



# Mafia

случайное происшествие

30-45 мин.

от 14 лет

5-19 чел.

## Правила настольной игры

### "Мафия. Случайное происшествие".

Игра "Мафия. Случайное происшествие" — это версия популярнейшей психологической игры всех времен - "Мафия". Один раз попробовав сыграть в нее, вы с первых минут убедитесь в ее увлекательности и замечательно проведете время. Для того, чтобы играть в "Мафия. Случайное происшествие", не требуется специального материала (игрового поля, фишек или кубиков) - достаточно только карт.

Помимо приятного досуга, "Мафия. Случайное происшествие" позволит раскрыться вашим талантам и развить полезные навыки: вы научитесь командной игре, основам актерского мастерства, разовьете память, внимание и логику.

### Цель игры.

Жители города должны вычислить людей мафии и обезвредить их, мафиози — препятствовать этому.

Количество игроков: от 5 до 19 человек

Время игры: от 30 до 45 минут

Возраст: от 14 до 99 лет

### Компоненты игры.

#### I. Правила игры

#### II. Две колоды карт (39 шт):

##### 1. Колода карт ролей (19 шт):

- "Ведущий" (1 шт)
  - "Мирные жители" (10 шт)
  - "Специальные карты мирных жителей: "Комиссар", "Медсестра", "Ночная бабочка"" (3 шт)
  - "Мафиози" (3 шт)
  - "Специальные карты мафиози: "Дон", "Безумец"" (2 шт)
- ##### 2. Колода карт "Случайностей" (20 шт)
- "Осечка" (4 шт)
  - "Рикошет" – право/лево (6 шт)
  - "Алиби" (4 шт)
  - "Улика" – право/лево (6 шт)

### Подготовка к игре.

Перед тем как начать игру, определитесь с количеством карт-ролей согласно таблице и выберите карты специальных ролей, которые будут участвовать в партии.

1. В игре обязательно участвуют обычные карты "Мирных жителей", обычные карты "Мафиози", карта "Ведущего". Специальные карты являются дополнительными и участвуют в игре только при определенном количестве игроков (см. таблицу).

Кол-во игроков (не считая ведущего)	Количество карт			
	Мирные жители		Мафиози	
	Обычные карты роли	Специальные карты роли	Обычные карты роли	Специальные карты роли
4-5	3-4	0	1	0
6-8	3-5	1	2	0
9-11	4-6	2	2	1
12-14	5-7	3	2	2
15-18	7-10	3	3	2

2. Выберите игрока, который будет "Ведущим". Выбранному игроку достается карта "Ведущего". В следующей игре карта может быть передана другому игроку, который будет исполнять эту роль. Основная задача исполнителя этой роли — руководить игровым процессом, а именно:

- определять начало и конец дневной и ночной фазы;
- решать все вопросы, возникающие между игроками во время игры;

- следить за тем, чтобы участники играли честно и не подглядывали друг за другом;
- раздавать карты "Случайностей".

Остальные игроки обязаны следовать указаниям "Ведущего".

"Ведущий" замешивает отобранные карты ролей в колоду и тасует их. Далее он раздает каждому игроку "в закрытую" (рубашкой вверх) по одной карте роли и по одной карте "Случайностей".

Никто из участников игры не должен открывать секрет своей роли никому, кроме "Ведущего", до того момента, пока не выйдет из игры. Карты "Случайностей" также нельзя показывать другим игрокам пока их не сыграли. Карты можно держать в руках или на столе. Когда игрока "убивают", он переворачивает свою карту роли лицевой стороной вверх, а карту "Случайностей" возвращает в колоду. Карты "Случайностей" игроки играют сами на себя (нельзя подкидывать карты другим игрокам). Карты играют в начале дневной фазы (после ночной фазы) или в конце дневной фазы после объявления "Ведущим" результатов голосования.

### Примечания:

- У игрока может быть не более 3-х карт "Случайностей" на руках. Как добирать карты "Случайностей" смотри в описании карт персонажей.
- Карты "Случайностей" можно не использовать в игре. В этом случае игра ведется по тем же правилам с соблюдением всех свойств ролей персонажей, однако карты "Случайностей" не раздаются.

### Процесс игры.

Игра "Мафия. Случайное происшествие" играется фазами. Есть дневная и ночная фазы, во время которых происходит голосование игроков, согласно картам исполняемых ролей (см. Описание карт персонажей). После того как все ознакомились со своими картами и определили свои роли, "Ведущий" объявляет начало игры.

