



D-90114

Руководство пользователя, N3

Rev 1

November 7, 2008

Warning: PARACHUTING IS A HAZARDOUS ACTIVITY THAT CAN RESULT IN INJURY OR DEATH.

An altimeter is a device subject to malfunction, even when properly designed, built, assembled, maintained and used. Do not rely upon an altimeter for your safety. Your altimeter must only be considered as an aid when checking your altitude. A visual cross reference with the ground should be used in combination with any altimeter.

Область применения

Это руководство описывает настройки и использование N3.

Для получения информации о программе Neptune Maintenance Utility, читайте *D-90107 User Manual, NMU*.

Содержание

Обзор.....	2
Область применения.....	2
Содержание.....	3
Про N3.....	5
Обновление прошивки.....	5
Поддержка.....	6
Полевая поддержка Altimaster.....	6
Батарея.....	7
Первоначальная зарядка.....	7
Зарядка с помощью компьютера.....	8
Перемещение по меню.....	9
Крепление на ладони, запястье.....	10
Установка в шлеме.....	11
Настройка компьютера.....	12
Настройки.....	15
Установка времени.....	15
Установка даты.....	16
Установка номера следующего прыжка.....	17
Установка общего времени свободного падения.....	18
Установка общего времени полета под куполом.....	19
Звуковые сигналы.....	20
Обзор.....	20
Включить/Отключить.....	21
Уровень громкости купольных сигналов.....	21
Установка высот.....	22
Шаг изменения высот для свободного падения.....	23
Шаг изменения высот для полета под куполом.....	23
Установка типа сигнала.....	24
Журнал.....	25
Обзор.....	25
Просмотр журнала.....	26
Перейти к прыжку.....	27
Удалить прыжок.....	28
Сброс одометра.....	29
Выбрать DZ.....	30
Выбрать ВС.....	31

Часы и таймеры.....	32
Таймер взлета.....	32
Будильник.....	33
Таймер выключения.....	34
Настройки экрана.....	35
Контраст.....	35
Подсветка.....	36
Перевернуть экран.....	37
Формат времени.....	38
США/международный формат даты.....	39
Высота в футах/метрах.....	40
Температура в °F/°C.....	41
Скорость в mph/kmh.....	42
Деморежим.....	43
Сигналы.....	43
Показать экраны.....	44
Режим тренировки.....	45
Ручной режим.....	46
Выйти из ручного режима.....	47
Превышение дропзоны.....	48
Обнуление превышения дропзоны.....	50
Я на земле.....	51
Я прыгаю.....	52
Удалить все журналы.....	53
Отключить/включить журналирование.....	54
Форматировать NVRAM.....	55
Показать состояние.....	56
Погружение в соленую воду.....	57
Обслуживание.....	58

Altimaster N3 – это наш самый точный альтиметр. Он водонепроницаемый и может заряжаться USB кабелем из комплекта. N3 запоминает 2,500 кратких отчетов и 200 детализированных журналов прыжков, включая настроенные Вами названия дрозон и ВС. Вы можете настроить каждую из восьми независимых групп звуковых сигналов, чтобы они подходили к любому типу прыжков. Доступны сигналы под куполом, Вы можете настроить последовательность их тонов с помощью сопутствующего программного обеспечения. Единицы измерения высоты, скорости и температуры могут быть настроены независимо, что делает N3 удобным для использования в системах единиц в любой стране мира. Он поставляется со всеми необходимыми аксессуарами, нужными для различных способов крепления прибора.

Altimaster N3 производится исключительно Alti-2, Incorporated.

Это руководство описывает ТОЛЬКО самую свежую версию прошивки N3.

Чтобы проверить текущую версию прошивки N3, перейдите в **Menu > Demo Mode > Show Screens**. Второй экран покажет и серийный номер и номер версии. Обязательно выйдите из деморежима, нажав среднюю кнопку, пока не увидите надпись **Demo Finished. Press any key to continue**.

Текущая версия прошивки N3 на нашем [вэбсайте](#).

Altimaster N3	
Габаритные размеры	2.45" x 1.7" x .48"
Вес:	1.3 oz (без креплений)
Рабочие температуры	-20 °C ... +60 °C
Макс. глубина (водонепроницаемость)	2 метра 1 час (6 футов 1 час)
Материал корпуса	Анодированный алюминий
Тип батареи	Перезаряжаемая Lithium Ion

Обновление прошивки

Как и программы для персонального компьютера, которые Вы регулярно обновляете, также и N3 нужно поддерживать в актуальном состоянии. Вы получите не только новые функции, но и системные обновления, которые заставят работать Ваш N3 точнее и надежнее. Обновления прошивки всегда бесплатны.

Обновления прошивки производятся программой Neptune Maintenance Utility (NMU).

За обновлениями прошивки N3 перейдите на www.alti-2.com и загрузите самую последнюю версию NMU.

N3 и Neptune Maintenance Utility (NMU) имеют значительный набор опций и возможностей, таких как настройка звуковых сигналов, журналы, ручной режим, названия дрозон и ВС, контраст, переворачивание экрана, подсветка и т.д. Есть сотни комбинаций настроек, и охватить их все детально просто невозможно. Мы попытались охватить только основные функции, однако, если у Вас появится ЛЮБОЙ вопрос или проблема, пожалуйста, позвоните нам или напишите e-mail. Мы сделаем все, что можем, чтобы помочь Вам использовать Ваш N3 наилучшим образом.

386-943-9333
info@alti-2.com

У нас очень активный форум поддержки; мы очень рекомендуем присоединиться к нам здесь:
<http://forum.altimaster.com>

Полевая поддержка
Altimaster

Члены нашей всемирной сети Полевой поддержки Altimaster могут помочь Вам во многих вещах:

- Обновить прошивку N3
- Помочь настроить компьютер, чтобы обновляться самому
- Обеспечить запасными частями к любому альтиметру Altimaster
- Действовать, как прямая связь между нами и Вами
- Решить проблемы с любым продуктом Altimaster

Вы можете найти членов Полевой поддержки Altimaster на дрозонах по всему миру.

Полный список действующих членов Полевой поддержки Altimaster доступен по адресу: <http://forum.altimaster.com/forumdisplay.php?f=23>

Если Вы хотите присоединиться к нам, посетите нашу информационную страницу и вышлите нам e-mail, рассказывающий, почему Вы хотите это сделать!

Перед тем, как начать пользоваться Altimaster N3, Вы ДОЛЖНЫ зарядить его в течение ночи или минимум 2 часа.



Есть 2 способа зарядить Ваш N3:

- Использовать зарядное устройство с USB шнуром
- вставить USB шнур в компьютер

Выполните первоначальную зарядку с помощью зарядного устройства с USB шнуром.



Зарядник работает от 110 – 250В AC. Вам может потребоваться адаптер для розеток устанавливаемых в Вашей стране.

На заряднике нет никаких переключателей. Он распознает напряжение в сети автоматически.

Подсоедините N3 к заряднику USB кабелем из комплекта.

Воткните зарядное устройство в розетку.

