

Полное содержание

Об авторе	15
О техническом редакторе	16
Благодарности	17
Введение	19
Для кого эта книга	19
О чем эта книга	20
Что вам понадобится	20
Электронные ресурсы к книге	20
Дополнительный материал и поддержка	21
Что такое Arduino?	21
О движении Open Source	22
Несколько советов читателю	22
к русскоязычному изданию книги	23
Часть I. Общие сведения о платформе Arduino	25
Глава 1. Начало работы, переключаем светодиод из Arduino	27
1.1. Знакомство с платформой Arduino	27
1.2. Аппаратная часть	28
1.3. Микроконтроллеры Atmel	28
1.4. Интерфейсы программирования	30
1.5. Цифровые и аналоговые контакты ввода-вывода	31
1.6. Источники питания	31
1.7. Платы Arduino	31
1.8. Запускаем первую программу	36
1.8.1. Загрузка и установка Arduino IDE	36
1.8.2. Запуск IDE и подключение к Arduino	37
1.8.3. Анализируем программу Blink	39
Резюме	41
Глава 2. Цифровые контакты ввода-вывода, широтно-импульсная модуляция	42
2.1. Цифровые контакты	43
2.2. Подключение внешнего светодиода	43
2.2.1. Работа с макетной платой	43
2.3. Подсоединение светодиодов	44
2.3.1. Закон Ома и формула для расчета мощности	45
2.4. Программирование цифровых выводов	47
2.5. Использование цикла	48
2.6. Широтно-импульсная модуляция с помощью analogWrite()	49
2.7. Считывание данных с цифровых контактов	52

2.7.1. Считывание цифровых входов со стягивающим резистором	52
2.8. Устранение "дребезга" кнопок	55
2.9. Создание управляемого ночника на RGB-светодиоде	58
Резюме	62
Глава 3. Опрос аналоговых датчиков	63
3.1. Понятие об аналоговых и цифровых сигналах	64
3.2. Сравнение аналоговых и цифровых сигналов	64
3.3. Преобразование аналогового сигнала в цифровой	65
3.4. Считывание аналоговых датчиков с помощью Arduino. Команда analogRead()	67
3.5. Чтение данных с потенциометра	67
3.6. Использование аналоговых датчиков	71
3.7. Работа с аналоговым датчиком температуры	73
аналоговых датчиков	75
3.9. Резистивный делитель напряжения	75
3.10. Управление аналоговыми выходами по сигналу от аналоговых входов	77
Резюме	79
Часть II. Управление окружающей средой	81
Глава 4. Использование транзисторов и управляемых двигателей	83
4.1. Двигатели постоянного тока	84
4.2. Борьба с выбросами напряжения	85
4.3. Использование транзистора в качестве переключателя	86
4.4. Назначение защитных диодов	86
4.5. Назначение отдельного источника питания	87
4.6. Подключение двигателя	87
4.7. Управление скоростью вращения двигателя с помощью ШИМ	88
с помощью H-моста	91
4.9. Сборка схемы H-моста	92
4.10. Управление работой H-моста	94
4.11. Управление серводвигателем	98
4.11.1. Стандартные сервоприводы и сервоприводы вращения	98
4.11.2. Принцип работы серводвигателя	98
4.12. Контроллер серводвигателя	102
4.13. Создание радиального датчика расстояния	103
Резюме	107
Глава 5. Работаем со звуком	108
5.1. Свойства звука	109
5.2. Как динамик воспроизводит звук	110
5.3. Использование функции tone() для генерации звуков	110
5.4. Включение файла заголовка	111