### Первая ночь.

Традиционно игра начинается с "ночи знакомств". Ведущий игрок говорит: "Город засыпает!" — это команда, при которой все игроки закрывают глаза. Далее "Ведущий" просит открыть глаза всех мафиози, включая "Дона" (если эта карта роли участвует в игре). Мафиози открывают глаза и запоминают друг друга. После этого ведущий игрок дает команду: "Мафиози засыпают!". Когда люди мафии закрывают глаза, "Ведущий" начинает вызывать всех остальных персонажей (кроме простых "Мирных жителей"), называя роли в зависимости от карт, которые были отобраны для игры: "Комиссар", "Медсестра", "Ночная бабочка", "Безумец". "Ведущий", вызывая каждого нового персонажа, объявляет, что он "просыпается", а затем "засыпает". Таким образом, ведущий игрок запоминает, кто из игроков играет какие роли.

### Примечание:

Во время фазы "ночи" все действия, совершаемые игроками должны быть бесшумными, чтобы не выдать себя.

### Первый день.

Звучит команда ведущего игрока: "Город просыпается!". Все игроки открывают глаза, вне зависимости от исполняемой роли, и начинают высказывать свои предположения (по очереди, не перебивая друг друга), кто играет на стороне мафиозного клана. "Мирные жители" стараются вычислить "Мафиози", а "Мафиози" стараются маскироваться под "Мирных жителей" и не выдать себя. Задача каждого игрока выделить одного человека, которого он считает человеком мафии.

*Внимание: все роли и их действия в игре являются вымышленными.*

*Мы не рекомендуем вам переносить действие игры в реальную жизнь. Будьте миролюбивы и законопослушны!*

По окончании обсуждения "Ведущий" объявляет голосование: он по очереди называет имена всех играющих и считает количество голосов против каждого. Участник, набравший наибольшее количество голосов, либо играет карту "Случайностей", которая находится у него в руке (задействовав написанное на ней свойство), либо выбывает из игры и показывает всем свою карту роли.

В первый день голосование и выбывание игрока не является обязательным условием, так как у игроков ещё нет зацепок, чтобы вычислить всех персонажей противоположной стороны. Если по мнению "Ведущего" голосование проводить нет необходимости, то в первый день его можно пропустить, но далее оно является обязательным.

По окончании первого дня ведущий командует: "Город засыпает!".

#### **Вторая ночь.**

Как только город "уснул", и все игроки закрыли глаза, "Ведущий" дает команду мафиозному клану: "Мафия просыпается!". В эту ночь и далее "Мафиози" выбирают себе жертву и совершают "убийство". Жертва выбирается бессловесным голосованием, если в игре участвуют несколько "Мафиози". Показывают взглядом, жестами или другими способами выбранную кандидатуру (главное быть внимательным и не выдать себя шумом). После определения "жертвы", "Ведущий" дает команду "Мафия засыпает!". Далее повторяется процесс "пробуждения-голосования-засыпания" со всеми специальными ролями, участвующими в игре. "Ведущий" в любом удобном ему порядке вызывает все роли и специальные персонажи выполняют свои действия (см. Описание персонажей).

После выполнения всеми ролями их действий, "Ведущий" "пробуждает город".

#### **Второй день.**

По команде "Ведущего" все игроки открывают глаза. "Ведущий" объявляет кого "убили" в эту ночь или что "убийства" не было (при условии, что игрока спас кто-то другой). После оглашения результатов, игроки, на которых совершили "покушение" ночью, могут разыграть карту "Случайностей", не раскрывая своей роли (если она есть у них на руках и на ней написано "играется после ночной фазы"). Далее игроки могут начать обсуждать кандидатуры предполагаемых "Мафиози" и провести голосование для их устранения. После "дневного" голосования, когда "Ведущий" объявляет кандидата на выбывание, этот игрок может также сыграть карту "Случайностей" (если на ней написано "играется после дневной фазы") и остаться в игре.

Игра развивается так же, как и в первый день, и продолжается, соблюдая чередование дневной и ночной фазы. Все игроки играют свои роли, выполняя соответствующие действия. Выбывшие игроки ("убитые" или "посаженные в тюрьму" в результате голосования) раскрывают свои карты и более не участвуют в игре: они не могут обсуждать и давать советы оставшимся участникам игры, но могут наблюдать.

#### **Конец игры.**

Игра продолжается до момента, пока все "Мафиози" не будут раскрыты, либо пока не останется один "Мирный житель". Если в конце игры останется один "Мафиози" и один "Мирный житель", то победа отдается "Мафиози" и игру выигрывает мафиозный клан.