Не используйте компьютер для первоначальной зарядки.



Перед тем, как использовать для подзарядки компьютер, на него надо установить USB драйвера.

С помощью кабеля из комплекта подсоедините N3 к компьютеру.

Когда зарядка закончится, индикатор батареи перестанет мигать.

Ваш N3 может перейти в спящий режим после окончания зарядки, если не трогать его в течение 30 минут и более. В этом случае экран погаснет. Нажмите любую кнопку, чтобы разбудить его.



Когда он выйдет из спящего режима, сначала индикатор батареи может показать, что батарея разряжена. Это нормально; в этот момент происходит тестирование батареи. Индикатор начнет показывать правильно примерно через 2 секунды.

Основы...

- Верхняя и нижняя кнопки - "вверх" и "вниз", "увеличить" и "уменьшить"
- средняя кнопка - "выбрать" или "вернуться"

Детали...

- меню прокручивается циклически. Если вы прокручиваете его и достигли конца, то оно перейдет к первому пункту и перерисовуется
- для перемещение по меню используйте нижнюю и верхнюю кнопки
- используйте нижнюю и верхнюю кнопки для увеличения и уменьшения значений
- удерживание верхней или нижней кнопки вызовет повторение ее действия, за исключением Журнала прыжков
- в Журнале прыжков нажмите и удерживайте верхнюю кнопку, чтобы просмотреть предыдущий прыжок и нажмите и удерживайте нижнюю кнопку, чтобы просмотреть следующий прыжок
- чтобы выбрать пункт меню нажмите и отпустите среднюю кнопку
- чтобы вернуться в предыдущий экран, нажмите и удерживайте среднюю кнопку, пока экран не сменится





Если Вы хотите использовать N3 в качестве визуального альтиметра, мы советуем использовать крепление на ладонь, поставляемое в комплекте.

Через крепление проходит ремешок. Вставьте N3 в крепление, регулируя натяжение ремешков по необходимости.



Если вы хотите использовать N3 на запястье, как часы, используйте крепление на запястье из комплекта.

Проденьте ремешок через петлю на креплении.

Не используйте крепление на ладонь и запястье одновременно. Используйте либо один, либо другой.



Совместите отверстия в креплении с отверстием в шлеме. Вам может понадобиться увеличить отверстие в шлеме, чтобы проходил звук.

Используйте хомутики, чтобы прикрепить крепление к шлему, совмещая отверстия в креплении и в шлеме.



Отверстие для динамика N3 должно быть совмещено с отверстием в креплении. Если этого не сделать, то звуковые сигналы не будут слышны.

Установите N3 в крепление.

Крепление помещается в углублении, как показано на рисунке.



Используя функцию **Flip LCD** в меню **Display Opt**, Вы можете сориентировать Ваш N3 в любом направлении, для крепления на любой стороне шлема.

В главном меню с помощью верхней и нижней кнопок прокрутите до пункта **Display Opt**. Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать его, затем с помощью верхней или нижней кнопки прокрутите до пункта **Flip**. Нажмите среднюю кнопку и изображение на экране перевернется на 180 градусов.

Для соединения N3 с PC применяется кабель mini USB.

С помощью USB-соединения Вы можете:

- Загрузить свои настройки из NMU
- Скачать журнал в Parallog
- Зарядить батарею N3
- Обновить прошивку N3

NMU предоставляет некоторые функции, недоступные из меню N3:

- настройка групп скоростей
- программирование тонов сигналов
- список названий дропзон, воздушных судов, типов ВС и названий групп звуковых сигналов
- переключение форматов Экрана полета под куполом
- управление Студенческим режимом

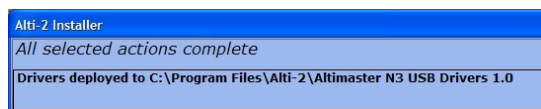
Используя поставляемый в комплекте CD, установите USB драйвера, NMU и Launcher.

Используйте **Alti-2 Installer**, чтобы выбрать компоненты для установки.

Если Вы устанавливаете под Vista, запустите Alti-2 Installer двойным щелчком по иконке на рабочем столе. Под XP, установщик запустится автоматически.



В экране Alti-2 Installer выберите компоненты для установки.



USB драйвера будут сохранены в Вашем компьютере. Вам нужно будет запомнить их расположение для последующих шагов установки.



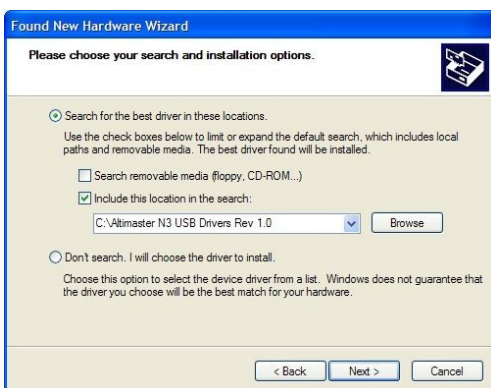
После окончания установки выбранных компонентов Вас могут попросить перезагрузить компьютер.

Не забудьте вынуть CD из дисководы перед перезагрузкой.



Вставьте USB кабель в N3 как показано на рисунке.

Вставьте USB кабель в PC. Windows обнаружит новое устройство. Запустится мастер установки нового оборудования.



Когда запустится Установка нового оборудования, Вас спросят, хотите ли Вы, чтобы Windows Update нашел драйвер. Выберите **Нет** и нажмите **Далее**, чтобы продолжить. Далее Вы увидите экран, показанный слева.

Выберите **Установка из указанного места** и укажите Windows расположение драйверов, запомненные Вами в предыдущем шаге.



Если Вы увидите предупреждение (см. рис. слева), то выберите **Все равно продолжить (Continue Anyway)**.



Первая стадия установки драйвера закончена.

Когда Вы нажмете **Готово**, начнется вторая стадия.



Как и раньше, не выбирайте поиск драйверов с помощью Windows Update, щелкнув по кнопке **Нет** на этом экране.

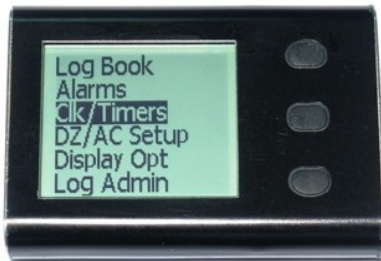


Если увидите предупреждение наподобие этого, выберите **Все равно продолжить (Continue Anyway)**.



Установка драйвера закончена. NMU, Launcher и Paralog теперь могут соединиться с Вашим N3.

Menu > Clk/Timers > Set Time



В экране меню прокрутите и выберите **Clk/Timers**.



Прокрутите и выберите **Set Time**.

Часы, минуты и секунды будут подсвеченными.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать часы, минуты или секунды.



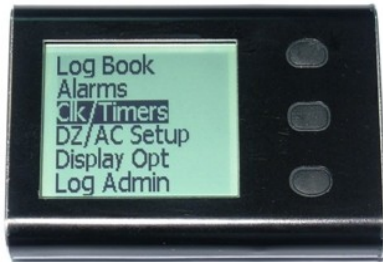
Чтобы изменить значение, нажимайте верхнюю или нижнюю кнопку.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы прокрутить и выбрать **OK** для сохранения заново установленного времени.