5.5. Подключение динамика	112
5.6. Создание мелодии	114
5.6.1. Использование массивов	114
5.6.2. Создание массивов нот и определение их длительности звучания	115
5.6.3. Написание программы воспроизведения звука	116
Резюме	117
Глава 6. USB и последовательный интерфейс	118
6.1. Реализация последовательного интерфейса в Arduino	119
6.2. Платы Arduino с внутренним или внешним преобразователем FTDI	120
6.3. Платы Arduino с дополнительным микроконтроллером для преобразования USB в последовательный порт	122
6.4. Платы Arduino с микроконтроллером, снабженным встроенным интерфейсом USB	123
6.5. Платы Arduino с возможностями USB-хоста	124
6.6. Опрос Arduino с компьютера	124
6.6.1. Пример вывода данных	124
6.6.2. Использование специальных символов	126
6.6.3. Изменение представлений типа данных	127
6.6.4. Общение с Arduino	128
6.6.5. Чтение информации из компьютера или другого последовательного устройства	129
Плата Arduino в качестве транслятора данных	129
Различие между char и int	130
Отправка одиночных символов для управления светодиодом	131
Отправка последовательности цифр для управления RGB-светодиодом	133
6.7. Создаем компьютерное приложение	136
6.7.1. Интерфейс Processing	136
6.7.2. Установка Processing	136
6.7.3. Плата Arduino управляет приложением на Processing	136
6.7.4. Отправка данных из Processing-приложения в Arduino	140
6.8. Изучаем особенности работы с Arduino Leonardo (и другими платами на основе процессора 32U4)	143
6.8.1. Эмуляция клавиатуры	143
6.8.2. Отправка команд для управления компьютером	147
6.8.3. Эмуляция мыши	148
Резюме	151
Глава 7. Сдвиговые регистры	153
7.1. Что такое сдвиговый регистр	154
7.2. Последовательная и параллельная передача данных	155
7.3. Сдвиговый регистр 74НС595	155
7.3.1. Назначение контактов сдвигового регистра	155
7.3.2. Принцип действия сдвиговых регистров	156
7.3.3. Передача данных из Arduino в сдвиговый регистр	158
7.3.4. Преобразование между двоичным и десятичным форматами	160

7.4. Создание световых эффектов с помощью сдвигового регистра	161
7.4.1. Эффект "бегущий всадник"	161
7.4.2. Отображение данных в виде гистограммы	162
Резюме	165
Часть III. Интерфейсы передачи данных	167
Глава 8. Интерфейсная шина I2C	169
8.1. История создания протокола I2C	170
8.2. Схема подключения устройств I2C	170
8.2.1. Взаимодействие и идентификация устройств	171
8.2.2. Требования к оборудованию и подтягивающие резисторы	173
8.3. Связь с датчиком температуры I2C	173
8.3.1. Сборка схемы устройства	173
8.3.2. Анализ технического описания датчика	174
8.3.3. Написание программы	177
8.4. Проект, объединяющий регистр сдвига, последовательный порт и шину I2C	179
8.4.1. Создание системы мониторинга температуры	179
8.4.2. Модификация кода программы	180
8.4.3. Написание программы на Processing	182
Резюме	185
9.1. Общие сведения о протоколе SPI	187
9.2. Подключение устройств SPI	188
9.2.1. Конфигурация интерфейса SPI	189
9.2.2. Протокол передачи данных SPI	189
9.3. Сравнение SPI и I2C	190
9.4. Подключение цифрового потенциометра SPI	190
9.4.1. Техническое описание MCP4231	190
9.4.2. Описание схемы устройства	193
9.4.3. Написание программы	195
потенциометров SPI	197
9.5.1. Описание схемы устройства	197
9.5.2. Модификация программы	198
Резюме	201
Глава 10. Взаимодействие с жидкокристаллическими дисплеями	202
10.1. Настройка жидкокристаллического дисплея	203
10.2. Библиотека LiquidCrystal	206
10.3. Вывод текста на дисплей	206
10.4. Создание специальных символов и анимации	208
10.5. Создание регулятора температуры	211
10.5.1. Монтаж схемы устройства	212

10.5.2. Отображение данных на ЖК-дисплее	213
10.5.3. Установка порогового значения температуры с помощью кнопок	215
10.5.4. Добавляем вентилятор и звуковое оповещение	216
10.5.5. Итог всего: полная программа	217
10.6. Как усовершенствовать проект	221
Резюме	221
Глава 11. Беспроводная связь с помощью радиомодулей XBee	222
11.1. Общие сведения о беспроводной связи XBee	223
11.1.1. Радиомодули XBee	224
11.1.2. Платы расширения для XBee	226
Стабилизатор 3,3 В	226
Согласование логических уровней	226
Светодиодные индикаторы	226
Переключатель или переключатель выбора UART	227
Программная или аппаратная реализация UART	227
11.2. Настройка модулей XBee	228
11.2.1. Настройка с помощью USB-адаптера	228
Первый вариант программирования (не рекомендуется)	229
Второй вариант программирования (рекомендуется)	229
11.2.2. Настройка модуля XBee и его подключение к компьютеру	229
11.2.3. Настройка XBee с помощью Windows-приложения X-CTU	230
11.2.4. Настройка модулей XBee из последовательного терминала	234
11.3. Соединяемся с компьютером по беспроводной сети	235
11.3.1. Автономное питание платы Arduino	235
Питание от USB с компьютера или сетевого адаптера	235
Питание от батареи	236
Сетевые источники питания	237
11.3.2. Пример 1: беспроводное управление цветом окна на компьютере	237
11.3.3. Пример 2: управление RGB-светодиодом	240
11.4. Беспроводной дверной звонок	243
11.4.1. Разработка системы	243
11.4.2. Оборудование для передатчика	244
11.4.3. Оборудование для приемника	245
11.4.4. Программа для передатчика	246
11.4.5. Программа для приемника	247
Резюме	249
Часть IV. Дополнительные темы и проекты	251
Глава 12. Аппаратные прерывания и прерывания по таймеру	253
12.1. Использование аппаратных прерываний	254

