

ПРИКЛЮЧЕНИЯ В ОТКРЫТОМ МОРЕ

Настольная игра
2-4 игрока



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

Настольная игра ПРИКЛЮЧЕНИЯ В ОТКРЫТОМ МОРЕ

Состав:

- Игровая доска
- 52 карты (44 пронумерованы 0-10, плюс 4 карты с акулами и 4 осьминогами)
- 4 вспомогательных карты «Собрать 10 очков»
- **Примечание:** найдите 4 объекта для использования в качестве пешек игры.

Суть игры:

Будьте первым игроком, который приземлится на острове и выиграет!

Инструкция:

- Вырежьте карточки. Вырежьте и прикрепите на скотч.
- Каждый игрок выбирает игровую пешку и размещает ее на одном из четырех стартовых полей.
- Извлеките четыре карты из колоды. Эти карты могут использоваться для руководства о том, как заработать 10. Раздайте одну карту помощника каждому игроку.
- Уберите карты с акулами и осьминогами из колоды. Перемешайте оставшиеся карты и раздайте по пять карт каждому игроку. Игроки кладут свои карты открытыми для всеобщего обозрения.
- Положите карты с акулами и осьминогами обратно в колоду и снова перемешайте.
- Место колода лицом вниз над надписью в нижней части доски.

Правила игры: Уровень 1

1. Начинает самый молодой игрок. Переверните верхнюю карту колоды.
2. Игроки, которые собрали 10 очков, добавив эту карту к одной из своих карт, которые им раздали, выкрикивают: «10!» Первый игрок, который закричит «10!» и захват карты перемещается на одну клетку к острову.
3. Сбросьте 10 пар, поместив обе карты рядом с игровым полем и теперь настала очередь следующего игрока. Переверните карту в колоде и продолжите игру.
4. Если ни один игрок не может собрать 10 очков, верните карту, которая была перевернута в низ колоды. Переверните новую карту.
5. Если игрок переворачивает карту акулы, все игроки поменяют свои оставшиеся номера с игроком справа.
6. Если игрок переворачивает карту осьминога, может украсть карту у любого игрока, чтобы получить 10. Если этот игрок все еще не может собрать 10 очков, следующий игрок берет карту и игра продолжается.
7. Когда у игроков заканчиваются карты, они могут взять еще пять карт из колоды.
8. Чтобы выиграть, пройдите все 10 мест и приземлитесь на острове первым.
9. Поздравляю - наслаждайся своим сокровищем!

Уровень 2

1. Игровой процесс такой же, как на уровне 1, за исключением того, что игроки могут использовать столько же карт должны составлять 10. Например, если 3 переворачивается, любой игрок может добавить 2 и 5 из своего набора ($3 + 2 + 5 = 10$).
2. Продолжайте играть, пока один быстрый и яростный рыбный друг не достигнет острова.
3. Ты - математик моря!

Примечания для игры:

- Если все карты в колоде были перевернуты, перетасуйте колоду и продолжайте игру.

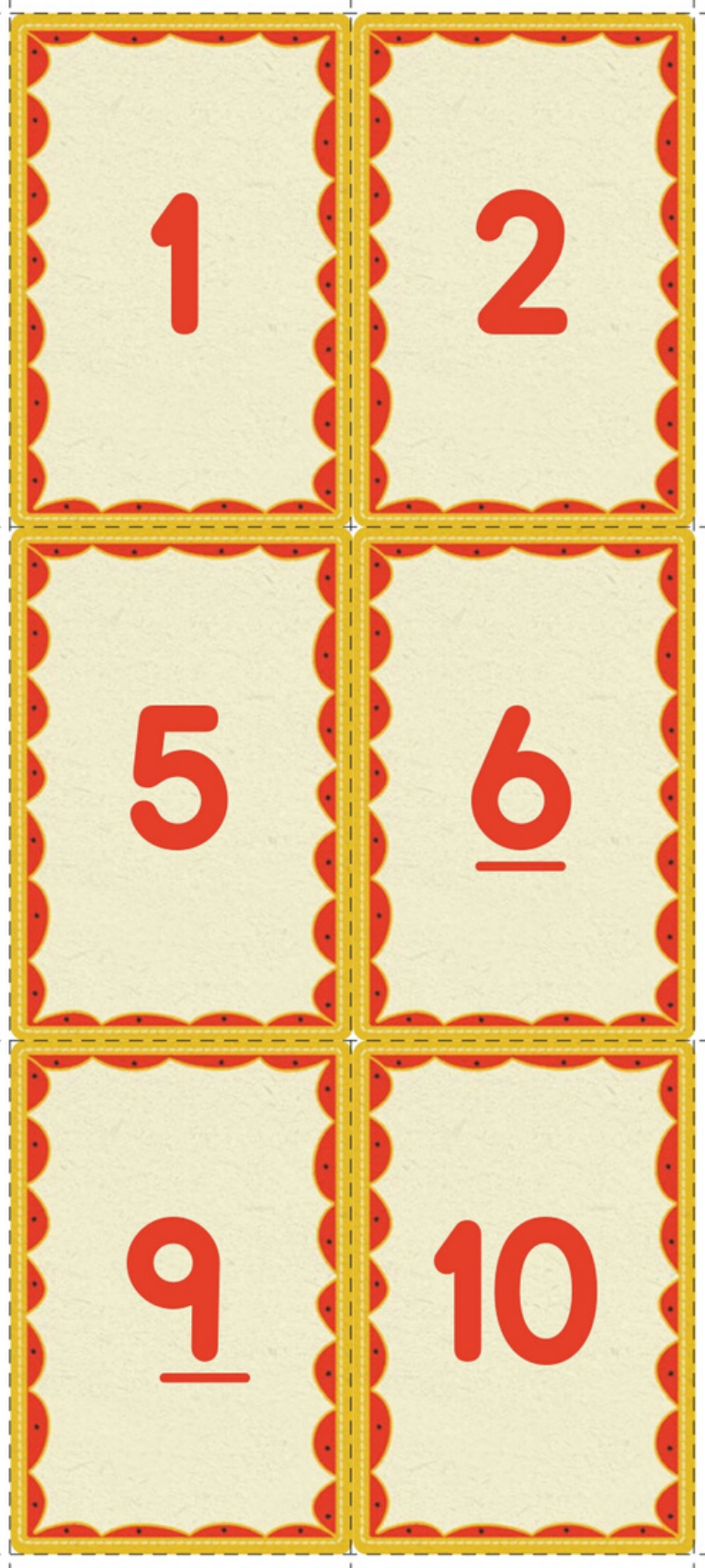


Игровая карта ч.1



Learning Resources, Inc.

Игровая карта ч.2



Распечатайте 4 копии.
Вырежьте карточки по пунктирным линиям

Вырежьте игровую доску часть 2 и прикрепите к игровой доске часть 1



Распечатайте 4 копии. Вырежьте карточки по пунктирным линиям