Если вы не хотите вносить эти изменения, прокрутите и выберите **Cancel**.

Menu > Clk/Timers > Set Date



В экране меню прокрутите и выберите **Clk/Timers**.



Выберите **Set Date**.

Год, месяц и день будут подсвеченными.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать год, месяц или день.



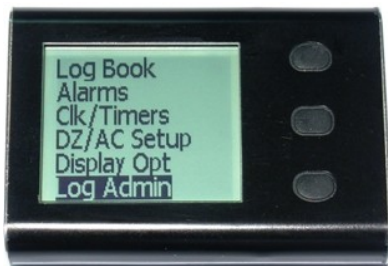
Чтобы изменить значение, используйте верхнюю и нижнюю кнопки.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы прокрутить и выбрать **OK** для сохранения заново установленного времени.

Если вы не хотите вносить эти изменения, прокрутите и выберите **Cancel**.

Menu > Log Admin > Set Next Jump



В экране меню прокрутите и выберите **Log Admin**.

Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать его.



Курсор автоматически подсветит номер следующего прыжка.



Нажмите среднюю кнопку чтобы выбрать цифру, которую хотите изменить.

Используйте верхнюю и нижнюю кнопки, чтобы изменить значение.



Как только Вы получили нужное Вам число, средней кнопкой перейдите и выберите **OK**.

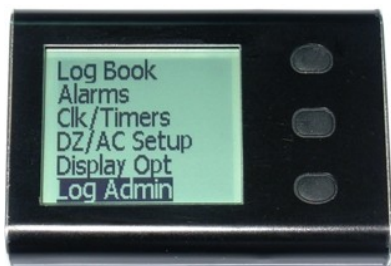


Новый номер следующего прыжка (**Next Jump Number**) будет показан на экране управления журналом.

Чтобы вернуться в экран с меню, нажмите и удерживайте среднюю кнопку.

Menu > Log Admin > FFTime

N3 подсчитывает и отображает Ваше суммарное время в свободном падении. Если Вам нужно настроить это число, следуйте нижеприведенной инструкции.



На экране меню прокрутите и выберите **Log Admin**.



Прокрутите и выберите **FFTime**.



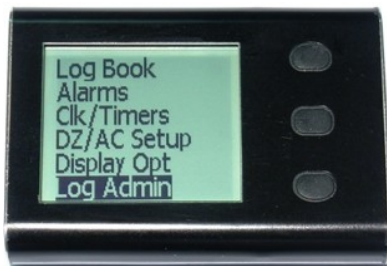
Нажмите среднюю кнопку, чтобы начать изменять суммарное время.



Используйте верхнюю и нижнюю кнопки, чтобы изменить количество часов. нажмите среднюю кнопку, чтобы перейти к минутам и так далее.

Выберите **OK**, чтобы сохранить изменения, или прокрутите на **Cancel**, чтобы не сохранять их.

Menu > Log Admin > CPTime



На экране меню прокрутите и выберите **Log Admin**.



Прокрутите и выберите **CPTime**.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы начать изменять суммарное время.



Используйте верхнюю и нижнюю кнопки, чтобы изменить количество часов. нажмите среднюю кнопку, чтобы перейти к минутам и так далее.

Выберите **OK**, чтобы сохранить изменения, или прокрутите на **Cancel**, чтобы не сохранять их.

Main Menu > Alarms

У N3 есть восемь групп программируемых сигналов, в каждом из которых три индивидуально выбираемых высоты сигнализации.

Для каждого сигнала есть выбор из двух типов сигналов: свободное падение и полет под куполом.

На экране Земля есть символ, указывающий на тип включенных сигналов.

Сигналы свободного падения и полета под куполом Включены



На экране Земля подчеркнутый значок (в виде музыкальной ноты) показывает, что сигналы свободного падения и полета под куполом активированы.

Сигналы свободного падения и полета под куполом Выключены



Чтобы использовать N3 в качестве визуального альтиметра, Вы должны отключить звуковые сигналы. Значок сигналов на экране Земля поменяется и на показанный слева и укажет, что сигналы отключены.

Сигналы свободного падения Включены



Значок сигналов без подчеркивания указывается, что активированы сигналы только свободного падения.

Сигналы полета под куполом Включены



Сигналы полета под куполом указываются значком в виде аббревиатуры CNP.

Main Menu > Alarms

Чтобы попасть к управлению этими опциями, прокрутите Меню сигналов до пункта Edit Alarms.

Чтобы отключить все сигналы, на этом экране выберите **Disable All Alrms**.



Включить/Отключить сигналы свободного падения

Выберите **Enable FF Alarm** или **Disable FF Alarm**.



Включить/отключить купольные сигналы

Выберите **Enable CP Alarm** или **Disable CP Alarm**.

Уровень громкости купольных сигналов



Здесь показано, как установить уровень громкости сигнала на максимальную мощность.

ВНИМАНИЕ: Не используйте эту настройку, если N3 смонтирован в шлеме.



Здесь показано, как установить уровень громкости сигнала на нормальный уровень.

Используйте среднюю кнопку, чтобы переключаться между этими двумя значениями.

Main Menu > Alarms



Когда Вы входите в меню сигналов, на экране появятся текущие установленные группы сигналов свободного падения и купольные, а также заранее уставленные высоты сигнализации.

Прокрутите и выберите **Edit Alarms**.



Чтобы изменить высоты группы, выберите ее из списка.

N3 поставляется со следующим набором имен групп сигналов: FF1, FF2, FF3, FF4, Swoop1, Swoop2, Swoop3 и Swoop4. Если Вы установите другие названия с помощью NMU, то они отобразятся на этом экране. Если Вы воспользуетесь форматированием памяти (Format NVRAM), список сбросится к заводским установкам.



Прокрутите и выберите высоту, которую хотите поменять.

Нажмите среднюю кнопку, чтобы начать процесс изменения высоты.



С помощью верхней и нижней кнопки измените высоту сигнала. Как только Вы добьетесь нужного значения, нажмите среднюю кнопку, чтобы подсветить **OK**.



Повторите для другой высоты сигнала и, как только все значения будут установлены, прокрутите и выберите **Save**. Теперь новые высоты сигналов станут активными.

Шаг изменения высот для свободного падения

Высоты для свободного падения не могут быть установлены ниже 500 футов / 150 метров.

Первая высота сигнала не может быть установлена выше 20,000 футов / 6095 метров.

Высоты настраиваются с шагом 100 футов / 30 метров.

Третий сигнал свободного падения это сигнал "спасайся". Он не может быть установлен меньше, чем 1000 футов / 300 метров.

Эти правила влияют на диапазон выбираемых значений, которые предоставляет Вам N3. Например, если третий сигнал установлен на 1500 футов, а первый сигнал – на 4500 футов, то второй сигнал может быть установлен только между 2000 и 4000 футами, с шагом 100 футов.

