат.

Выполняя игровые задания на ограниченной поверхности, дошкольники учатся располагать предметы и программировать движение робота в указанном направлении, а также отражать в речи пространственное расположение (слева, справа, вверху, внизу, левее, правее, выше, ниже, в левом верхнем (правом нижнем) углу, перед, за, между, рядом и другие).



Умение работать в команде

На занятиях ученики могут работать как индивидуально (1 ребенок — 1 робот), так и в группах до шести человек на каждого робота.

Работая в группе, дошкольники учатся распределять роли и обязанности. Например: программист, инженер, отладчик и т.д.

В процессе обсуждения дети находят альтернативные методы решения задач, учатся объяснять и отстаивать свою точку зрения, а также понимать и принимать позицию других.



Гарантии Качества



Соответствует ФГОС ДО



Соответствует требованиям СанПин и ГОСТ



Все товары сертифицированы



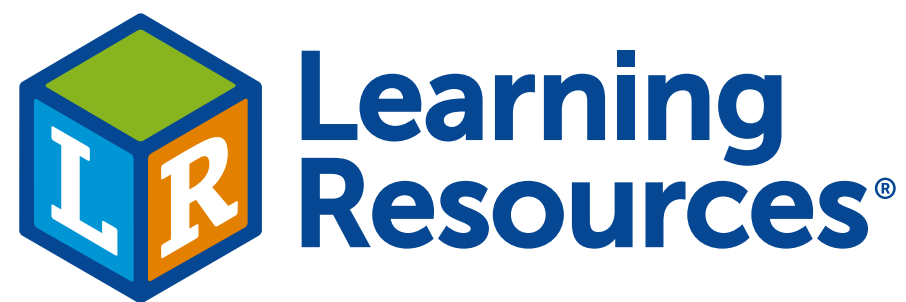
Техническое описание для участия в тендерах

сертификаты
российского образца

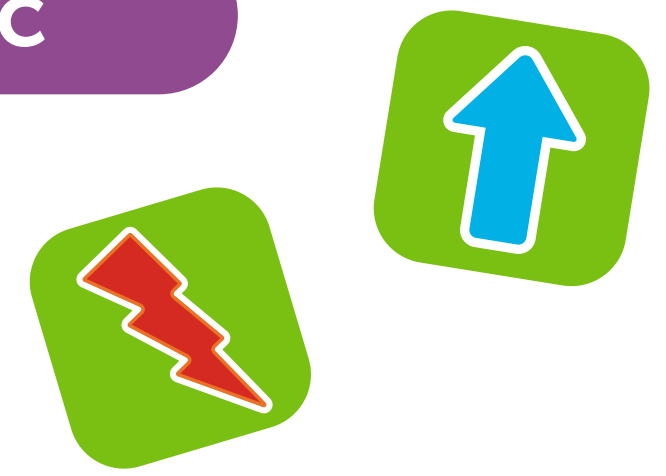




Алгоритмика С РОБОМЫШЬЮ В детском саду



закажите прямо сейчас



Возраст 4+	⚠ ВНИМАНИЕ: Предназначено для детей от 4 лет и старше. В наборе присутствуют мелкие детали.
----------------------	---