

## **94491 Развивающая игрушка сенсорная «Формы и цвета»**

Сенсорная панель помогает развивать зрительно-моторную координацию, способствует тактильному развитию, визуальной стимуляции, укреплению мелкой моторики и сенсорному исследованию. Родители могут заполнить сенсорную панель любой жидкостью (вода, гель, крем для бритья, глицерин и т.д.).

В наборе

- 1 сенсорная панель
- 24 пластиковые фигуры в 6 цветах (круг, квадрат, прямоугольник, треугольник)
- 8 двусторонних карточек

### **Как играть**

Предложите ребенку считать, сортировать и изучать сенсорные материалы с помощью сенсорной панели «Формы и цвета»! Заполните панель входящими в комплект красочными фигурками и наполните ее различными сенсорными материалами. Восемь двусторонних карточек с упражнениями помогут детям практиковать ключевые базовые навыки и осваивать концепции раннего обучения. Карточки хранятся в кармане на сенсорной панели, что позволяет взять игру с собой, куда бы вы ни пошли.

### **Мультисенсорное обучение**

Задействование множества чувств активизирует различные части мозга. Когда активируется более одной части мозга ребенка, достигается более глубокое понимание, что позволяет более эффективно учиться. Сенсорная панель задействует чувства осязания и зрения, помогает развивать

пространственное восприятие и восприятие тела, а также помогает обучать детей с особенностями развития.

Когда дети перемещают фигуры, чтобы заполнить каждую карточку с упражнениями без текста, они улучшают мелкую моторику и укрепляют те же мышцы рук, которые будут задействованы при письме.

Используя игровые карточки, дети развивают необходимые навыки обучения с помощью практики, которая похожа на игру!

## **Как использовать сенсорную панель «Формы и цвета»**

1. Отсоедините клапан в нижнем углу панели. Добавьте сенсорный материал по вашему выбору, например, жидкое мыло, масло, гель, крем для бритья и т.д. Материалы должны быть распределены внутри тонким слоем, когда панель лежит на плоской поверхности. Добавление слишком большого или слишком малого количества материала затруднит детям перемещение предметов внутри.



2. Добавьте фигурки одну за другой через открытый клапан, а затем осторожно выдавите воздух. Надежно затяните клапан, когда закончите.
3. Выберите карту активности и поместите ее в верхнюю часть панели. Вставьте все карты в карман на задней стороне, так чтобы выбранная карта была видна.
4. Уберите все фигуры в отдел в нижней части панели.
5. Предложите ребенку нажимать на фигуры и манипулировать ими, чтобы выполнить каждое упражнение.



Следите, чтобы клапан всегда был закрыт.

Ребенок может работать с панелью на плоской поверхности или прямо на коленях. Стопка карточек с упражнениями помогает панели оставаться ровной и обеспечивает необходимое давление, которое может успокоить и сосредоточить детей во время обучения.

Рекомендуется периодически очищать сенсорную панель от материала. Чтобы очистить внутреннюю часть панели, наполните ее наполовину теплой водой с мягким мылом. Установите клапан на место и осторожно встряхните. Отсоедините клапан, слейте воду и промойте. Высушите панель на воздухе, повесив ее вверх ногами. Внешнюю сторону можно протереть теплой водой.

<b>Карта</b>	<b>Название</b>	<b>Описание</b>
<b>1a</b>	Сортировка по форме	Сгруппируй фигуры в соответствии с изображением соответствующей фигуры
<b>1b</b>	Сортировка по цвету	Сгруппируй фигуры на воздушном шаре соответствующего цвета
<b>2a</b>	Счет 0-5	Нажми на нужное количество фигур
<b>2b</b>	Счет 6-8	
<b>3a</b>	Счет 9-10	
<b>3b</b>	Проведи по линии	Разложи фигуры на пустые линии для каждого рисунка

<b>4a</b>	Заверши шаблон (цвета)	Разложи фигуры на пустые линии, чтобы завершить рисунок
<b>4b</b>	Заверши шаблон (фигуры)	
<b>5a</b>	Соответствие фигурам	Разложи соответствующие формы на фигуры внутри изображения
<b>5b</b>		
<b>6a</b>	Проведи по линии	Направляй пальцем фигуру вверх и вниз по линиям
<b>6b</b>		
<b>7a</b>	Счет 1-10	Пальцем направляй фигуру по правильному пути, на котором показаны числа по порядку от 1 до 10
<b>7b</b>	Счет 1-20	Пальцем направляй фигуру по правильному пути, на котором показаны числа по порядку от 1 до 20
<b>8a</b>	Дорисуй по форме и цвету	Перемести фигуры в положение, соответствующее цвету и форме на рисунке

<b>8b</b>	Дополни фигурами	Посчитай и перемести группу фигур в каждую маленькую корзинку. Затем объедини группы (сложи) в большой корзинке
-----------	------------------	---

## **Формы**

Работа с красочными формами на сенсорной панели – отличный способ облегчить общение и пополнять словарный запас ребенка. Спросите: «Какие фигуры ты видишь на панели?». Попросите ребенка прикоснуться к фигурам и назвать их. Обсудите, сколько прямых сторон и углов имеет каждая фигура.

## **Работа по образцу**

Сочетание определенных действий в процессе обучения создает прочные связи в мозге ребенка и укрепляет цели обучения. Например, при работе с цветовым узором на карточке 4a попробуйте придумать танец, соответствующий первому узору. Скажите: «Давай придумаем танец, чтобы решить, какая фигура будет следующей в узоре». Например, хлопайте в ладоши для каждой красной фигуры и прыгайте для каждой синей фигуры. Вместе танцуйте узор, произнося цвет и каждый раз выполняя действие.

Затем попросите ребенка заполнить пробелы, чтобы расширить шаблон. Спросите: «Какой цвет будет следующим? Покажи мне свой танец!». Ребенок будет создавать свои собственные узоры, нажимая на фигуры, чтобы создать визуальный узор, и выполнять соответствующие движения, чтобы подкрепить обучение физическими упражнениями.

## **Игра на световом столе**

Откройте для себя новый визуальный опыт обучения, разместив сенсорную панель на светлом столе без карточек активности.

Попросите ребенка найти два предмета, которые меньше панели. Например, скажите: «Вот, у нас есть игрушечная машинка и носок. Помести машинку поверх панели и положи под нее одну фигурку». Спросите: «Как ты думаешь, из скольких фигурок состоит машинка?». Попросите ребенка показать это. Ребенок может размещать дополнительные фигуры в линию и подсчитывать, сколько он использовал фигурок для расчета длины автомобиля.

Затем отодвиньте детали обратно в нижнюю часть панели и замените автомобиль носком. Спросите: «Как ты думаешь, носок короче или длиннее автомобиля? Как ты можешь проверить это?». Обсудите с ребенком, что он обнаружил при измерении автомобиля. После того, как ребенок сделает прогноз, используйте фигуры для измерения и проверки.



### **Служба Заботы о Клиентах**

Наши специалисты с удовольствием расскажут Вам, как играть с уже приобретенной игрушкой. Мы поможем по максимуму раскрыть потенциал игры и ответим на все интересующие вопросы.

Пишите: [help@LRinfo.ru](mailto:help@LRinfo.ru)

Наш сайт: [LRinfo.ru](http://LRinfo.ru)