Шаг изменения высот для полета под куполом

Купольные сигналы могут быть установлены не ниже 100 футов / 30 метров.

Первый купольный сигнал не может быть установлен выше 20,000 футов / 6095 метров.

Высоты настраиваются с шагом 10 футов / 5 метров.

Третий купольный сигнал не может быть установлен ниже 100 футов / 30 метров.

Например, если третий сигнал установлен на 600 футов, а первый сигнал – на 4500 футов, то второй сигнал можно установить только между 700 и 1400 футами, с шагом 10 футов.

Купольные сигналы начинают звучать за 150 футов / 50 метров до установленной высоты. Сигнал прекращается сразу же, как только Вы достигли настроенной высоты.

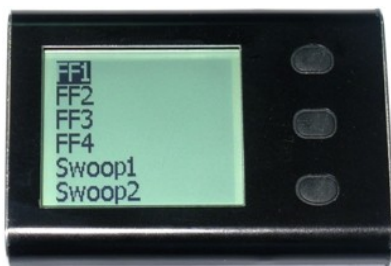
Menu -> Alarms -> Edit Alarms -> Selected Alarm -> Type

Тип каждой из восьми групп сигналов может быть установлен как для свободного падения, так и для полета под куполом.



На экране меню прокрутите и выберите **Alarms**.

Прокрутите и выберите **Edit Alarms**.



Чтобы изменить тип группы, выберите ее из списка.



Прокрутите и выберите строчку со словом **Type:**. Нажимайте среднюю кнопку, чтобы переключить тип группы вперед и назад. Вас попросят подтвердить свой выбор.



Не забудьте выбрать **Save**.

Или прокрутите и выберите **Cancel**, чтобы не вносить изменений.

Menu -> Logbook

Каждый раз, когда N3 журналирует прыжок, он увеличивает одомер и общее количество прыжков, записывает краткий отчет, который Вы можете просмотреть прямо на экране, и профиль. Вы можете загрузить краткие отчеты и профили в компьютер. Можно сохранить до 2500 кратких отчетов и до 200 профилей.

В каждом кратком отчете показаны дата и время прыжка, время в свободном падении и под куполом, высоты выхода и открытия, средняя скорость, скорости на 4 разных высотах и т.д.

Скорости, показываемые в кратком отчете высчитываются для четырех разных диапазонов высот, называемых скоростными отрезками. Высоты отрезков устанавливаются обычно на 12,000, 9,000, 6,000 и 3,000 футов, начинаясь за 500 футов до каждой высоты. Их можно поменять с помощью NMU.

При просмотре кратких отчетов о прыжке:

- удерживайте верхнюю кнопку, чтобы перейти к предыдущему прыжку;
- удерживайте нижнюю кнопку, чтобы перейти к последующему прыжку.

Профиль – это детализированная запись прыжка. Данные профиля нельзя просмотреть ни прямо из N3, ни через NMU. N3 хранит 200 крайних профилей прыжка. Программа Parallog использует данные профиля для вычислений и создания графиков и диаграмм.

Menu -> Logbook -> View



В экране меню прокрутите и выберите **Logbook**, затем выберите **View**, чтобы просмотреть первый экран отчетов.



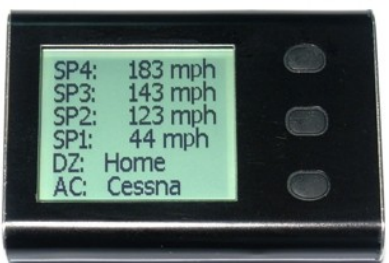
Первый экран отчетов показывает номер прыжка, дату, время, настройки групп сигналов и высоту выхода.

Нажмите нижнюю кнопку, чтобы перейти ко второму экрану.



Второй экран показывает высоту открытия, время в свободном падении и под куполом, среднюю скорость, и скорости на первых двух скоростных отрезках.

Нажмите нижнюю кнопку, чтобы перейти к третьему экрану.



Третий экран показывает скорости на всех четырех отрезках, название дрозона и тип ЛА.

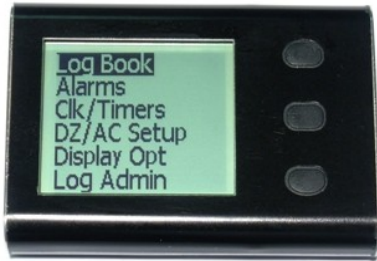
Удерживайте среднюю кнопку, чтобы вернуться в экран журнала.

Нажмите верхнюю кнопку, чтобы вернуться во второй экран отчета.

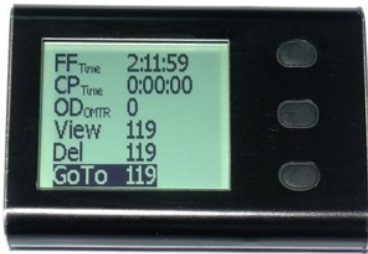
Или же, удерживайте верхнюю кнопку, чтобы перейти к первому экрану предыдущего прыжка.

Или удерживайте нижнюю кнопку, чтобы перейти к первому экрану следующего прыжка.

Menu -> Logbook -> GoTo



В экране меню прокрутите и выберите **Logbook**.



Прокрутите и выберите **GoTo**.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы начать редактировать номер.



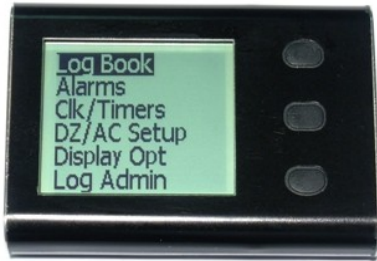
С помощью верхней и нижней кнопок изменяйте число, затем используйте среднюю кнопку, чтобы перейти к следующему разряду.



Выберите **OK**, чтобы перейти к этому прыжку.

Или прокрутите и выберите **Cancel** чтобы вернуться в экран журнала без изменения текущего номера прыжка.

Menu -> Logbook -> Del



В экране меню прокрутите и выберите **Logbook**.



Если показанный номер прыжка не тот, который Вы хотите удалить, воспользуйтесь функцией **GoTo** (см. предыдущую страницу) чтобы перейти к нужному прыжку.



Прокрутите и выберите **Del**.



Выберите **OK** чтобы удалить этот прыжок.

Или прокрутите и выберите **Cancel** чтобы предотвратить удаление этого прыжка.

Menu > Log Admin > Odometer

Каждый раз во время записи прыжка одометр увеличивается.

Вы можете захотеть сбросить его в начале прыжковых выходных. Для этого следуйте нижеприведенным шагам.



В экране меню прокрутите и выберите **Log Admin**.



Прокрутите и выберите **ODomtr**.



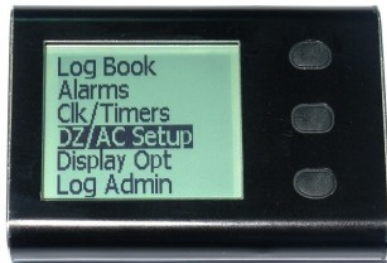
Чтобы сбросить одометр на ноль, выберите **OK**.

