

ГЕРОЙСКИЕ ШТУЧКИ

Новые правила: краты предметов

«Геройские штучки» — мини-дополнение к игре «Босс-монстр», которое выводит на новый уровень опасность прогулок по злодейским подземельям благодаря новому типу карт: предметам!

Колода карт предметов размещается отдельно от колоды карт героев. В начале раунда, перед тем как выложить в город новых героев, откройте одну карту предмета (две, при игре вчетвером) и выложите её в город.

Первый в очереди герой, символ сокровища которого совпадает с соответствующим символом предмета, снаряжается этим предметом. Предметы, подходящие для всех героев, получают герои, первыми появившиеся в городе (или герои, которые пробыли в городе дольше всего).

Каждый герой может снарядить только один предмет. Герои, карты которых отмечены особым символом перечеркнутой звезды, не могут снарядить предметы.





Положите карту снаряженного предмета под карту героя так, чтобы была видна только нижняя часть с эффектом, влияющим на героя. Герой будет обладать указанной способностью, пока не погибнет.

Если герой, снаряженный предметом, выживает в вашем подземелье, выложите его предмет лицом вниз в вашу зону подсчета очков.

Если вы убьете героя, снаряженного предметом, вы можете выложить этот предмет лицом вверх в вашей зоне подсчета очков. Но у вас может быть только один активный (лежащий лицом вверх) предмет. Вы можете выбрать, какой предмет оставить активным.

На протяжении фаз строительства и приключений (в любой момент, когда вы можете использовать заклинание) вы можете использовать предмет, применив его способность босса.



Зачитайте эффект предмета и переверните карту предмета лицом вниз, чтобы показать, что он использован.