

LER3098 Развивающая игрушка "РобоХамелеон. Следуй по линии" (14 элементов)

Приготовьтесь к веселым приключениям вместе с РобоХамелеоном. Этот умный интерактивный питомец знает, как пройти по черным тропинкам навстречу самым разным приключениям в джунглях.

Coding Critters™ - это отмеченная наградами, серия игрушек для программирования, которая знакомит детей с ранними СТЕМ-навыками, благодаря играм без использования экрана.

В наборе

- РобоХамелеон
- 16 пазл-плиток
- Книга программированию

Плитки имеют размер около 7,5см x 7,5см, а РобоХамелеон – 7,5 см Д x 5 см В x 5 см Ш.

Как играть

- Перед началом игры убедитесь, что батарейки установлены. Информацию об установке батареек и их замене, вы найдете в конце инструкции.
- Сдвиньте переключатель питания в положение ВКЛ. Колеса вашего питомца должны начать крутиться. Теперь поставьте своего питомца прямо на черную линию,



нарисованную на плитках, и отпустите. Хамелеон должен начать двигаться по черной линии.

- **Задайте путь:** на белом листе бумаги попробуйте нарисовать свою дорожку для питомца. Сделайте это толстым черным маркером, так, чтобы получилась линия толщиной от 3 мм до 8 мм. Наблюдайте, как ваш питомец будет следовать по нарисованному вами пути!

Большая гонка РобоХамелеона

Сегодня день большой гонки, и РобоХамелеон чувствует себя быстрым как никогда!

«Хорошо, РобоХамелеон, не упусти свой шанс!» - говорит он сам себе, когда флажок на старте опускается - «На старт, внимание, марш!»

Задание 1

РобоХамелеон хочет промчаться мимо тигра Терренса. Составьте дорожку из 3 плиток, чтобы обогнать Терренса!

РобоХамелеон проносится мимо него. «Вау, ты такой быстрый!» - сказал тигр Терренс.

«Спасибо!» - ответил РобоХамелеон - «Я много готовился. Зацени-ка!».

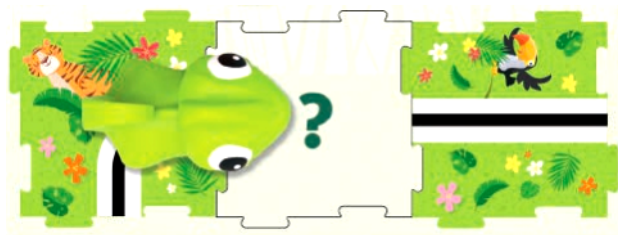
А вы знали, что значит программирование?

Программирование или кодирование – это набор инструкций, которые заставляют компьютер (или робота) выполнить какое-либо действие!



Задание 2

Чтобы обогнать тукана Талула, РобоХамелеон должен обогнуть виноградники. Какой карточки не хватает для его дорожки?



Выполнив сальто в воздухе, РобоХамелеон оказывается впереди всех. «Йху!» - восклицает РобоХамелеон - «Мне захотелось пить от всех этих гонок. Пожалуй, передохну».

А вы знали?

Последовательность – это серия шагов, расположенных в определённом порядке.

Задание 3

РобоХамелеону надо передвигаться ещё быстрее. Разложите плитки в нужном порядке.

- Сначала обгоните обезьянку Мики
- Затем обойдите слоницу Элли
- Наконец остановитесь у пруда, чтобы выпить воды



Напившись воды из прохладного пруда, РобоХамелеон поднимает голову. «Ах, это как раз то, что мне было нужно!» - думает он.

Вдалеке развиваются флаги на финише. «Я почти добежал!» - подумал РобоХамелеон - «И я думаю, что я лидирую в гонке!»

А сейчас попробуйте..

Добавьте 2 круговые плитки, чтобы РобоХамелеон побегал подольше!

Задание 4

Выложите плитки так, чтобы РобоХамелеон встретил своих друзей на финишной прямой.

Начните от пруда. РобоХамелеон пересекает финишную линию первым. Гонка окончена! Он победил!

«Какая славная гонка!» - говорит РобоХамелеон своим друзьям.
«Давайте сделаем почётный круг ещё разок все вместе!».