Или прокрутите и выберите **Cancel** если передумали обнулять одометр.

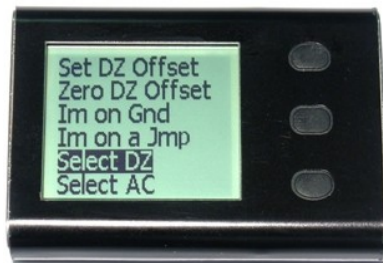
Menu > DZ / AC Setup > Select DZ

NMU позволяет Вам создать список до 32 дрозон и загрузить их в N3.

После того, как названия дрозон будут загружены в N3, Вы сможете выбрать дрозону для следующего прыжка. В журналах отразится выбранная дрозона.



В экране меню прокрутите и выберите **DZ/AC Setup**.



Прокрутите и выберите **Select DZ**.



Появится текущая выбранная дрозона. Нажмите любую кнопку. N3 перейдет к следующему экрану.



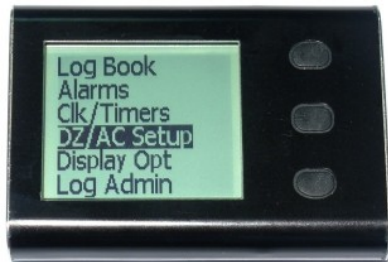
Появится список названий дрозон, который Вы загрузили из NMU.

Прокрутите и выберите желаемое название дрозоны. Выбранное название будет появляться в журналах в будущем.

Menu > DZ / AC Setup > Select AC

NMU позволяет Вам создать список до 32 типов ВС и загрузить их в N3.

После того, как Вы загрузите типы ВС в N3, Вы сможете выбрать ВС для следующего прыжка. В журнале отобразится выбранный тип ВС.



В экране меню прокрутите и выберите **DZ/AC Setup**.



Прокрутите и выберите **Select AC**.



Появится текущее название ВС. Нажмите любую кнопку. N3 перейдет к следующему экрану.



Появится список типов ВС, который Вы загрузили из NMU.

Прокрутите и выберите желаемое ВС. Выбранное ВС будет отображаться в последующих журналах.

Menu > Clk/Timers > Set Load Timer

Установите сигнал, напоминающий Вам, что Ваш следующий взлет готов к подъему.



После того, как выберете **Clk/Timers** из экрана меню, прокрутите и выберите **Set Load Timer**.



Минуты отобразятся подсвеченными.
Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать их.



С помощью нижней и верхней кнопки измените число до желаемого значения времени обратного отсчета.
Когда на экране появится желаемое значение количества минут, нажмите среднюю кнопку.



Выберите **OK** чтобы сохранить новую настройку таймера.
Или прокрутите и выберите **Cancel**, чтобы выйти без сохранения изменений.

Menu > Clk/Timers > Set Alarm Clock



После того, как выберете **Clk/Timers** из экрана меню, прокрутите и выберите **Set Alarm Clock**.

На экране появятся часы и минуты. Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать часы.

Внимание: время всегда установлено в 24-часовой формат.



Используйте верхнюю и нижнюю кнопки, чтобы изменить часы.

Нажмите среднюю кнопку, чтобы перейти к минутам.

С помощью верхней и нижней кнопок изменит минуты.

Нажмите среднюю кнопку, чтобы завершить выбор времени.

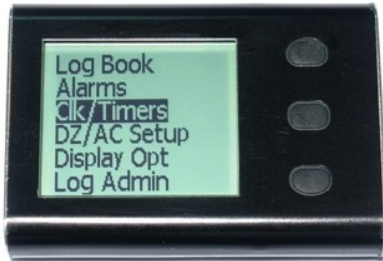


Выберите **OK** и сохраните новую настройку будильника.

Или прокрутите и выберите **Cancel** чтобы выйти без сохранения изменений.

Menu > Clk/Timers > Set Sleep Timer

Установка таймера выключения позволяет выключать N3 по прошествии заданного количества часов.



В экране меню прокрутите и выберите **Clk/Timers**.



Выберите **Set Sleep Timer**.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы начать процесс.

С помощью верхней и нижней кнопок настройте количество часов.



Средней кнопкой перейдите к **OK**.

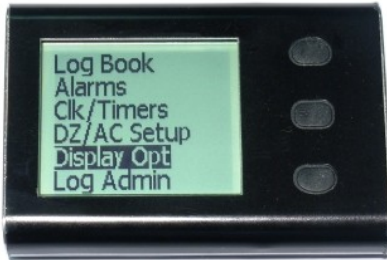
Или прокрутите и выберите **Cancel**, чтобы отменить установку таймера отключения.

SLEEP

Если N3 перешел в спящий режим, на экране Земля Вы увидите значок **Sleep**.

Через минуту экран погаснет.

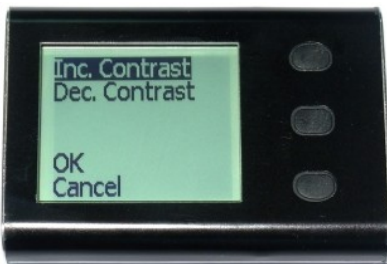
Menu > Display Opt > Chg. Contrast > Inc. / Dec.



В экране меню прокрутите и выберите **Display Opt**.



Прокрутите и выберите **Chg. Contrast**.



Изначально выбран пункт **Inc. Contrast**.

Нажмите и удерживайте среднюю кнопку, чтобы увеличить уровень контрастности.

Чтобы уменьшить контраст, прокрутите к **Dec. Contrast**.



Нажмите и удерживайте среднюю кнопку, чтобы уменьшить уровень контрастности.

Прокрутите и выберите **OK** чтобы сохранить новые настройки контрастности.

Или прокрутите и выберите **Cancel** чтобы выйти без сохранения изменений.

Menu > Display Opt > Backlight Off

Для ночных прыжков есть встроенная люминесцентная подсветка. Так как подсветка сильно расходует заряд батареи, мы рекомендуем оставлять ее *отключенной*, если Вы не совершаете ночные прыжки. Перед ночным прыжком полностью зарядите батарею, чтобы убедиться, что у N3 будет достаточно энергии на все ночные прыжки.



В экране меню прокрутите и выберите **Display Opt**.



Будет отображено текущее состояние (подсветка включена или выключена).

Этот экран показывает, что подсветка отключена.



Этот экран показывает, что подсветка включена.



На экране Земля этот значок показывает, что подсветка включена.

Menu > Display Opt > Flip LCD

Если Вы хотите носить N3 на другой руке, переверните дисплей чтобы кнопки и меню находились с нужной Вам стороны.



В экране меню прокрутите и выберите **Display Opt.**

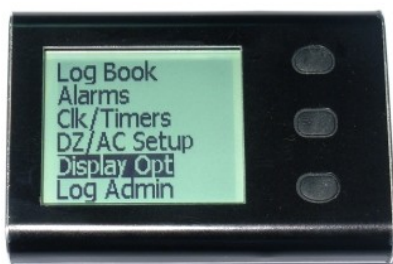


Прокрутите и выберите **Flip LCD.**



Теперь экран переориентирован.