#### **Примечание:**

В любой спорной ситуации слово "Ведущего" является решающим. Если игра не может быть продолжена или голосование не выявляет определенного игрока (голоса равные), то "Ведущий" может объявить ничью или же начать партию заново, раздав новые карты персонажей.

### **Описание карт персонажей в карточной игре "Мафия. Случайное происшествие"**

#### **Обычные:**

"Мафиози" — люди мафиозного клана, подчиняющиеся

"Дону". В ночную фазу сообща совершают покушение на одного из "Мирных жителей" (при голосовании принимают решение "Дона"). Днем участвуют в обсуждении, наравне с остальными игроками.

"Мирный житель" — игрок с этой картой участвует в голосовании в дневную фазу игры. В ночную фазу обладатель карты не совершает никаких действий.

#### **Специальные:**

"Дон" — глава мафиозного клана. Его голос является решающим для всех членов мафиозного клана при голосовании в ночную фазу. При "убийстве" "Дона" все игроки берут по одной карте "Случайностей".

"Комиссар" — блюститель порядка. В ночную фазу проверяет одного любого игрока, кивнув на него или показав рукой. "Ведущий" утвердительно кивает в ответ, если игрок "Мафиози". Если "Комиссар" показал на человека с другой ролью, то "Ведущий" качает головой отрицательно. При "убийстве" "Комиссара" все игроки берут по одной карте "Случайностей".

"Медсестра". Ночью может показать на любого игрока и "спасти его" от смерти, предотвратив покушение, если этот игрок был выбран людьми мафии (самого себя спасти не может). В дневную фазу "Ведущий" игрок объявляет: "Такого-то игрока пытались убить, но "Медсестра" смогла спасти беднягу". "Ведущий" должен быть осторожен, чтобы не раскрыть роли игроков своими комментариями.

"Ночная бабочка". В ночную фазу выбирает одного игрока и назначает ему свидание. Если в этом случае на игрока совершается покушение, то он не умирает. Если покушение совершается на "Ночную бабочку", то умирают оба игрока (если у одного из игроков есть карта "Случайностей", которая позволяет ему выжить, то выживает только тот игрок, который сыграет карту).

"Безумец". В первую ночь и первый день играет роль "Мирного жителя", но после первой ночи начинает "убивать" по одному игроку в ночную фазу, выбирая себе жертву независимо от игроков-мафиози. После того, как первого игрока мафии вывели из игры, "Безумец" начинает играть его роль и участвовать в голосовании мафии (становится новым "Мафиози").

### **Описание карт "Случайностей" в карточной игре "Мафия. Случайное происшествие".**

Карты "Случайностей" раздаются по одной штуке каждому участнику перед началом игры (не считая "Ведущего"). Карты можно добирать не более двух раз: после "убийства" "Комиссара" и после "убийства" "Дона". В случае, если эти роли в игре не участвуют, то карты добирать нельзя.

• "Осечка" — игрок, сыгравший эту карту, отменяет выстрел (его "не убивают"). Карта играет после объявления результатов голосования в ночную фазу, когда город проснулся.

• "Рикошет" (стрелка направо/налево) — эта карта позволяет перенести "покушение" на соседа справа или слева (в зависимости от направления стрелки). Играется после голосования в ночную фазу, когда город проснулся (после объявления "Ведущего" о совершенных "убийствах").

• "Алиби" — позволяет избежать тюремного наказания после голосования в дневной фазе.

• "Улика" (стрелка направо/налево) — эта карта позволяет посадить в тюрьму соседа справа или слева (в зависимости от стрелки). Играется после голосования в дневную фазу.

#### **Примечания:**

• Если игрок сыграл карту "Случайностей" на своего соседа справа или слева, то этот игрок (на которого направленно перевели действие), может перевести его на следующего игрока. То есть действие карты "Случайностей" можно перевести на кого-то другого, если на руках есть подходящая карта.

• Действие карты "Случайностей" распространяется на всех "живых" игроков (играющих в данный момент). Если Вы сыграли карту на соседа, а с Вами рядом сидит выбывший игрок, то действие карты распространяется на следующего, сидящего за ним игрока, который находится в игре.

*Внимание: все роли и их действия в игре являются вымышленными.*

*Мы не рекомендуем вам переносить действие игры в реальную жизнь. Будьте миролюбивы и законопослушны!*