Интересные факты.

Язык хамелеона длиннее его тела.

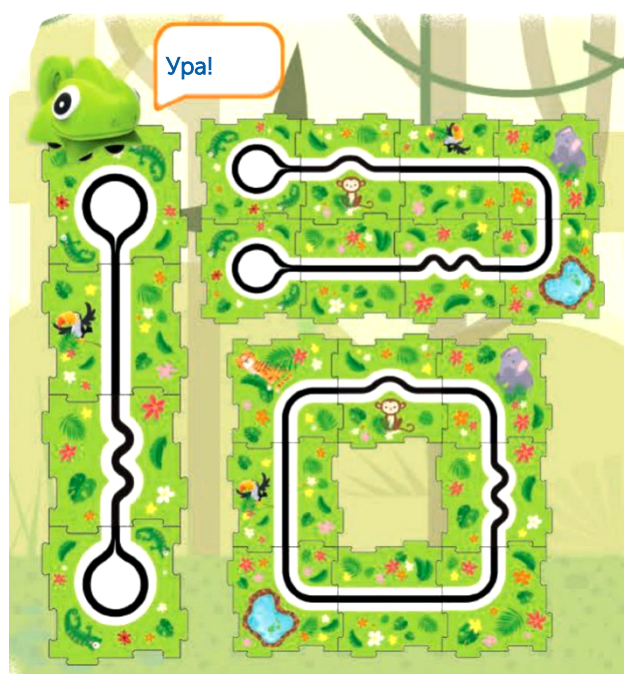
Задание 5

Можете ли вы выложить плитки так, чтобы РобоХамелеон мог снова и снова увидеть своих друзей?

Постройте все эти дорожки и смотрите, как я буду весело по ним бегать.

А вы знали?

Цикл – это повторение одних и тех же действий.



Установка или замена батареек

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Чтобы избежать протечки батареек, пожалуйста, внимательно следуйте этим инструкциям. Несоблюдение этих инструкций может привести к утечке кислоты из батареек, которая может вызвать ожоги, травмы и нанести ущерб.

Для работа требуются 4 батарейки LR44 и отвертка.

- Батарейки необходимо установить или заменить взрослым.
- Требуются 4 батарейки LR44.
- Батарейный отсек расположен на задней части устройства.
- Чтобы установить батарейки, сначала открутите винт и снимите крышку батарейного отсека. Вставьте батарейки, как указано внутри отсека.
- Установите дверцу отсека обратно и закрепите винтом.

Советы по уходу и обслуживанию батареек

- Обязательно вставляйте батарейки правильно (под присмотром взрослых) и всегда следуйте инструкциям производителя игрушки и батареек
- Не смешивайте щелочные, стандартные (углеродные и цинковые) или аккумуляторные (никель-кадмиевые) батарейки.
- Не используйте одновременно новые и использованные батарейки.
- Вставьте батарейки, соблюдая полярность. Положительный (+) и отрицательный (-) концы должны быть вставлены в правильном направлении, как обозначено внутри батарейного отсека.
- Не заряжайте не аккумуляторные батарейки.

- Заряжайте аккумуляторные батарейки только под присмотром взрослых.
- Извлеките аккумуляторные батарейки из игрушки перед зарядкой.
- Используйте только батарейки одного и того же типа или эквивалентные.
- Не допускайте короткого замыкания клемм питания.
- Всегда вынимайте разряженные батарейки из устройства.
- Извлеките батарейки, если устройство будет храниться в течение длительного периода без использования
- Хранить при комнатной температуре.
- Для очистки протрите поверхность устройства сухой тканью.
- Сохраните эти инструкции на будущее.

ВНИМАНИЕ! Это устройство содержит круглую батарейку. Проглоченная батарейка может вызвать внутренние химические ожоги всего за два часа и привести к летальному исходу. Незамедлительно утилизируйте использованные батарейки. Храните новые и использованные батарейки вдали от детей. Если вы думаете, что ребёнок проглотил батарейку или вставил её в какую-либо часть тела, немедленно обратитесь за медицинской помощью.



Служба Заботы о Клиентах

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: help@LRinfo.ru

Наш сайт: LRinfo.ru