Menu > Display Opt > 12/24Hr Time Fmt



В экране меню прокрутите и выберите **Display Opt.**



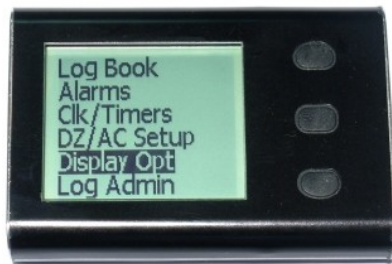
Появятся текущие настройки. Нажмите среднюю кнопку, чтобы изменить их.

Этот экран показывает, что время отображается в 12-часовом формате.



Этот экран показывает, что время отображается в 24-часовом формате.

Menu > Display Opt > USA Date Fmt / Intl Date Fmt



В экране меню прокрутите и выберите **Display Opt.**



Прокрутите к **USA/Int. Date Fmt.**

Отобразится текущая настройка.

Этот экран показывает, что даты показываются в формате США.



Этот экран показывает, что даты отображаются в международном формате.

Menu > Display Opt > Disp Alt in (ft/m)



В экране меню прокрутите и выберите **Display Opt.**



Прокрутите к **Disp Alt in ft/m.**

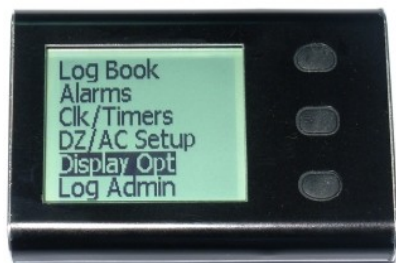
Отобразятся текущие настройки.

Этот экран показывает, что высоты отображаются в футах.



Этот экран показывает, что высоты отображаются в метрах.

Menu > Display Opt > Disp Tmp (F/C)



В экране меню прокрутите и выберите **Display Opt.**



Прокрутите к **Disp Tmp in F/C.**

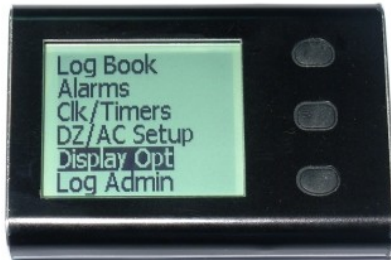
Отобразятся текущие настройки.

Этот экран показывает, что температура отображается в градусах Фаренгейта.



Этот экран показывает, что температура отображается в градусах Цельсия.

Menu > Display Opt > Log Spd in mph/kmh



В экране меню прокрутите и выберите **Display Opt.**



Прокрутите к **Log Spd in mph/kmh.**

Появится текущая настройка.

Этот экран показывает, что скорости отображаются в **mph.**



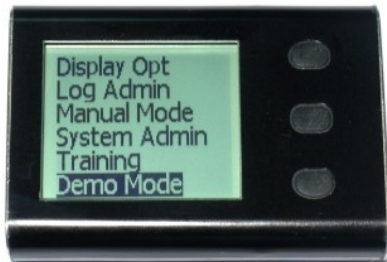
Этот экран показывает, что скорости отображаются в **kmh.**

Menu > Demo Mode > Alarms

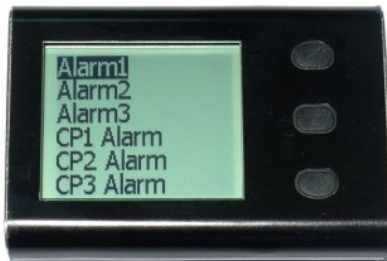
Деморежим позволяет Вам услышать все тоны сигналов, назначенные для каждой высоты.

Если Вы настроили какой-либо тон с помощью NMU, Вы можете прослушать его в деморежиме. Сигнал "спасайся", **Alarm3** – это всегда постоянные тоны.

Деморежим также предлагает Вам набор экранов, сделанный для показа того, что Вы видите во время включения N3 и что Вы видите во время прыжка.



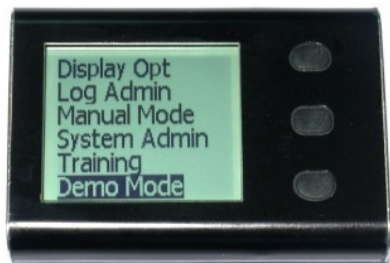
В экране меню прокрутите и выберите **Demo Mode**.



Прокрутите и выберите тон сигнала, который хотите услышать.

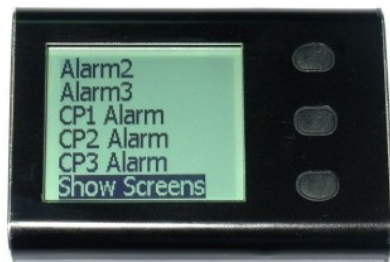
Alarm1 – это первый сигнал, который Вы слышите в последовательности сигналов во время прыжка.

Menu > Demo Mode > Show Screens



В экране меню прокрутите и выберите **Demo Mode**.

Чтобы увидеть демонстрацию того, что показывает N3 во время обычного прыжка, выберите **Show Screens**.



Нажав любую кнопку, Вы пройдете через все экраны демонстрационного прыжка.

Вы увидите их в следующем порядке:

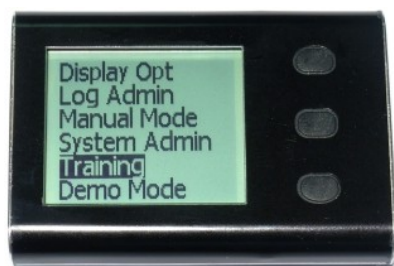
- Логотип загрузки
 - Серийный номер Вашего N3 и версия прошивки
 - Экран Земля
 - Высота
 - Режим набора высоты
 - Свободное падение
 - Купол
-

Menu > Training

При выборе любого типа тренировочной имитации N3 отобразит экран, который похож на экран свободного падения на высоте выхода. На высоте открытия он переключится в экран полета под куполом и скорость снижения будет соответствовать выбранному тренировочному режиму.

Тренировочный режим позволяет Вам симитировать три типа прыжков: высокоскоростной отказ, низкоскоростной отказ и нормальный прыжок.

ВНИМАНИЕ: Пользуйтесь режимом тренировки только для наземных тренировок.



В экране меню прокрутите и выберите **Training**.



Прокрутите к тому виду тренировки, который хотите запустить.

Имитация начнется, когда вы нажмете среднюю кнопку, чтобы выбрать ее.

Menu > Manual Mode

В ручном режиме N3 работает как обычный визуальный альтиметр. Экран НЕ ПОГАСНЕТ через 30 минут. Прыжки не журналируются. Сигналы свободного падения прозвучат, если включены. Вы не можете соединиться с NMU, пока находитесь в ручном режиме.

Когда запускаете ручной режим, Вас попросят ввести текущую высоту.



В экране меню прокрутите и выберите **Manual Mode**.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать разряд, который хотите изменить. Верхней и нижней кнопками измените значение. С помощью средней кнопки перейдите к следующему разряду.