12.2. Что выбрать: опрос состояния в цикле или прерывания?	255
12.2.1. Программная реализация	255
12.2.2. Аппаратная реализация	255
12.2.3. Многозадачность	255
12.2.4. Точность сбора данных	256
12.2.5. Реализация аппаратного прерывания в Arduino	256
12.3. Разработка и тестирование системы противодребезговой защиты для кнопки	257
12.3.1. Создание схемы аппаратного устранения дребезга	257
12.3.2. Монтаж схемы	260
12.3.3. Программа обработки аппаратного прерывания	262
12.4. Прерывания по таймеру	264
12.4.1. Общие сведения о прерываниях по таймеру	264
12.4.2. Установка библиотеки	264
12.4.3. Одновременное выполнение двух задач	265
12.5. Музыкальный инструмент на прерываниях	266
12.5.1. Схема музыкального инструмента	266
12.5.2. Программа для музыкального инструмента	266
Резюме	269
Глава 13. Обмен данными с картами памяти SD	270
13.1. Подготовка к регистрации данных	271
13.1.1. Форматирование данных с помощью CSV-файлов	271
13.1.2. Подготовка SD-карты для регистрации данных	272
13.2. Взаимодействие Arduino с SD-картой	276
13.2.1. Платы расширения для SD-карт	276
13.2.2. SPI-интерфейс SD-карты	280
13.2.3. Запись на SD-карту	280
13.2.4. Чтение с SD-карты	285
13.3. Использование часов реального времени	288
13.3.1. Общие сведения о часах реального времени	289
Микросхема часов реального времени DS1307	289
Сторонняя библиотека Arduino RTClib	290
13.3.2. Использование часов реального времени	290
Подключение модулей SD card shield и RTC	291
Модификация программы для работы с RTC	291
13.4. Регистратор прохода через дверь	295
13.4.1. Схема регистратора	296
13.4.2. Программа для регистратора	296
13.4.3. Анализ зарегистрированных данных	300
Резюме	301
Глава 14. Подключение Arduino к Интернету	302
14.1. Всемирная паутина, Arduino и Вы	303
14.1.1. Сетевые термины	303

IP-адрес	303
MAC-адрес	304
HTML	304
HTTP	304
GET/POST	304
DHCP	304
DNS	305
Клиенты и серверы	305
Подключение к сети платы Arduino	305
14.2. Управление платой Arduino из Интернета	306
14.2.1. Настройка оборудования для управления вводом-выводом	306
14.2.2. Создание простой веб-страницы	306
14.2.3. Написание программы для Arduino-сервера	308
Подключение к сети и получение IP-адреса через DHCP	308
Ответ на клиентский запрос	309
Итоговая программа веб-сервера	309
14.3. Управление платой Arduino по сети	313
14.3.1. Управление платой Arduino по локальной сети	313
14.3.2. Организация доступа к плате Arduino из внешней сети	314
Вход в панель администрирования маршрутизатора	315
Резервирование IP-адреса для Arduino в DHCP	315
Перенаправление порта 80 на плату Arduino	316
Обновление динамического DNS	316
14.4. Отправка данных в реальном времени в графические сервисы	317
14.4.1. Создание потока данных на Xively	317
Создание учетной записи Xively	317
Создание потока данных	317
Установка библиотек Xively и HTTPClient	318
Подключение к плате Arduino	319
Настройка Xively и выполнение программы	320
Отображение данных на веб-странице	322
14.4.2. Добавление компонентов в поток	322
Добавление аналогового датчика температуры	323
Добавление показаний датчика в поток	323
Резюме	326
Приложение. Документация на микроконтроллер ATmega и схема платы Arduino	327
Знакомство с технической документацией	327
Анализ технического описания	327
Цоколевка микросхемы ATmega 328P	329
Принципиальная схема Arduino	331
Предметный указатель	333