Когда нажимаете среднюю кнопку на самом правом разряде, отображается выбранная высота, появляется и подсвечивается **OK**.



Как только Вы установили нужную высоту, выберите **OK** средней кнопкой.

Или нижней кнопкой перейдите к **Cancel** и вернитесь в главное меню.



В ручном режиме N3 показывает текущую высоту и в левом нижнем углу экрана появляется значок **MAN**.

Menu > Cancel Manual

Когда Вы вошли в ручной режим, N3 будет оставаться в нем, пока Вы сами не выйдете из него.

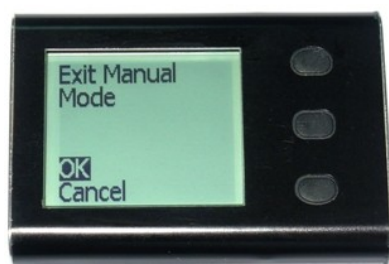
Все автоматические функции возобновятся, экран снова будет гаснуть через 30 минут.



Нажмите нижнюю кнопку, чтобы войти в **Menu**.



В экране меню прокрутите и выберите **Manual Mode**.



Выберите **OK**, чтобы выключить ручной режим.

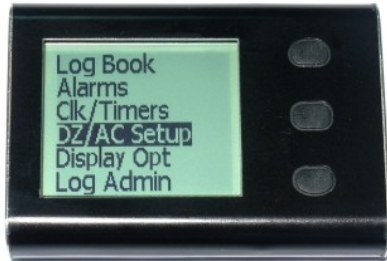


Если выберете **Cancel**, N3 вернется в главное меню, как показано на рисунке.

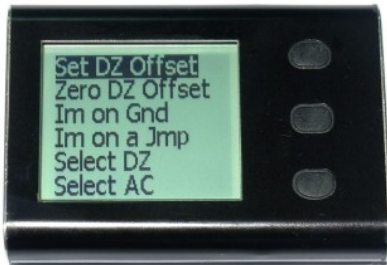
Чтобы вернуть к экрану показа высоты, на указанном сбоку экране нажмите и удерживайте среднюю кнопку.

Menu > DZ/AC Setup > Set DZ Offset

Если Вы вылетаете из одного места, а прыгаете в другом, с разными высотными отметками, Вы можете воспользоваться функцией Превышение дрозона и N3 будет показывать правильную высоту во время прыжка.



В экране меню прокрутите и выберите **DZ/AC Setup**.



Выберите **Set DZ Offset**.



Появится и подсветится высота.



Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать разряд тысяч. Верхней и нижней кнопкой измените отображенное значение.

Нажмите среднюю кнопку, чтобы выбрать сотни, затем десятки и единицы, настраивая значения по желанию.



Как только установите искомую высоту, верхней и нижней кнопкой выберите, выше или ниже находится целевая дрозона.

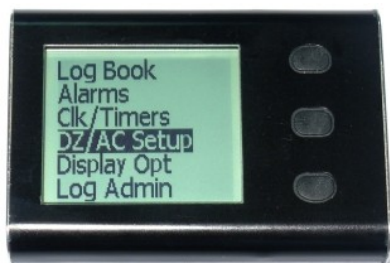
Подтвердите Ваш выбор нажатием средней кнопки.

На этом экране показано, что целевая дрозона на 100 футов ниже, чем место взлета.

DZO

Когда Вы подтвердите превышение, оно будет показано на экране Земля, справа от этого символа.

Menu > DZ/AC Setup > Zero DZ Offset



В экране меню прокрутите и выберите **DZ/AC Setup**.



Прокрутите и выберите **Zero DZ Offset**.

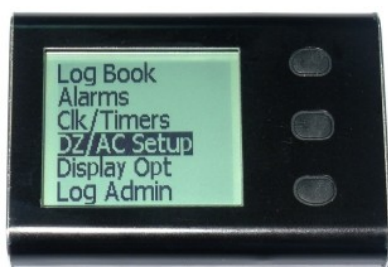


Отобразится экран Земля и на нем больше не будет указано никакого превышения.

Menu > DZ/AC Setup > Im on Gnd

Если N3 показывает, что Вы набираете высоту, когда Вы фактически находитесь на земле, выполните следующие действия.

Указывать N3, что Вы находитесь на земле может быть полезно если, например, Вы едете на машине в гору, а затем садитесь в летательный аппарат после небольшой паузы. Прибор может не успеть обновить высоту дрозона после подъема в гору. Выбор **Im on Gnd** заставляет прибор зафиксировать дрозону на текущей высоте. Далее он продолжит работу в обычном режиме.



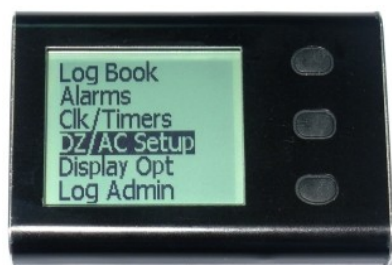
В экране меню прокрутите и выберите **DZ/AC Setup**.



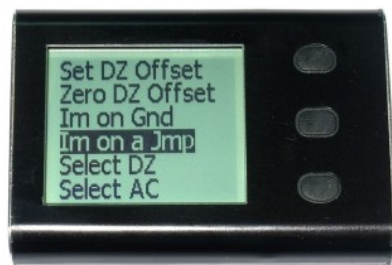
Прокрутите и выберите **Im on Gnd**. После завершения выбора Вы вернетесь к экрану Земля.

Menu > DZ/AC Setup > Im on a Jmp

Используйте функцию **I'm on a Jump**, чтобы оставить режим работы N3 как во время прыжка. Например, Вы очень медленно набираете небольшую высоту, затем остаетесь на ней, чтобы переждать погоду. N3 может решить, что Вы уже не в ВС и сброситься в режим Земля.



В экране меню прокрутите и выберите **DZ/AC Setup**.



Прокрутите и выберите **Im on a Jmp**.

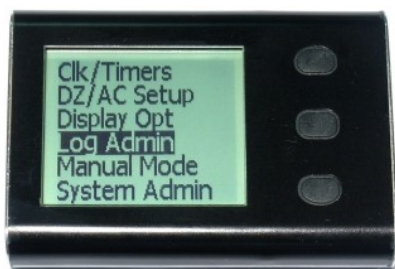
Menu > Log Admin > Del All Logs

Чтобы очистить журнал, выполните следующие действия.

Номер следующего прыжка сбросится к единице, одометр очистится, дрозоны и типы ВС, помеченные как используемые, станут не помеченными, накопленное время свободного падения и полета под куполом обнулятся.

Больше никакие настройки затронуты не будут. Все сигналы останутся теми же.

Если Вы хотите очистить VCE настройки во время удаления журнала, используйте функцию **Format NVRAM** в меню **System Admin**.



В экране Меню прокрутите и выберите **Log Admin**.



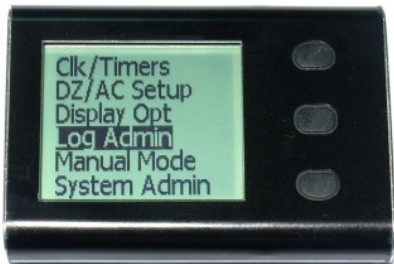
Прокрутите и выберите **Del All Logs**.



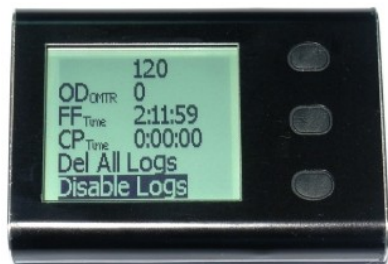
Чтобы подтвердить, что Вы хотите очистить журнал, выберите **OK**.

Если Вы передумали, прокрутите и выберите **Cancel** и N3 вернется в меню **Log Admin**.

Menu > Log Admin > Enable/Disable Logs



В экране меню прокрутите и выберите **Log Admin**.



Если журналы включены, то внизу отобразится **Disable Logs**; в другом случае отобразится **Enable Logs**.

Чтобы изменить текущую настройку, прокрутите и выберите **Disable Logs** или **Enable Logs**.



Этот экран показывает, что текущая настройка – Включено.

Выбор **OK** отключит ведение журналов.

Прокрутите и выберите **Cancel**, если хотите продолжить ведение журналов.



Этот экран показывает, что текущая настройка – Выключено.

Выберите **Enable Logs**, а затем **OK** на следующем экране, чтобы включить ведение журналов со следующего прыжка.

Прокрутите и выберите **Cancel**, если не хотите начинать журналирование.



В экране Земля Вы увидите этот значок, если журналирование включено.

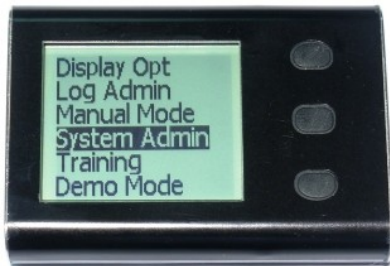


Или увидите этот символ, если оно выключено.

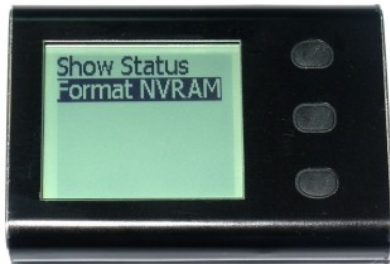
Menu > System Admin > Format NVRAM

Форматирование NVRAM:

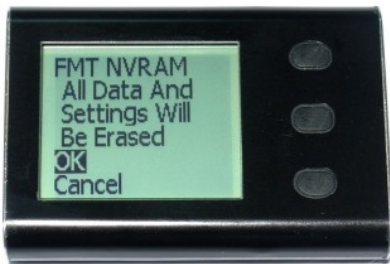
1. Очистит все журналы прыжков
 2. Установит Номер следующего прыжка на 1
 3. Установит заводские значения на все настройки
 4. Проверит процесс чтения и записи в ту область памяти, где хранятся журналы и настройки.
-



В экране меню прокрутите и выберите **System Admin**.



В экране меню прокрутите и выберите **Format NVRAM**.

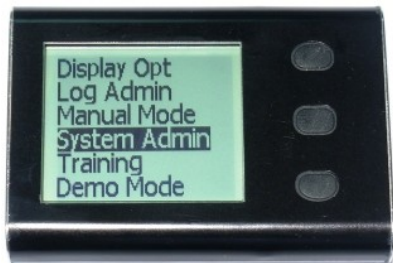


Выберите **OK**, чтобы начать процесс. Перед началом выполнения будет небольшая пауза. N3 вернется в меню **System Admin**.

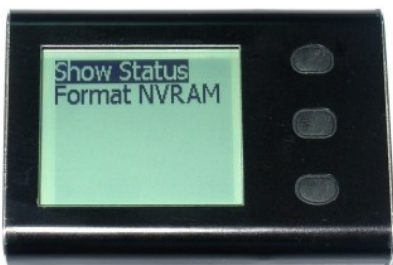
Или выберите **Cancel**, чтобы отменить выбор и вернуться в меню **System Admin**.

Menu > System Admin > Show Status

Если у Вас возникли неполадки с эксплуатацией N3, во время телефонного звонка или по email со службой поддержки покупателей Alti-2 мы можем попросить Вас прочитать цифры, приведенные на экране **Show Status**. Это поможет нам диагностировать проблему.



В экране меню прокрутите и выберите **System Admin**.



Выберите **Show Status**.



Этот экран показывает подробности по состоянию батареи, это может помочь Службе поддержки Alti-2 проверить работоспособность Вашего N3.

Нажмите и удерживайте среднюю кнопку, пока N3 не вернется в меню **System Admin**.

ВНИМАНИЕ: После погружения прибора в соленую воду, нужно обязательно удалить солевые отложения из фильтра. Если этого не удастся сделать, то отложения могут блокировать фильтр и в результате могут возникнуть серьезные ошибки при свободном падении.

Чтобы удалить солевые отложения, погрузите альтиметр в чистую свежую воду приблизительно на 10 минут. При необходимости поболтайте его. Вытащите из воды, стряхните капли и положите сохнуть на воздухе.

Воспользуйтесь баллоном со сжатым воздухом, чтобы удалить воду из разъема USB.

НЕ ТРОГАЙТЕ фильтр. Это может вызвать неподдающиеся ремонту повреждения Вашего N3.

Отверстие динамика загерметизировано изнутри. Если оттуда выходит вода, трясите прибор до тех пор, пока она не перестанет выходить из отверстия динамика.

Если Ваш N3 ведет себя ненормально или необычно, НЕМЕДЛЕННО прекратите пользоваться им и свяжитесь с Alti-2.

Alti-2 Inc.
1400 Flightline Blvd.
Suite E
DeLand, FL 32724

Tel: (386) 943-9333
Fax: (386) 943-9303
www.alti-2.com

e-mail: info@alti-2.com

Return Merchandise Authorization (RMA) may be obtained from our web site:

[http://www.alti-2.com/customer support/repairs.htm](http://www.alti-2.com/customer%20support/repairs.htm)

Disassembly

The N3 cannot be disassembled by the user. Unless specifically described here, all maintenance on an N3 should be performed by Alti-2 Inc.

General Cleaning

Wipe N3 with a damp cloth.

ALTIMASTER is a trademark of Alti-2 Incorporated
The Altimaster Dial Face design is a trademark of Alti-2 Incorporated
Paralog is a registered trademark of Klaus Rheinwald.
VELCRO® is a registered trademark of Velcro Ind. B.V.

Warning: PARACHUTING IS A HAZARDOUS ACTIVITY THAT CAN RESULT IN INJURY OR DEATH.

An altimeter is a device subject to malfunction, even when properly designed, built, assembled, maintained and used. Do not rely upon an altimeter for your safety. Your altimeter must only be considered as an aid when checking your altitude. A visual cross reference with the ground should be used in combination with any altimeter.